

Xbox 360 使用手册 （官方版本翻译）

说明书之家 - www.myreadme.com

入门篇 — Xbox 360 主机设置

360

[入门篇 — Xbox 360 主机设置](#)

➡ [Position Your Xbox 360 Console / 摆放 Xbox 360 主机](#)

1. [Prevent the Console from Falling / 避免主机掉落](#)

如果放置不当，砸到花花草草都不好。为了减少伤害风险，请遵守以下指引，将 Xbox 360 放置在符合规范的平面上：

- 平坦而且水平
- 牢固而且不会倾斜
- 确保主机的四个支撑垫都能与平面接触
- 确保不会使主机侧向滑动或者移位
- 保持清洁而且没有灰尘杂屑

如果放置的平面或者主机底座变脏或者太多灰尘，用干布清洁。如果垂直放置主机，也同样要确保这个平面不会翻倒。整理好所有连线，确保其它人和宠物不会绊到或者拉扯。如果主机不用，最好将所有连线拔掉并且避免小孩或者宠物接触，不要让小孩玩弄连线。

2. [Prevent the Console from Overheating / 避免主机过热](#)

不要遮挡住主机和外置电源的任何通风口。运行状态下，不要将主机或者外置电源放置在床上、沙发或者其它表面柔软、有机会遮挡通风口的地方。不要放置在狭窄的地方，例如书架、抽屉等，除非能够确保通风顺畅。不要放置在热源附近，例如暖炉、壁炉、音响功放等。

3. Avoid Smoke and Dust / 避免烟雾和灰尘

不要在烟雾或者很多灰尘的环境下使用主机, 这样会损害你的主机, 尤其是 DVD 光驱。

➡ Connect Xbox 360 to TV、HDTV / 连接 Xbox 360 到电视机、高清晰电视机

1. ➡ Xbox 360 Composite AV Cable / 标准复合视频音频线(A/V)



1. 关闭主机电源
2. 扁平接口 → Xbox 360 视频音频输出接口, 输出 NTSC/480i、PAL/525i
3. 黄色视频插头 → 电视机标准 A/V 视频输入接口 (黄色)
4. 红色白色音频插头 → 电视机、音响等设备的立体声音频接口。
如果只有单声道, 则接入其中一个
5. 选择电视机对应标准 A/V 视频输入信号的频道

2. ➡ Xbox 360 S-Video AV Cable / S-端子视频音频线



以标准 A/V 接口连接电视机



1. 关闭主机电源
2. 扁平接口 → Xbox 360 视频音频输出接口，输出 NTSC/480i、PAL/525i
3. 黄色视频插头 → 电视机标准 A/V 视频输入接口（黄色）
4. 红色白色音频插头 → 电视机、音响等设备的立体声音频接口。
如果只有单声道，则接入其中一个
5. 选择电视机对应标准 A/V 视频输入的频道

以 S-端子接口连接电视机





6. 关闭主机电源
7. 扁平接口 → Xbox 360 视频音频输出接口
8. S-端子视频插头 → 电视机 S-端子视频输入接口，输出 NTSC/480i、PAL/525i
9. 红色白色音频插头 → 电视机、音响等设备的立体声音频接口。
如果只有单声道，则接入其中一个
10. 选择电视机对应 S-视频输入的频道
11. 开启主机电源，在 **系统** 菜单设置视频选项

3. Xbox 360 Component HD AV Cable / 色差高清晰视频音频线



连接普通电视



1. 关闭主机电源
2. 扁平接口 → 主机后面的视频音频输出接口
3. 扁平接口旁边的开关拨到 **TV** 位置，输出 NTSC/480i, PAL/525i
4. 黄色视频插头 → 电视机标准 A/V 信号输入接口（黄色）
5. 红色白色音频插头 → 电视机、音响等设备的立体声音频接口。
如果只有单声道，则接入其中一个
6. 选择电视机对应标准 A/V 视频输入信号的频道

连接高清晰显示设备 (HDTV)



7. 关闭主机电源
8. 扁平接口 → 主机后面的视频音频输出接口
9. 扁平接口旁边的开关拨到 **HDTV** 位置，输出 480p, 720p, 1080i；
拨到 **TV** 位置，输出 NTSC/480i, PAL/525i
10. 绿色(Y)、红色(Cr/Pr)、蓝色(Cb/Pb) 视频插头 → 电视机色差
视频输入接口（颜色对应）
11. 红色白色音频插头 → 电视机、音响等设备的立体声音频接口
12. 选择电视机对应色差视频输入信号的频道
13. 开启主机电源，在 **系统** 菜单设置分辨率等视频选项。

4. Xbox 360 D-Terminal HD AV Cable / D端子高清晰视频音频线



连接高清晰显示设备(HDTV)

1. 关闭主机电源
2. 扁平接口 → 主机后面的视频音频输出接口
3. D-端子视频插头 → 电视机 D-端子视频输入接口
4. 红色白色音频插头 → 电视机、音响等设备的立体声音频接口
5. 选择电视机对应 D-端子视频输入信号的频道
6. 开启主机电源，在 **系统** 菜单设置分辨率等视频选项。

连接普通电视



7. 关闭主机电源
8. 扁平接口 → 主机后面的视频音频输出接口
9. 黄色视频插头 → 电视机标准 A/V 信号输入接口（黄色）
10. 红色白色音频插头 → 电视机、音响等设备的立体声音频接口。
如果只有单声道，则接入其中一个
11. 选择电视机对应标准 A/V 视频输入信号的频道

5.  Xbox 360 VGA HD AV Cable / VGA 高清晰视频音频线



连接高清晰显示设备 (HDTV)





1. 关闭主机电源
2. 扁平接口 → 主机后面的视频音频输出接口
3. 15 针 VGA 插头 → HDTV、电脑显示器的 VGA 视频输入接口
4. 红色白色音频插头 → 电视机、音响等设备的立体声音频接口
5. 开启主机电源，在 [系统](#) 菜单设置分辨率等视频选项

➡ [Connect Xbox 360 to Power / 连接 Xbox 360 与电源](#)

1. [Electrical Safety / 连接方法和电气安全](#)



1. 确保电源线一端完全插入到 Xbox 360 的电源输入接口

2. 确保电源线另外一端完全插入到 Xbox 360 外置电源适配器的接口，直到不能再进入为止
3. 将 Xbox 360 外置电源适配器另外一端的电源插头插入电源插座
4. 确认所在地区的电压、频率与电源适配器上的标示一致
5. 不要使用非标准电源，例如发电机供电等，即使电压和频率都一致
6. 不要超负荷使用电源插座和电源板

2. [To avoid damaging the power cords and power supply / 避免损坏电源适配器和电源线](#)

1. 确保电源线不被踩踏
2. 确保电源线不被戳穿或者挤压，尤其在供电的情况下
3. 不要拉扯、打结、剧烈折弯电源线
4. 不要将电源线暴露在热源附近
5. 电源线要远离小孩和宠物，避免被撕咬
6. 拔出电源线时，不要扯电源线，只要拉电源插头
7. 不要用电源线悬吊着电源适配器
8. 闪电雷暴或者长时间不使用，将电源适配器插头从电源插座拔出来，避免意外发生

➡ [Connect a Wired Controller to Xbox 360 / 连接有线手柄](#)

1. [Connect & Clean / 使用和清洁](#)



1. 只需要将 Xbox 360 有线手柄接到主机前面板的其中一个 USB 插座即可。
2. 不要用手指或者金属对象接触到手柄连线的接口端，这样有可能

因为静电而导致手柄或者主机损坏。

3. 清洁手柄表面要使用干的或者带少量专用清洁剂（稍微湿润）的布来清洁，使用其它方法或者尝试清洁手柄接口都有可能损坏手柄。

2. [Inline Release / 防脱落装置](#)



Xbox 360 手柄的线缆都具有“防脱落装置”，这个安全功能的设计，可以避免当手柄连线受到拉扯时主机随之掉落。为了减低伤害风险，应该正确使用这个装置。平常插入和拔出手柄时，手指应该夹住手柄接头，而不是拉扯防脱落装置。不要用捆绑、粘连或任何其它方式使得防脱落装置无法正常分开。

➡ [Connect a Wireless Controller to Xbox 360 / 使用无线方式连接无线手柄](#)

1. [Insert Batteries / 安装电池](#)

1. 按下无线手柄下方电池盒的弹片，取出电池盒
2. 将两节普通 AA 电池 (LR6) 装入电池盒，注意正负极标示；或者将微软发售的充电电池组装入电池盒。为了提供更好的性能，不建议使用 AA 充电电池（买微软的？）



3. 将电池盒安装回去手柄下方的电池槽
4. 如果携带无线手柄登上飞机，切记取出电池。无线手柄发射的高频无线电波会造成干扰

2. [Connect Your Controller](#) / 连接主机

每台 Xbox 360 可以同时连接四个手柄，每个手柄都会让主机电源键周围的光之环有一个象限(1/4 圈)发光。在连接一个无线手柄之前，确保至少有一个象限没有发光，也就是可供使用。

1. 按住无线手柄中央的 **导航键** 或者 **START** 键，直到手柄光之环的指示灯亮起表示手柄开启，主机也会同时开启。



2. 如果这时候主机没有同时开启，需要按下主机 **电源键** 开启主机



3. 然后按住并松开主机前面板的 **连接键** (Connect Button)



4. 按住并松开手柄前面的 **连接键** (Connect Button)



5. 一旦手柄中央光之环和主机光之环的指示灯都亮了，而且旋转闪烁，则表示无线手柄已经连接上主机。然后两个光之环对应的象限都会长亮，表示手柄的序号

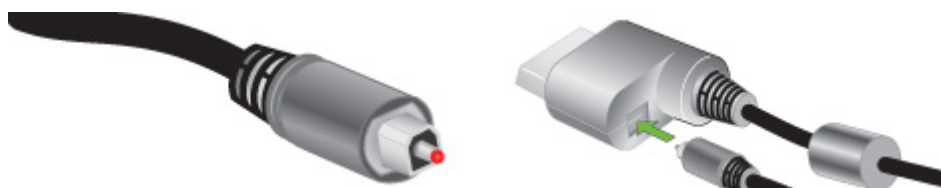


6. 按住手柄中央的 **导航键** 三秒以上，就会断开无线手柄与主机的连接并且关闭无线手柄
7. 如果按下主机 **电源键** 关闭主机，下次开启主机的时候无线手柄仍然会保持连接
8. 无线手柄只会同时连接一台主机，任何时候都可以切换到另外一台主机上
9. 无线手柄有效距离大概 9 米、30 英尺，障碍物会减少这个距离（经测试距离可以超过 16 米）。

➡ Connect Xbox 360 to Digital Audio / 连接 Xbox 360 到 DD5.1 数字音频设备

如果你的电视机或者使用的音响系统支持编码的 DD5.1 数字音频输入，可以使用上面除了标准A/V信号线除外的视频音频信号线旁边的 DD5.1 数字音频光纤线接口，替代原来的红白两色立体声模拟音频线。

1. 连接好 S-端子、D-端子、色差或者 VGA 视频音频信号线
2. 扁平接口旁边的光纤线插孔 → Toslink 接口的光纤线 → 电视机或者音响系统的 Toslink 光纤线接口。如果你的设备只支持同轴接口数字音频输入，则需要另外购买一个接口转接器。



3. 开启主机电源，在 [系统](#) 菜单设置各种音频选项。

入门篇 — Xbox 360 配件介绍

360, 配件

[入门篇 — Xbox 360 配件介绍](#)



[➡ Xbox 360 Wireless Controller / Xbox 360 无线手柄](#)

Xbox 360 无线手柄为你提供一个自由、精确、快速响应的娱乐体验。

- 2.4GHz 无线技术，30 英尺有效距离
- 提供Live耳机麦克风接口
- 提供力反馈震动效果，可以选择关闭节省电量
- 只在 Xbox 360 主机上使用
- 每台 Xbox 360 主机可以连接最多四个无线手柄
- 可以使用微软发售的充电电池组
- 可以连接USB充电电池工具包，一边充电一边游戏



➡ Xbox 360 Wired Controller / Xbox 360 有线手柄

- 提供Live耳机麦克风接口
- 提供力反馈震动效果
- 可在 Xbox 360 主机或者大部分 Windows XP 个人电脑上使用
- 每台 Xbox 360 主机可以连接最多四个有线手柄



➡ Xbox 360 Composite AV Cable / Xbox 360 标准视频音频信号线(A/V)

Xbox 360 标准视频音频信号线(A/V) 是美版、欧版、亚洲版精简版主机的标准配置。

1. Video Capabilities / 视频性能

- 提供黄色标准视频插头，传输 480i 分辨率的电视制式视频信号
- 为避免在屏幕同一位置长时间显示相同图像所造成的“烧屏”现象，需要参考电视说明书或者厂家提供的指引。
- 如果你的电视只支持射频信号(RF) 输入，需要购买一个AV->RF信号转换器。

2. Audio Capabilities / 音频性能

提供红白两色立体声音频插头，传输两声道立体声、四声道杜比 Pro Logic 环绕声的模拟音频信号



➡ Xbox 360 S-Video AV Cable / Xbox 360 S-端子视频音频信号线

1. Video Capabilities / 视频性能

- 提供黄色标准视频插头，传输 NTSC 480i、PAL 525i 分辨率的视频信号
- 提供圆形 4 针的 S-端子视频插头，传输 NTSC 480i、PAL 525i 分辨率的视频信号。该标准采用颜色、亮度分离技术将信号传输到显示设备，比标准视频信号有更好的表现

2. Audio Capabilities / 音频性能

- 提供红白两色立体声音频插头，传输两声道立体声、四声道杜比 Pro Logic 环绕声的模拟音频信号
- 提供 Toslink 光纤数字音频接口，传输两声道立体声、四声道杜比 Pro Logic 环绕声及 5.1 声道的 DD5.1、DTS5.1 等数字音频信号



➡ Xbox 360 Component HD AV Cable / Xbox 360 色差高清晰视频音频信号线

Xbox 360 色差+标准A/V视频音频信号线是美版、欧版、亚洲版标准版主机的标准配置。

1. Video Capabilities / 视频性能

- 提供黄色标准视频插头，传输 NTSC 480i、PAL 525i 分辨率的视频信号
- 提供红蓝绿三色色差高清晰视频插头，供用户连接普通电视、平板电视、等离子电视、液晶电视等支持色差信号输入的显示设备，传输 480i、480p、720p、1080i 等分辨率的色差视频信号

2. Audio Capabilities / 音频性能

与 Xbox 360 S-端子视频音频信号线功能相同。



➡ Xbox 360 D-Terminal AV Cable / Xbox 360 D端子高清晰视频音频信号线

Xbox 360 D 端子视频音频信号线是日版主机的标准配置，相当于日本制式的色差端子

1. Video Capabilities / 视频性能

- 提供黄色标准视频插头，传输 NTSC 480i、PAL 525i 分辨率的视频信号
- 提供 D-端子高清晰视频插头，供用户连接带有 D-端子的（日本）普通电视、平板电视、等离子电视、液晶电视等支持色差信号输入的显示设备，传输 480i、480p、720p、1080i 等分辨率的色差质量视频信号

2. Audio Capabilities / 音频性能

与 Xbox 360 S-端子视频音频信号线功能相同。



➡ [Xbox 360 VGA HD AV Cable / Xbox 360 VGA 高清晰视频音频信号线](#)

1. Video Capabilities / 视频性能

– 提供 15 针标准 D-Sub VGA 视频插头，供用户连接支持VGA信号输入的显示器、液晶显示器、HDTV等高清晰显示设备，传输VGA (640*480)、WVGA (848*480)、XGA (1024*768) 、 WXGA (1280*720, 1280*768) 、 SXGA (1280*1024) 、 WXGA+ (1360*768) 等分辨率的视频信号

– 同时提供➡ [VGA插头转接器](#)、[音频插头转接器](#)，满足不同用户的需要

2. Audio Capabilities / 音频性能

与 Xbox 360 S-端子视频音频信号线功能相同。



➡ [Xbox 360 Hard Drive / Xbox 360 外置硬盘](#)

Xbox 360 20GB 外置硬盘是标准版主机的标准配置

– 预置运行Xbox游戏的模拟器、音乐、高清晰视频和Xbox Live 益智小游戏 Hexic HD 等内容

- 只用在 Xbox 360，安装和拆卸硬盘之前需要关闭主机电源
- 保存游戏进度和其它资料
- 兼容 Xbox 游戏
- 建立 Xbox Live 玩家档案
- 保存 Xbox Live 下载的各种内容
- 以 192kbps WMA 格式将CD唱片的歌曲转录
- 保存的内容（音乐除外）可以复制到记忆卡、电脑、USB装置
- 可以为硬盘设定一个名字



➡ Xbox 360 Memory Unit / Xbox 360 记忆卡

- 容量 64MB，主机支持双记忆卡
- 读取速度 2MB/秒、写入速度 8MB/秒
- 只用在 Xbox 360
- 保存游戏进度和其它资料
- 建立 Xbox Live 玩家档案
- 保存 Xbox Live 下载的各种内容
- 保存除了音乐之外的各种内容
- 保存的内容（音乐除外）可以复制到 Xbox 360 硬盘或者另外一张记忆卡
- 可以为硬盘设定一个名字



➡ Xbox 360 Headset / Xbox 360 Live 耳机麦克风

- 只用在 Xbox 360
- 封闭式耳机，隔绝大部分外部噪音
- 可调节的头带和舒适的耳机，长时间游戏不会疲劳
- 耳机麦克风可上下左右旋转，可戴左右耳
- 使用时连接手柄后方的 2.5mm TID 接口，连线长度 4 英尺、1.3 米
- 容易操作的音量旋钮和静音开关
- 用于 Xbox Live 游戏内外聊天和发送语音短信，某些游戏可下达语音指令。不传输游戏中的音乐音效



➡ Xbox 360 Wireless Networking Adapter / Xbox 360 无线网络适配器

- 只用在 Xbox 360
- 提供无线连接宽带网络的无线网卡功能连接 Xbox Live 或者另外一台 Xbox 360

- 使用主机的 USB 接口供电和通讯
- 使用 2.4GHz、5GHz 双频信号
- 使用 802.11a/b/g 无线民用网络协议
- 集成的无线网络技术，不会与 Xbox 360 无线手柄产生冲突



➔ [Xbox 360 Universal Media Remote / Xbox 360 通用媒体遥控器](#)

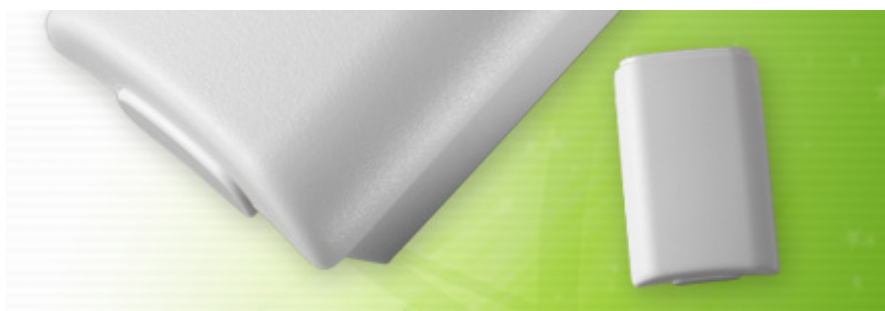
- 导航键、ABXY 等按键方便遥控 Xbox 360 菜单、DVD/CD播放和部分简单游戏
- 整合 Windows Media Center 视窗媒体中心的遥控功能
- 可以遥控电视机，需要输入相应品牌的  电视代码
- 环保设计的背光按键
- 30 英尺、10 米有效遥控距离范围
- 90 度有效遥控角度范围



➔ [Xbox 360 Media Remote / Xbox 360 媒体遥控器](#)

Xbox 360 媒体遥控器是日版标准版的标准配置，美版、欧版标准版限时赠送

- 导航键、ABXY 等按键方便遥控 Xbox 360 菜单、DVD/CD播放和部分简单游戏
- 整合 Windows Media Center 视窗媒体中心的遥控功能
- 环保设计的背光按键
- 30 英尺、10 米有效遥控距离范围
- 90 度有效遥控角度范围



[Xbox 360 Rechargeble Battery Pack / Xbox 360 充电电池组](#)

- 与Xbox 360 USB充电电池工具包配合使用，为Xbox 360 无线手柄提供方便经济的电源
- 使用高性能的镍氢充电电池芯
- 完全充满一次电可提供长达 25 小时的游戏时间
- 可通过手柄导航键调出电池电量显示界面
- 只能通过 Xbox 360 USB 充电电池工具包的USB线缆、或者即将发售的 Xbox 360 快速充电工具包的充电器进行充电



➡ Xbox 360 Play & Charge Kit / Xbox 360 USB 充电工具包

1. Features / 功能和性能

- 与 Xbox 360 USB 充电电池组配合使用，为 Xbox 360 无线手柄提供电源
- 附带使用高性能的镍氢充电电池芯的 Xbox 360 充电电池组
- 完全充满一次电可提供长达 25 小时的游戏时间
- 可通过手柄导航键调出电池电量显示界面

2. Play While You Charge / 一边充电一边游戏

- 连接 USB 线时，无线手柄内必须装上充电电池组或者 AA 电池组
- 充电时，无线手柄仍然通过无线信号进行游戏和操作

3. Status Light / 状态指示灯

- 充电时，USB 线缆的状态指示灯为红色，充满电则转为绿色
- 充电时，无线手柄通过充电电池获取震动所需要的电能，因此指示灯可能会红绿变换



➡ [Xbox 360 Faceplates / Xbox 360 替换面板](#)

- 为你的主机装上有特色的或者限量发售的面板，配合你的个人风格
- 容易安装和拆卸，不需要工具
- 采用高质量的材料制造，抗刮擦和褪色

使用篇 — 如何使用 Xbox 360

360, 使用

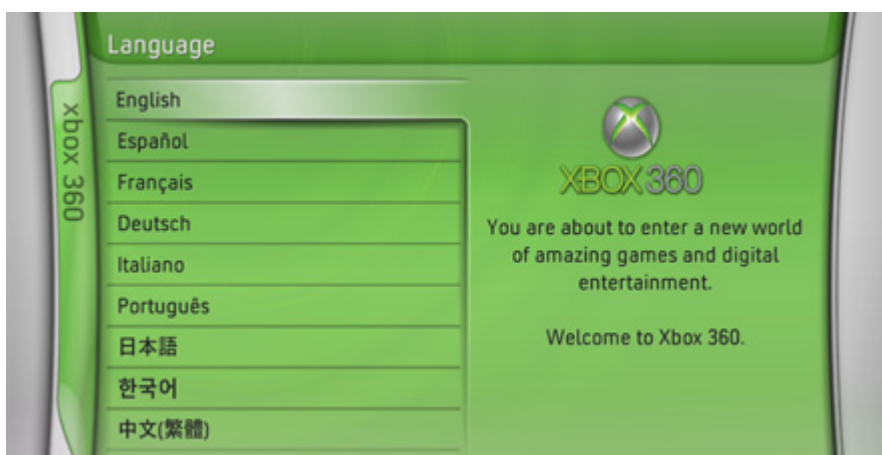
[使用篇 — 如何使用 Xbox 360](#)

➡ [Create Your Gamer Profile with Xbox 360 / 建立你的玩家档案](#)

- 1.
2. [Set a Default Language / 设定默认系统语言](#)

第一次启动 Xbox 360，系统提示你设置默认的系统语言，从菜单选择后确认。以后可以在 [系统](#) 页面设置系统语言、视频音频、自动关机等选项。设定语言后，需要设定你的玩家档案 Gamer Profile。

- * 如果迫不及待要体验游戏，选择“建立线下玩家档案” [Create an offline profile](#)
- * 如果你已经是 Xbox 主机的 Xbox Live 收费用户，则选择 [I am a member of Xbox Live](#)
- * 如果你不是 Xbox Live 用户并且打算加入，则选择 [I want to join Xbox Live](#)



3. 🔄 Create an Offline Profile / 建立你的线下玩家档案



1. 在菜单上选择 **Create an offline profile**
2. 在下一屏幕输入玩家档案的名称，一般设定与你日后要选择的玩家代号一致，不过以后可以随意修改玩家档案名称
3. 选择一张图片作为你的玩家头像
4. 完成设定后，你可以设置以下内容：
 - * 进入家长控制 Family Settings 设定针对儿童的过滤选项
 - * 进入高清晰设置 High Definition Settings 设定视频输出选项
 - * 进入菜单界面 Xbox Dashboard 查看所有选项

* 放入光盘开始游戏

4. I AM a Member of Xbox Live / 你已经是 Xbox Live 用户

1. 确认你的 Xbox 360 主机已经连接上宽带网络, 并且连接上 Xbox Live 服务器
2. 确认你的 Xbox 360 主机已经安装了外置硬盘或者已经插上记忆卡
3. 准备好你的个人基本信息: 玩家代号 Gamertag、生日、微软网络护照帐户 (Microsoft Passport Network Account) 对应的邮件地址和密码
4. 可以接上电脑的 USB 键盘方便输入资料
5. 选择上述界面的选项 I am a member of Xbox Live
6. 选择 玩家代号 选项, 按照屏幕上的指引在 Xbox 360 上激活你的 Xbox Live 帐号。这个操作不是为你建立一个新帐号, 只是将已经存在的帐号与新主机关联起来, 你仍然使用原来的玩家代号、好友清单以及其他相关信息。激活后你的 Xbox、Xbox 360 同时有一个月的 Xbox Live 免费金卡会员服务, 无论你原来是不是收费用户

继续按照指引选择语言、国家地区、时区、通知方式、玩家头像、玩家类型, 日后可以随意修改

5. I Want to Join Xbox Live / 注册为 Xbox Live 新用户

1. 除了可以通过 Xbox 360 菜单进行注册过程, 你也可以在  官方网站 上注册 Xbox Live 玩家档案和玩家代号等, 速度更快输入更方便。然后通过上面的步骤关联一下就可以
2. 确认你的 Xbox 360 主机已经连接上宽带网络, 并且连接上 Xbox Live 服务器
3. 确认你的 Xbox 360 主机已经安装了外置硬盘或者已经插上记忆卡
4. 准备好你的微软网络护照的详细信息。如果你已经有了 Hotmail

帐号、MSN 帐号、xbox.com 帐号之一，就已经拥有了这个护照。

如果还没有，可以到  微软网站 或者在 Xbox Live 上申请

5. 可以接上电脑的 USB 键盘方便输入资料
6. 在菜单上选择 I want to join Xbox Live
7. 按照屏幕指引输入一个 玩家代号，玩家代号长度为 15 个字符，只能选择英文字母、数字和空格，不能以数字开头、不能以空格结尾、不能有连续两个或以上空格。然后按照指示提供一些个人信息，例如微软网络护照的邮件地址、密码、国家地区、语言、姓名、电话号码等。如果你的微软网络护照不存在，这个时候就会让你建立一个
8. 选择你的 Xbox Live 服务级别，金卡服务需要提供信用卡信息



9. 继续输入联系地址、玩家头像、玩家类型、联系方法、时区、夏时制等内容，完成注册过程



➡ Join Xbox Live with Xbox 360 / 加入 Xbox 360 Live

与上一节 D 步骤类似，不过进入方式是通过主菜单 Xbox Live 页面的 Xbox Live 项目，再选择 [Join Xbox Live](#)

➡ Use the Xbox Dashboard with Xbox 360 / 使用 Xbox 360 控制中心

Xbox 360 菜单界面是主机的控制中心。菜单界面由四个刀刃形状的页面/区域组成，称为 [Blades](#)，分别是 Xbox Live、Games、Media 以及 System，你可以使用十字键或者左摇杆切换。

1.

2. [Xbox Live / Xbox Live 网络](#)

- 查看和修改你的玩家档案 Gamer Profile
- 发送文字、语音或者视频短信和邀请好友聊天
- 查看收到的短信和其他用户的邀请
- 搜索和添加用户到你的好友清单
- 进入 Xbox Live Marketplace 网络市集
- 加入或者登陆 Xbox Live

3. [Games / 游戏](#)

- 查看和修改你的玩家档案 Gamer Profile
- 查看你玩过的所有游戏
- 查看和下载 Xbox Live Arcade 街机小游戏
- 试玩从 Xbox Live Marketplace 网络市集下载的游戏试玩版
- 观看从 Xbox Live Marketplace 网络市集下载的视频

4. [Media / 媒体](#)

- 查看和修改你的玩家档案 Gamer Profile

- 欣赏音乐并且建立播放列表，这些音乐来自 Xbox 360 硬盘、CD 音乐光盘、连接到 USB 接口的各种播放器例如 iPod、Windows XP 个人电脑
- 浏览图片和幻灯片，将来自刻录光盘、数码相机和 Windows XP 电脑上的图片设置为背景
- 播放数码图片幻灯片，并且使用混合多种媒体格式光盘中的音乐作为配乐
- 观看预置和下载到 Xbox 360 硬盘上的视频
- 连接 Windows XP 个人电脑并读取电脑硬盘中的多媒体，以流媒体(Stream)方式播放音乐、查看图片、实时和录制的电视节目等

5. [System / 系统](#)

- 更改系统设置，包括视频、音频、语言、遥控、时间和地区
- 调整家长控制选项，以适合家中儿童接触适合的内容
- 整理 Xbox 360 硬盘和记忆卡，包括复制和删除游戏存档、玩家档案和其他内容
- 测试网络设置和建立网络连接，连通 Xbox 360 到家用网络或者 Xbox Live
- 建立和管理与 Windows XP、Windows Media Center 电脑的连接
- 恢复原厂系统设置

[Use the Xbox Guide with Xbox 360 / 使用 Xbox 360 导航中心](#)

Xbox 360 手柄中央的导航键 Guide Button 让你的更方便快捷地操作主机的各项主要功能。按下导航键就能够遥控开启主机，按住导航键三秒则关闭主机。开启主机后，导航键就是你进入和操作导航中心 [Guide](#) 的控制台。

Xbox 360 导航中心是一个与你息息相关的游戏社区平台。在这里，无论何时你都能你可以快速查看你的好友清单、短信选项和游戏成就、设置个人喜好和播放多媒体。导航中心共有六个关键区域，在运行 Xbox 游戏的时候，只会提供部分功能。

- 1.
2. [Gamer Profile / 玩家档案](#)

显示你的玩家代号、玩家头像、Xbox Live 用户的状态、线下用户的游戏成就。管理你的玩家卡片，包括查看玩过的游戏、修改玩家档案、查看玩家声誉、设

置游戏默认值以及帐户管理

3. [Community / 游戏社区](#)

专为 Xbox Live 用户设立。你可以在这里发送和接收短信，查看好友清单，查看最近五十位跟你一起玩过游戏的用户

4. [Private Chat / 私人交谈](#)

专为 Xbox Live 用户设立。你可以发出邀请，使用 Xbox 360 耳机麦克风与另外一名用户语音聊天

5. [Personal Settings / 个人喜好设置](#)

- 在线状态设置，设定在 Xbox Live 时是否让其他用户了解你的状态
- 语音设置，设定静音、音量、游戏中和私人聊天的语音设置
- 振动状态设置，设定你的手柄在游戏中的振动级别
- 通知设置，设定你接收系统通知的各种视觉听觉喜好参数
- 主题设置，设定个性化的、与游戏相关内容组成的 Xbox 360 菜单界面

6. [Select Music / 自定义游戏音乐](#)

你可以在这里选择喜欢的 MP3、WMA 文件作为配乐和音效，替代游戏中的默认音乐，还可以设定音量

7. [Xbox 360 Game Banner](#)

这项功能由游戏决定，不同游戏提供不同内容。一个游戏可能会在这里显示一张游戏图片、游戏每日提示或者其它与游戏相关的细节。

➡ [Link Your Xbox 360 System to Another Console / 与另外一台 Xbox 360 无线联机](#)

- 1.
2. [Console to Console Connection: Wireless / ad hoc 无线联机的条件](#)

一些游戏会提供系统联机(System Link) 功能, 两名或更多玩家可以合作过关或者对战。两台主机之间的无线连接称为 ad-hoc 无线网络(对等网络、自组织网络、特定网络), 在这种模式下, 一个无线网络适配器直接与另外一个连接通讯。这种连接是临时性的, 也不提供互联网共享的功能。

要实现 ad-hoc 连接, 你需要:

1. 两台 Xbox 360 主机
2. 两个无线网络适配器
3. 一张(?)支持系统联机功能的 Xbox 360 游戏光盘

3. [Wirelessly Connect Your Console to Another / 两台主机无线联机](#)

1. 将 Xbox 360 无线网络适配器安装在主机后面, 将 USB 接头插到 USB 插槽
2. 两台主机都进入菜单界面的 [系统](#) 页面, 设置相同的网络参数
3. 设置无误后退出页面, 两台主机就建立了无线连接

[➡ About Xbox 360 Updates / Xbox 360 系统更新](#)

连接上 Xbox Live 后, Xbox 360 有自动检查和更新系统软件和游戏的功能

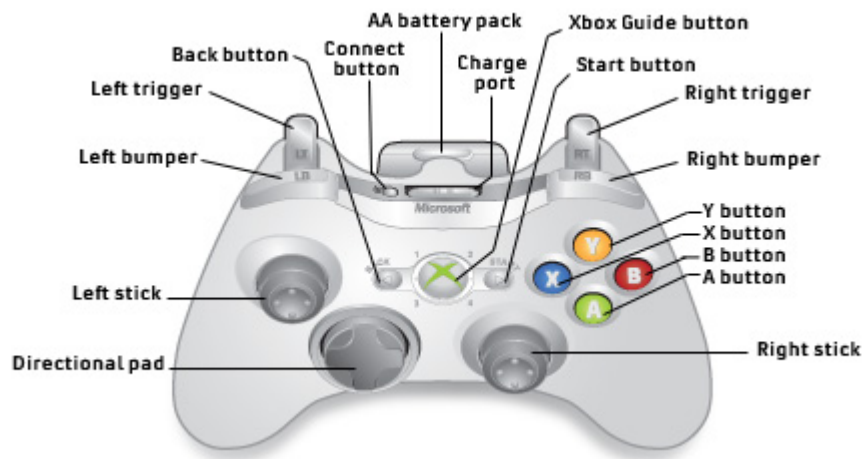
- 1.
2. [系统更新](#): 第一次连接 Xbox Live, 服务器自动检查和更新 Xbox 360 主机闪存中的系统软件。日后还会不定时提供改善主机性能和 Xbox Live 服务的更新内容
3. [游戏更新](#): Xbox Live 同时提供针对游戏的更新内容, 包括补丁、新关卡和新地图等。这些内容下载后保存在硬盘或者记忆卡中, 重启主机运行游戏这些内容就可以生效

使用篇 — 如何使用 Xbox 360 配件

360, 配件, 使用

[使用篇 — 如何使用 Xbox 360 配件](#)

➡ [Xbox 360 Wireless Controller / Xbox 360 无线手柄](#)



- 1.
2. [Insert Batteries / 装入电池](#)

与之前描述相同

3. [Connect Your Controller / 连接主机](#)

与之前描述相同

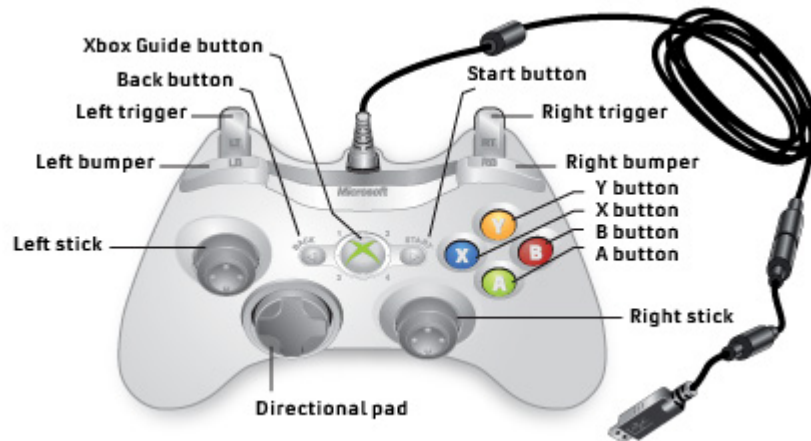
4. [Turn Your Console and Controller On and Off / 启动和关闭主机无线手柄](#)

1. 同时启动无线手柄和主机：按住无线手柄中央的 [导航键](#) 直到手柄开启
2. 只启动无线手柄：按下无线手柄 [START](#) 按键
3. 只启动主机：按下主机 [电源键](#)
4. 同时关闭无线手柄和主机：按住无线手柄中央的 [导航键](#) 三秒，在屏幕选择关闭主机
5. 只关闭无线手柄：按住无线手柄中央的 [导航键](#) 三秒，在屏幕选

择关闭无线手柄

6. 只关闭主机：按下主机 电源键

➡ Xbox 360 Wired Controller / Xbox 360 有线手柄



- 1.
2. Connect Your Controller to Your Console / 连接手柄到主机

与之前描述相同

3. Connect Your Controller to Your PC / 连接手柄到电脑
 1. Xbox 360 有线手柄可用在安装了 Windows XP 的电脑上，下载并安装驱动程序：➡ 简体中文，繁体中文，英文
 2. 连接有线手柄到电脑的 USB 2.0 接口，在控制面板选择游戏控制器选项进行设置
4. Turn Your Console On and Off / 启动和关闭主机
 1. 启动主机：按下手柄中央的 导航键 或者 START
 2. 关闭主机：按住手柄中央的 导航键 三秒，然后按照屏幕提示操作

➡ [Xbox 360 S-Video AV Cable / Xbox 360 S-端子视频音频信号线](#)

查看前文“开始/GetStarted”相关章节

➡ [Xbox 360 Component HD AV Cable / Xbox 360 色差高清晰视频音频信号线](#)

查看前文“开始/GetStarted”相关章节

➡ [Xbox 360 VGA HD AV Cable / Xbox 360 VGA 高清晰视频音频信号线](#)

查看前文“开始/GetStarted”相关章节

➡ [Xbox 360 Hard Drive / Xbox 360 外置硬盘](#)

- 1.
2. [Attaching and Removing Your Xbox 360 Hard Drive / 安装和拆卸硬盘](#)

安装硬盘：

1. 关闭主机电源
2. 移除主机硬盘槽位置的保护盖



3. 将硬盘放置在硬盘槽上，薄的一端对着主机前面板，厚的一端对

着后面板

4. 硬盘后端顶着硬盘槽后端边缘下方



5. 硬盘前端 SATA 接口插入主机插槽，直到听到弹片扣紧的声响

拆卸硬盘：

- 关闭主机电源
- 按下硬盘前端的弹片，撬起边缘移除硬盘



注意：要避免手指和金属物件接触到硬盘槽接口和硬盘接口，防止静电损坏硬盘

3. Personalize Your Hard Drive / 为你的硬盘命名

你可以为硬盘取一个名字，以示区别：

- 安装好硬盘，进入操作界面的 **系统** 页面，选择 **记忆体**
- 选择你的硬盘，进入选项菜单为你的硬盘命名

4. Copy and Delete Items from Your Hard Drive / 复制和删除硬盘中的内容

你可以为将硬盘中的部分内容复制到电脑、记忆卡或者 USB 装置：

- 安装好硬盘，进入操作界面的 **系统** 页面，选择 **记忆体**
- 选择你的硬盘，进入选项菜单复制或者删除硬盘内容

➡ Xbox 360 Memory Unit / Xbox 360 记忆卡



- 1.
2. [Connect to Your Console / 连接和移除](#)

- 记忆卡容量标记在顶部
- 如果没有硬盘，你需要记忆卡才能保存 Xbox Live 玩家档案，使用银卡或者金卡服务
- 使用时将记忆卡插入主机前面板的两个记忆卡插槽之一。移除则可以直接拔出，但是不要在主机读写数据时操作
- 不要用手指和金属物件接触记忆卡接口，避免静电损坏记忆卡
- 已经损坏的记忆卡不会在菜单界面中显示，而且有可能损坏你的主机

3. [Personalize Your Memory Unit / 为你的记忆卡命名](#)

你可以为记忆卡取一个名字，以示区别：

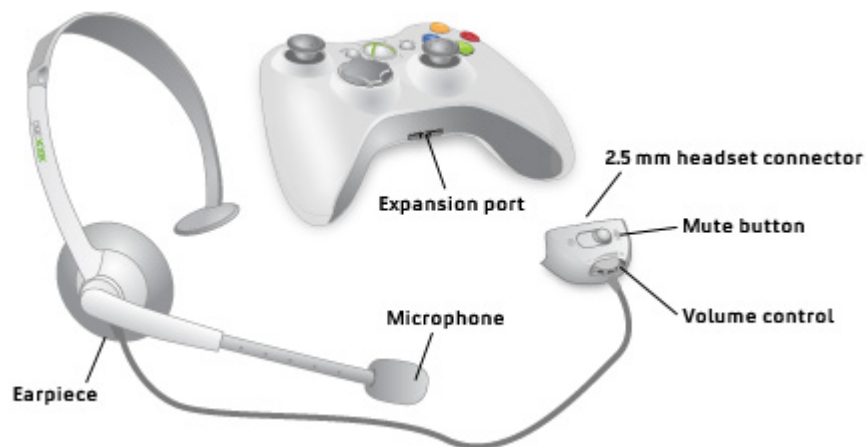
- 插好记忆卡，进入操作界面的 [系统](#) 页面，选择 [记忆体](#)
- 选择你的记忆卡，进入选项菜单为你的记忆卡命名

4. [Move Items to the Memory Unit / 复制和删除记忆卡内容](#)

你可以为将记忆卡中的部分内容复制到另外一张记忆卡或者硬盘，或者删除其中的内容：

- 插好记忆卡，进入操作界面的 [系统](#) 页面，选择 [记忆体](#)
- 选择你的记忆卡，进入选项菜单复制或者删除记忆卡内容
- 硬盘中的部分内容，例如音乐和预置的游戏，不能复制到记忆卡中

➡ Xbox 360 Headset / Xbox 360 耳机麦克风



1. 将音量按钮往左面旋转，调小音量
2. 将 2.5mm 耳机接口插入手柄后方的 TID 扩展接口



3. 戴上耳机麦克风，调整头带、麦克风和耳塞到舒适的位置



4. 可以在游戏中或者聊天时使用，只传输语音，不传输游戏的音乐音效
5. 按下连接到手柄接口处的静音按钮可以关闭语音传输



6. 旋转音量按钮，调整适合的耳机音量

Xbox 360 Universal Media Remote / Xbox 360 通用媒体遥控器

- 1.
2. [Insert Batteries / 安装电池](#)

- 打开遥控器电池盖
- 按照电池盖上标签指示放入两节 AA (LR6) 七号电池。为了有更好的性能，不建议使用充电电池
- 关上遥控器电池盖

3. [Program the Remote for Your TV / 设定电视品牌代码，用作电视遥控器](#)

要用作电视遥控器，首先需要针对你的电视机品牌设定一些参数。可以手动方式输入你的电视机品牌代码，或者让 Xbox 360 通用遥控器自动搜索。常用的电视品牌代码可以在说明书上找到，最新的可以查看  [官方网站](#)。Xbox 360 通用遥控器只能够遥控 Xbox 360 主机、电视机以及安装了视窗媒体中心系统的电脑，不能够遥控DVD、录像机或者影音设备。

手工输入电视代码：

1. 打开电视机
2. 同时按住遥控器上的 **TV**、**OK** 两个按键两秒，遥控器上的所有按键都会亮起两秒，然后只有数字键盘保持光亮状态
3. 使用数字键盘输入你的电视机所对应的电视品牌代码
4. 按下 **TV** 保存和退出，遥控器上的所有按键都会闪亮三秒确认输入
5. 如果 30 秒内不操作，遥控器会退出设置模式，按下除了 0-9, CH+, CH- 之外的按键则回到初始状态

自动扫描电视代码：

6. 打开电视机
7. 同时按住遥控器上的 **TV**、**OK** 两个按键两秒，遥控器上的所有按键都会亮起两秒，然后只有数字键盘保持光亮状态
8. 不断按下 **CH+** 或者 **CH-** 按键搜索频道，让遥控器发出一系列指

令到电视机，直到电视机自动关机。每次按键，你需要给足够时间让电视机对关机指令作出反应，某些电视机可能需要更长的时间

9. 按下 **TV** 保存和退出，遥控器上的所有按键都会闪亮三秒确认输入

4. Use Your Remote / 使用遥控器

1. Xbox 360 模式：按下遥控器上部中央的 **导航键** 进入 Xbox 360 导航中心，配合 **A、B、X、Y、OK** 几个按键让你任意控制菜单界面和导航中心。遥控器上部和中央的大部分按键让你控制 Xbox 360 的播放 DVD 和其它媒体的功能。某些简单游戏支持遥控器操作。
2. 媒体中心模式：按下遥控器上带有微软视窗符号的 **START** 按键可以遥控安装了微软媒体中心系统的电脑。如果还没有设置 Xbox 360 的媒体中心，这个按键可以启动安装向导



3. **START** 按键可以启动主机
4. 电视模式：按下 **TV** 进入电视遥控器模式

➡ [Xbox 360 Media Remote / Xbox 360 媒体遥控器](#)

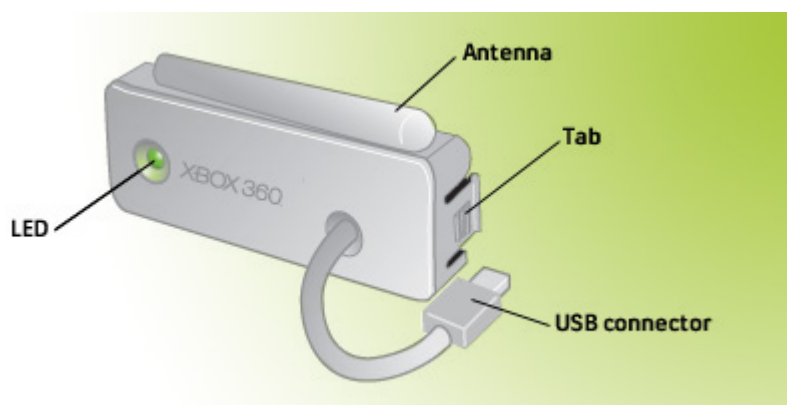
- 1.
2. Insert Batteries / 安装电池

- 打开遥控器电池盖
- 按照电池盖上标签指示放入两节 AA (LR6) 七号电池。为了更好的性能，不建议使用充电电池
- 关上遥控器电池盖

3. Use Your Remote / 使用遥控器

1. Xbox 360 模式: 按下遥控器上部中央的 **导航键** 进入 Xbox 360 导航中心, 配合 **A、B、X、Y、OK** 几个按键让你任意控制菜单界面和导航中心。遥控器上部和中央的大部分按键让你控制 Xbox 360 的播放 DVD 和其它媒体的功能。某些简单游戏支持遥控器操作。
2. 媒体中心模式: 按下遥控器上带有微软视窗符号的 **START** 按键可以遥控安装了微软媒体中心系统的电脑。如果还没有设置 Xbox 360 的媒体中心, 这个按键可以启动安装向导
3. **START** 按键可以启动主机

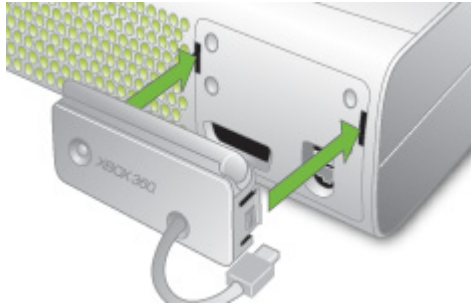
➡ Xbox 360 Wireless Networking Adapter / Xbox 360 无线网络适配器



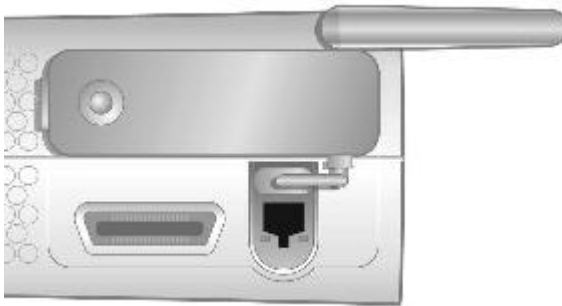
- 1.
2. Attach Your Adapter / 安装无线网络适配器

Xbox 360 无线网络适配器设计为可以直接安装在主机后面板上。切记不要用适配器本身或者天线提起主机。

1. 将适配器上的两个突出弹片分别嵌入主机后面板 USB 接口附近的两个小插槽

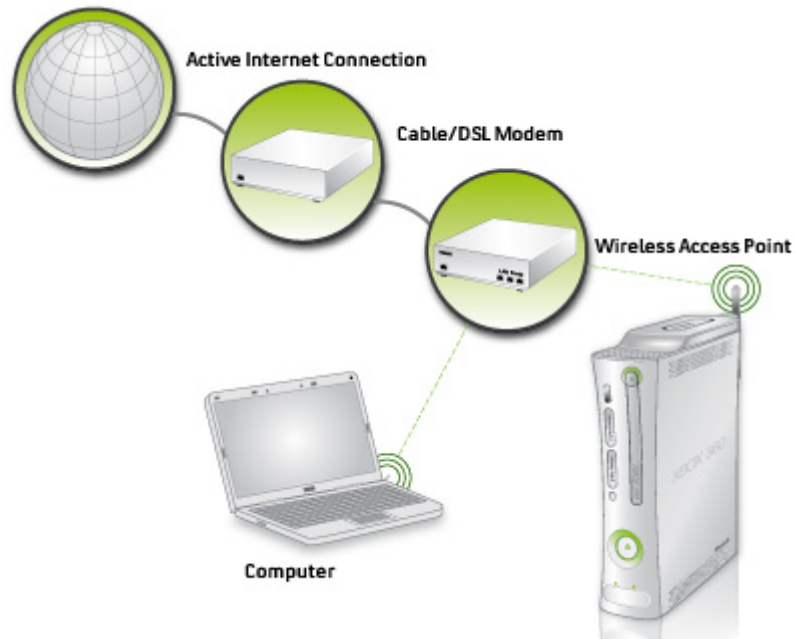


2. 将适配器的 USB 接头插入旁边的主机后面板 USB 端口，如果主机网线端口有网线连接，需要拔出
3. 竖起适配器的天线。天线只能在一个平面旋转，不要尝试扭转



3. [Connect to a Wireless Network](#) / 建立无线网络连接

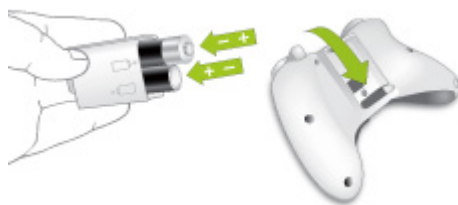
如果你知道自己的无线网络设置，就很容易为 Xbox 360 无线网络适配器新建或者加入一个无线网络



1. 启动你的主机和任何无线网络装置
2. 在主机后面板上安装好你的适配器，USB 接头插入 USB 插槽
3. 进入主机菜单界面的 **系统** 页面，设置网络参数
4. 设置无误后退出页面，主机就与现有的无线网络建立了连接
5. 与另外一台也安装了适配器的主机建立直接的无线连接，查看前面章节

➔ Xbox 360 Rechargeable Battery Pack / Xbox 360 充电电池组

- 1.
2. Install Your Battery Pack / 安装



- 按下手柄下方电池盒上的弹片，取下电池盒
- Xbox 360 充电电池组插入电池盒，将电池盒重新装入无线手柄下方
- 损坏的电池组无法充电，而且有可能损坏你的无线手柄

3. [Charge Your Battery Pack and Notes / 充电和注意事项](#)

注意事项:

1. 首次使用充电电池组之前, 应该充满电
2. 需要使用 Xbox 360 USB 充电电池工具包的 USB 线缆充电
3. 不要用手指或者金属物件接触充电线缆或者充电电池组的端口, 避免静电损坏
4. 在主机上使用 USB 线缆充电, 可能需要六个小时才能充满
5. 电或者使用过程中, 充电电池温度可能升高, 属于正常现象
6. 如果充电电池长时间没有使用, 电量会流失, 需要重新充满电
7. 耗尽电量的充电电池在主机上使用 USB 线缆充电, 可能需要 20 分钟才能启动无线手柄
8. 如果一个月或更长时间不使用无线手柄, 需要将充电电池取出存放好
9. 全新或者长时间没有使用的充电电池, 可能需要 3-5 个完整的充电周期才能恢复全部电量
10. 充电电池的使用寿命有限, 提供的游戏时间会随着使用时间和充电次数的增加而逐渐减少。当提供的游戏时间太短或者不能再充电, 则需要更换

4. [Clean Your Battery Pack / 清洁](#)

只能使用干的布清洁充电电池的正负极接点, 化学清洁剂或者水分都会损坏电池接点

[Xbox 360 Play & Charge Kit / Xbox 360 充电电池工具包](#)

- 1.
2. [Charge the Battery Pack / 为充电电池组充电](#)

Xbox 360 充电电池工具包中已经附带有 Xbox 360 充电电池组, 首次使用前,

必须充满电

1. 按下手柄下方电池盒上的弹片，取下电池盒
2. 充电电池组插入电池盒，将电池盒重新装入无线手柄下方
3. 充电电池工具包充电线缆有指示灯一端插入无线手柄前面的充电插槽
4. 充电电池工具包充电线缆 USB 接头一端插入主机的 USB 插槽
5. 开启 Xbox 360 主机
6. 此时充电线指示灯是红色，充满电后转为绿色
7. 注意事项：与充电电池组的注意事项一致

3. Play While You Charge / 一边充电一边游戏

Xbox 360 无线手柄充电时，你可以同时游戏。此时无线手柄仍然通过无线信号与主机通讯，振动功能则从充电电池取电。电池盒中没有装入电池，不要接上 USB 充电线缆

4. Clean Your Battery Pack / 清洁

只能使用干的布清洁充电电池的正负极接点，化学清洁剂或者水分都会损坏电池接点

➡ [Xbox 360 Faceplates / Xbox 360 替换面板](#)



1. 收回光驱托盘，拔出记忆卡，关闭主机电源
2. 在主机右侧（平放）找到替换面板的卡口，将面板拉出来。注意力度，避免主机掉落
3. 将新的替换面板的几个突出弹片对准卡口按下去，完成安装
4. 拆卸面板后，注意不要拉扯面板上的记忆卡插槽挡板，会容易脱落

使用篇 — 如何使用 Xbox 360 媒体功能

360, 使用

[使用篇 — 如何使用 Xbox 360 媒体功能](#)

[➡ Introduction to Digital Media for Xbox 360 / Xbox 360 数字媒体介绍](#)

- 1.
2. [Stream, Rip, and Listen to Music / 音乐：流媒体播放、CD 导入](#)
 1. CD 导入：
将原版 CD 唱片的音乐导入 Xbox 360 硬盘，建立播放列表
 2. 便携式音乐播放器：
通过 USB 接口连接便携式音乐播放器 Xbox 360，直接播放播放器中未设置版权保护的 MP3, WMA 格式音乐（iRiver 公司的 H10 音乐播放器首先支持版权保护的音乐）。可以查看目前[支持的播放器清单](#)。
 3. 苹果公司的 iPod 音乐播放器：
通过 USB 接口连接 iPod 到主机，直接播放 iPod 中未设置版权保护的 MP3 音乐。你可以从 Xbox Live 网络市集免费下载更新内容，就可以播放 AAC 格式。这个更新容量不大，可以保存在记忆卡中。目前不能播放从苹果 iTunes 音乐商店下载的音乐，因为它们设置了版权保护
 4. Windows XP、Windows XP Media Center Edition 2005 电脑：
连接安装了这些操作系统的个人电脑到 Xbox 360，就能够以流媒体方式传输电脑硬盘中为设置版权保护的音乐到 Xbox 360 播放
 5. 拆卸面板后，注意不要拉扯面板上的记忆卡插槽挡板，会容易脱落

3. Enjoy Your Movies / 电影

1. DVD 影片:

Xbox 360 上播放 DVD 影片可以使用手柄或者媒体遥控器控制, 最高以 480p 逐行扫描输出 (逐行扫描时需要连接 Xbox 360 色差线、VGA 线、D 端子线)

2. 其它格式的视频:

连接安装了 Windows XP Media Center Edition 2005 操作系统的个人电脑, 就能够以流媒体的方式传输电脑硬盘中的各种清晰影片和视频到 Xbox 360, 再输出到清晰显示设备

4. Pictures and Slideshows / 图片和幻灯片

1. 数码相机:

Xbox 360 支持目前的大多数  数码相机, 接上主机的 USB 端口, 能够在 Xbox 360 的媒体页面直接浏览其中的 JPEG 格式图片, 还可以为图片配上音乐播放幻灯片, 以多媒体方式向你的家人和朋友展示

2. Windows XP、Windows XP Media Center Edition 2005 电脑:

与音乐和影片类似, 连接安装了这些操作系统的个人电脑到 Xbox 360, 就能够以流媒体方式传输电脑硬盘中的图片到 Xbox 360, 再输出到清晰显示设备

5. TV, On-Demand Movies, and More / 电视、点播影片和其它

Xbox 360 完全集成了 Windows XP Media Center Edition 2005 终端的功能, 连接安装了这个操作系统的个人电脑, 你就能够以流媒体方式存取和控制电脑上的各种媒体, 包括音乐、图片、视频、点播影片、电视节目等。即使电脑在另外一个房间, 你也可以舒服地坐在客厅沙发上远程控制, 你就是娱乐中心的中心

[Use a Portable Audio Player with Xbox 360 / 连接便携式音乐播放器和 Xbox 360](#)

通过流媒体方式播放你的便携式音乐播放器(例如 iPod、Zen)中的音乐:

1. 使用标准 USB 线缆连接 Xbox 360 和你的音乐播放器
2. 在菜单界面的 **媒体** 页面, 选择 **音乐、便携式装置**
3. 选择音乐或者播放列表开始播放

[Use a Digital Camera with Xbox 360 / 连接数码相机和 Xbox 360](#)

通过流媒体方式浏览数码相机中的图片, 还可以在菜单界面为图片建立幻灯片然后播放

1. 参考数码相机的说明书, 设置浏览图片的选项
2. 使用标准 USB 线缆连接 Xbox 360 和你的数码相机
3. Xbox 360 能够识别你的数码相机, 然后根据屏幕提示浏览图片和播放幻灯片

[Use PC with Xbox 360 / 连接 Windows XP 电脑和 Xbox 360](#)

- 1.
2. [Share PC Media / 共享电脑中的媒体文件](#)

存取 Windows XP 个人电脑中的音乐、图片和视频等媒体文件, 首先需要用网线连接 Xbox 360 和电脑。一旦建立了连接, 就能将 Xbox 360 作为媒体中心终端, 共享 Windows Media Center 电脑中的各种媒体。

3. [Windows Media Connect / 视窗媒体连接软件](#)

Windows Media Connect 软件可以让运行在 Windows XP SP2 或者更新版本操作系统的个人电脑与 Xbox360 建立连接, 而不一定需要 Windows Media Center 操作系统。这个软件允许你将电脑中的音乐和图片以流媒体方式输出到 Xbox 360:

1. 到  [官方网站](#) 选择你的操作系统后下载 Windows Media

Connect 软件并安装

2. 使用网线连接你的 Xbox 360 和个人电脑，查看官方网站的[👉 家居网络指南](#)
3. 进入菜单界面的 [媒体](#) 页面，选择电脑上的媒体文件，再按照屏幕提示完成设置过程

[👉 Use a Windows Media Center Based PC with Xbox 360 / 连接 Windows Media Center 电脑和 Xbox 360](#)

Windows Media Center 个人电脑与 Xbox 360 建立连接后，除了音乐和图片，还可以传输视频到 Xbox 360:

1. 到[👉 官方网站](#) 选择你的操作系统后下载更新的 Windows Media Center
2. 使用网线连接你的 Xbox 360 和个人电脑，查看官方网站的[👉 家居网络指南](#)
3. 进入菜单界面的 [媒体](#) 页面，选择 [Windows Media Center](#)，然后根据屏幕提示完成设置过程
4. 关于更多 Xbox 360 Windows Media Center Extender 的资料，查看 [👉 官方网站](#) 的详细介绍和 [👉 常见问题](#)，目前通过 Xbox 360 能够支持的视频格式有 MPEG1 (VCD)、MPEG2 (DVD)、WMV 7/8/9、WMV Image1/2; 支持的音频格式有 WMA、WMA Pro、WMA Lossless、MP3 以及 DirectShow 解码器所支持的格式

[👉 Use DVDs and CDs with Xbox 360 / 播放 DVD 影片和 CD 唱片](#)

- 1.
2. [Play DVD Movies and Audio CDs / 播放 DVD 电影光盘和 CD 音乐光盘](#)
 1. 按下主机前面板的光驱托盘按钮或者菜单界面的 [开启托盘](#) 选项
 2. 放入 DVD 电影光盘或者 CD 音乐光盘
 3. 按下主机前面板的光驱托盘按钮或者菜单界面的 [关闭托盘](#) 选项
收回光驱托盘，开始自动播放
3. [Play Recordable CDs Containing MP3/WMA Audio Files / 播放 MP3/WMA 音乐刻录光盘](#)

1. 按下主机前面板的光驱托盘按钮或者菜单界面的 **开启托盘** 选项
2. 放入有 MP3/WMA 格式音乐的 CD-R、CD-RW 刻录光盘
3. 按下主机前面板的光驱托盘按钮或者菜单界面的 **关闭托盘** 选项收回光驱托盘
4. 进入菜单界面的 **媒体** 页面，选择 **音乐、当前光盘**
5. 选择 **播放所有音轨** 或者 **加入当前播放列表**，播放光盘上的所有音乐

如果已经打开了一个播放列表，选择后者则会将光盘上的所有音乐添加到当前列表中。如果选择前者，则清除当前播放列表然后将光盘上的所有音乐重新建立一个；所以要保留当前播放列表，就要在选择之前保存好。

4. Play Recordable CDs Containing JPEG Image Files / 播放 JPEG 图片刻录光盘

1. 按下主机前面板的光驱托盘按钮或者菜单界面的 **开启托盘** 选项
2. 放入有 JPEG 格式图片的 CD-R、CD-RW 刻录光盘
3. 按下主机前面板的光驱托盘按钮或者菜单界面的 **关闭托盘** 选项收回光驱托盘
4. 进入菜单界面的 **媒体** 页面，选择 **图片、当前光盘**
5. 图片以文件名的字母顺序排列。浏览单张图片，使用左摇杆选择；要以幻灯片方式播放光盘上的全部图片，选择 **播放幻灯片**。可以选择的操作有暂停、前进、后退、停止、随机、循环和旋转

5. Play Mixed-Media CDs Containing Audio and Image Files / 播放音乐+图片刻录光盘

1. 按下主机前面板的光驱托盘按钮或者菜单界面的 **开启托盘** 选项
2. 放入混合了音乐和图片文件的 CD-R、CD-RW 刻录光盘
3. 按下主机前面板的光驱托盘按钮或者菜单界面的 **关闭托盘** 选项收回光驱托盘
4. 按照“播放 MP3/WMA 音乐刻录光盘”的步骤 4、5 操作
5. 开始播放音乐后，按下 **B** 或者 **BACK** 按键回到菜单界面的 **媒体** 页面
6. 按照“播放 JPEG 图片刻录光盘”的步骤 4、5 操作

7. 这时你就可以一边聆听音乐一边浏览图片

➡ [Use an Apple iPod with Xbox 360 / 在 Xbox 360 上使用 iPod](#)

苹果公司的潮流产品 iPod 可以通过 USB 线缆连接到 Xbox 360 的三个 USB 端口之一，然后进入 Xbox 360 菜单界面的 **媒体** 页面播放其中的 MP3 格式音乐

A. [Listen to AAC Audio / 播放 AAC 格式音乐](#)

Xbox 360 播放苹果公司特有的 AAC 格式音乐，需要特别的解码器程序，你可以连接到 Xbox Live 进入网络市集免费下载这个软件。但是这个程序下载后只能在你的 Xbox 360 上使用，不能在另外的主机上运行。另外这个解码器程序只兼容不受数字版权管理器 (DRM) 保护的 AAC 格式音乐，不兼容的文件在菜单上显示为灰色

- A. 登陆 Xbox Live，进入 **网络市集、游戏下载**
- B. 选择 **所有游戏、按照游戏名称排列**
- C. 选择 **Optional iPod Support** 两次，一次在网络市集，一次在导航中心屏幕，然后确认下载
- D. 下载完成后退回菜单界面。现在你的 Xbox 360 可以播放部分 AAC 格式的音乐了

使用篇 — 如何使用 Xbox 360 Live

使用, 360, Live

[使用篇 — 如何使用 Xbox 360 Live](#)

➡ [Messaging with Xbox 360 / Xbox 360 讯息服务](#)

- 1.
2. [Game Invites / 游戏邀请](#)

Xbox 360 的游戏邀请功能让你更加方便和及时地邀请好友加入多人游戏。只要你在玩一个支持 Xbox Live 的游戏，就可以发出游戏邀请或者同意好友的游戏邀请。Xbox 360 用户无论是不是在玩游戏，都可以收到好友发出的游戏

邀请。

1. 登陆 Xbox Live，开始一个支持 Xbox Live 多人模式的游戏
2. 按下手柄中央的 **导航键** 调出导航中心
3. 选择 **Community**，上面的文字就显示为 **讯息**
4. 选择 **新建、游戏邀请**
5. 选择或者输入你想邀请的好友的玩家代号，然后选择 **发出邀请**
6. 可以继续发出其它好友的邀请，例如 **短信、私人交谈、好友请求**，结束后按下导航键回到当前游戏。如果你的好友同意了你的邀请，他/她的玩家代号就会出现在你的屏幕上

3. **Voice Messagin / 语音讯息**

Xbox 360 用户可以接收到来自好友的语音讯息

1. 连接你的 Xbox 360 耳机麦克风到手柄后方的接口
2. 进入菜单界面的 Xbox Live 区域登陆 Xbox Live
3. 选择 **讯息、新建、讯息**
4. 选择或者输入你想邀请的好友的玩家代号
5. 选择 **添加语音讯息**
6. 选择 **录制讯息** 开始使用你的麦克风留言，最长 15 秒，录制完毕选择 **结束**，要回放刚才的录音可以选择 **播放讯息**
7. 选择 **完成、发送讯息**

➡ **Voice Communication with Xbox 360 / Xbox 360 语音沟通服务**

- 1.
2. **Private Chat / 私人交谈**

Xbox 360 的私人交谈功能与游戏邀请类似，你可以在菜单界面发出或者同意好友的交谈邀请。与游戏中的交谈不一样，私人交谈是一对一的方式，你可以是在玩同一个游戏，也可以是做着自己的事情，例如在玩不同的游戏、观看 DVD 硬盘和听音乐等。

Xbox 360 能够同时提供游戏中交谈功能和私人交谈功能，其中私人交谈最多

可同时提供四个分别独立的通道，使用私人交谈屏幕切换各个通道或者按下 **Y** 键让你的好友切换回你们的通道。

1. 确认以下选项中的语音通讯功能已经打开：
 - * 玩家档案 -> 隐私设置 -> 通讯
 - * Xbox Live 控制 -> 通讯 -> 家长控制（如果有家中小童的玩家档案）
2. 连接你的 Xbox 360 耳机麦克风到手柄后方的接口
3. 按下手柄中央的导航键进入导航中心，选择 **私人交谈**
4. 选择一个可用的 **交谈通道**，选择 **输入玩家代号** 输入对方的玩家代号（可使用 USB 键盘），或者从好友清单上选择
5. 选择 **发送邀请**，对方会有五分钟的时间同意你的邀请，之后系统会认为对方拒绝邀请或者暂时无法接收。如果对方拒绝你的交谈邀请，你是看不到这个信息的，所以你不会知道究竟是因为被对方拒绝、还是因为超时而被系统取消邀请

3. **In-Game Voice Communication / 游戏中交谈**

每个 Xbox Live 多人游戏都支持游戏中的语音通讯，只需要连接好耳机麦克风就能够开始。

1. 确认以下选项中的语音通讯功能已经打开：
 - * 玩家档案 -> 隐私设置 -> 通讯
 - * Xbox Live 控制 -> 通讯 -> 家长控制（如果有家中小童的玩家档案）
2. 连接你的 Xbox 360 耳机麦克风到手柄后方的接口
3. 开始一个 Xbox Live 多人游戏

Friends with Xbox 360 / Xbox 360 好友服务

- Xbox Live 其中一个最好的功能就是找到你的好友一起参与线上游戏。Xbox Live 好友清单就是为这个目的而建立，它实际上是你的拥有 Xbox Live 会员资格的好友的玩家代号集合。一旦建立了清单，你会在每个 XboxLive 游戏看到他们的在线状态，你的清单上最多可以拥有 100 个好友的玩家代号

通过这个清单，你可以方便地发出游戏邀请和交谈邀请，可以查看他们的在线状态，例如在玩什么游戏，什么进度，什么成就。你也可以在 xbox.com My Xbox Live 页面上登陆你的 Gamertag，随时查看你的 Xbox Live 好友的这些状态，同时还可以查看你自己是否接收到游戏邀请、交谈邀请和加为好友的请求等内容。看到你的好友在玩 Halo 2 或者收到他们的邀请，赶快扔下鼠标拿起手柄上线厮杀吧

➡ [Matchmaking with Xbox 360 / Xbox 360 匹配对手服务](#)

引用：

大部份陌生人都与你有所不同。在你一生之中的某个时刻，你会发现这个世界充满着许多古怪的人，但你也有朋友，但是也可能要花上多年才能找到知心好友。如果寻找精采的在线游戏也要这么久，你很可能会觉得失望。你曾希望与旗鼓相当的对手一起进行游戏吗？或者找一些玩家来一起玩你所喜爱的版图或赛道？或许任何一局在线游戏也可以？Xbox Live 匹配对手服务就是专门为你量身定做的功能

为甚么这个功能会这么实用？举个例子，若你是第一身射击游戏中的抢旗高手，但在足球游戏内却时常当后备，这个功能便可以帮助你；你只需选几个项目，XboxLive 便会让你玩第一身射击游戏时可以与全球最利害的狙击手对战，但在玩足球游戏时只会碰上其它新手。你厌恶那些一落下风便立即离开游戏的人吗？我们知道这种行径深受游戏迷所厌恶。那些专欺凌新手的恶霸又如何？XboxLive 给予所有人一个声望评价，因为没有人喜欢作弊或没有体育精神的玩家。你玩游戏时是否一个君子，你可以适随尊便，但其它人会知道你过往的表现如何。可能性无穷无尽，但你总可以确定一件事：我们让你快速联机至适合对手，开始令你感到愉快的游戏。

因为我们拥有一个中央系统，所有分数及进度等纪录都保存于一个的安全位置。我们亦在这里储存其它人对你的响应（圣诞老人其实不会从大型数据库拿到数据）。我们亦可以告诉你甚么人在在线以及进行甚么游戏、他们玩了多久、现时的积分，以及这个游戏还余多少个空位可供加入。如果这里还有加入的空间，你可以立即和他们一起并肩作战；若这个游戏的空间已经满了，我们的游戏世界内也有许多其它

玩家可供你挑战。

当然，你可能没有这么挑剔。可能你只需立即找一局游戏来加入，任何游戏也行！Xbox Live 明白你急不及待，所以能够为你提供快速配对（Quick Match）。只需按三几个按键，你便可以置身于游戏之中了。

➡ Xbox Live Marketplace with Xbox 360 / Xbox 360 网络卖场服务

Xbox Live 网络卖场/市集是 Xbox 360 用户的一站式下载中心，在这里你可以下载游戏更新、游戏视频、游戏试玩版、街机小游戏、游戏相关主题、MTV和电影预告片等等酷炫内容。

1. 进入菜单界面的 Xbox Live 区域登陆 Xbox Live，进入 [Xbox Live 卖场](#)
2. [游戏下载](#) 项目下载街机小游戏和其他游戏
3. [会员服务](#) 更改你订阅的 Xbox Live 服务等级
4. [试玩和视频](#) 下载游戏的试玩版和预告视频
5. [游戏主题和图片](#) 下载游戏相关内容定制你的玩家卡片
6. [下载历史](#) 查看你下载过的所有内容
7. [试玩和视频](#) 下载游戏的试玩版和预告视频
8. [激活预付卡和免费卡](#) 升级或者恢复你订阅的 Xbox Live 服务等级

➡ Player Feedback with Xbox 360 / Xbox 360 玩家响应服务

引用：

我们竭力要在 XboxLive 内为你达成的其中一项使命，就是令这里成为一个游戏天堂，让这个社群内的所有成员也可以享受到无穷的乐趣。社群生活的其中一部份，就是确保所有成员都遵守规则，不会作出不恰当的行为。这对于你加入 Xbox Live 有甚么影响呢？因为 XboxLive 社群是由用户（你）所管理的，表示

你有权利可以让我们知道谁人在进行游戏时令你不快。此举令我们可以采取行动，帮助这人明白其行径有何不当，并希望他日后不会再犯。这是自 Xbox Live 面世以来便已开始执行的政策，但我们看到论坛上的留言，并和许多玩家谈论过，觉得现在应该更可切实地执行。

1.

2. [What's Considered Bad Behavior / 哪些是不当的行](#)

我们不是指偶尔冲口而出的粗俗说话，而是指那些时常尖声呼叫、针对其它种族作出恶意抨击、或者是影响其它人在 XboxLive 上享受游戏乐趣的讨厌家伙。请参考 Xbox.com 上的用户守则 (Code of Conduct)，或者 XboxDashboard 界面内的不当行径范例：例如选择一个无礼或侮辱性的玩家代号 (Gamertag) 或绰号、透过 XboxCommunicator 耳机不断亵渎和冒犯别人，或者在进行游戏时不断作出令人烦厌的行为

3. [Send Feedback / 玩家响应](#)

若与你一同游戏的玩家行径不当，影响你享受游戏的乐趣，你可以怎样做？你可以发出玩家响应 (Feedback)。无论你玩甚么游戏，都可在玩家清单 (Players List) 内找到这个选项。你可以针对现正进行游戏或刚才一起游玩的玩家，发出有关的响应

4. [What Happens to Feedback / 这些响应会如何处理](#)

有关人员每星期都会检讨所有响应，并会对接获大量投诉的玩家采取行动。下面列出了一些不当行径及其严厉后果

1. 若你选取的玩家代号触犯了用户守则而引起其它玩家投诉，你便一定要更改代号。我们善于从充满创意的拼字中找出隐藏的意思，所以你最好从一开始便选取一个正经的名字。

无论你所玩的游戏的美国娱乐软件分级委员会 (ESRB) 评级是甚么，若你的绰号违反用户守则而引致其它用户投诉，你的账户将会被暂停。初犯者会被暂停一日，第二次再犯者便会被暂停一星期。第三次及以后再犯者，每次均会被暂停两星期

2. 若你的言谈触犯用户守则而引致其它用户投诉，你将会被禁用语音功能。禁用期限与上述的暂停罚则相同。若你的

语音功能被禁用，你仍然可以进行游戏，但没有人可以听到你说甚么

3. 若你因作弊或「不当游戏行为」而触犯用户守则，并因此引致其它玩家投诉，你的账户亦会被暂停，期限由一日至两星期
4. 若你被禁用语音功能、账户被封锁，或被要求更改玩家代号，当你想进行游戏时，便会在 Xbox Dashboard 接口内接获通知。若你被禁用语音功能或账户被封锁，你用以登记 Xbox Live 的电邮户口亦会收到通知

[Guest with Xbox 360 / Xbox 360 访客服服务](#)

Xbox Live 访客服服务允许你的家人朋友在你的 Xbox、Xbox 360 主机上加入 Xbox Live 多人游戏之中，而他们不一定需要是 Xbox Live 用户。你只需要用你的玩家代号登陆，你的伙伴选择 [访客/Guest](#) 就能够与你以分屏方式一同在线上玩多人游戏