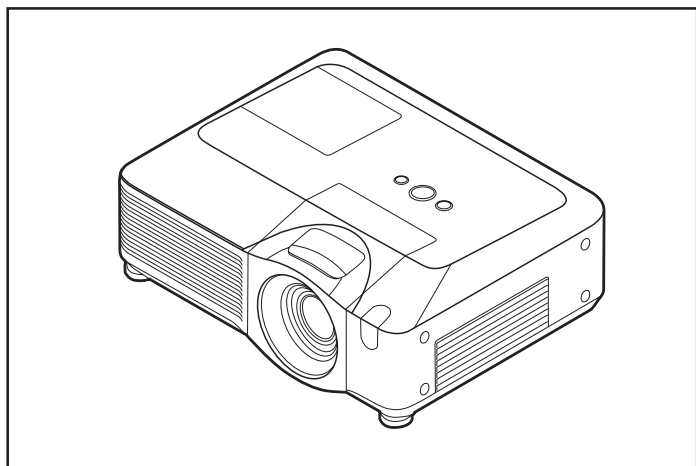




多媒体投影机

PL90X

用户指南

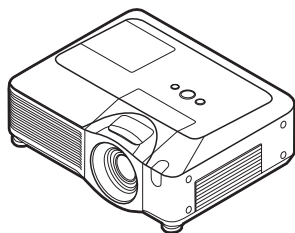


3M

PL90X

多媒体投影机

用户指南



承蒙您购买液晶投影机，谨向您表示衷心的感谢。

△ 警告 ► 在使用本产品之前，请阅读本产品的所有说明书。请务必首先阅读《产品安全指南》。阅读后，请妥善保管以备日后查询。

关于本说明书

本说明书中使用的各种符号。这些符号的意义说明如下。

- △ 警告** 本符号表示如果忽略这些信息可能会因错误操作而导致人身伤害，甚至死亡。
- △ 注意事项** 本符号表示如果忽略这些信息可能会因错误操作而导致人身伤害或财产损失。
-  请参阅本符号后标明的页码。

通知事项 • 本书中刊载的内容有可能不经预告而发生变更。

- 本产品的制造者对本书中的刊载错误不负任何责任。
- 未经允许请勿复制、转载和使用本书的部分或全部内容。

关于商标

- Mac 为 Apple Computer, Inc. 的注册商标。
 - VESA 及 SVGA 为 Video Electronics Standard Association 的商标。
 - Windows 为 Microsoft Corporation 的注册商标。
 -  为 SRS Labs, Inc. 的商标
 - 本产品已获 SRS Labs, Inc. 授权使用 WOW 技术。
- 其他的公司名及商品名等为各公司的商标或注册商标。

目录

关于本说明书.	1	简易菜单.	24
目录.	2	宽高比, 自动梯形失真校正  执行,	
特点.	3	梯形校正  , 梯形校正  , 图像模式,	
准备.	3	亮度, 对比度, 彩色, 色调, 清晰度,	
包装箱中的物品	3	降噪模式, 反转, 复位, 过滤器使用时间,	
各部件名称.	4	语言, 进入高级菜单...	
投影机	4	图像菜单.	26
控制面板	5	亮度, 对比度, 伽马, 色温, 彩色,	
后面板	5	色调, 清晰度, 动态光圈, 我的存储器	
遥控器	6	影像菜单.	29
安装.	7	宽高比, 扫描度, 垂直位置, 水平位置,	
系上镜头盖	7	水平相位, 水平尺寸, 自动调节执行	
设置	8	输入菜单.	31
调节投影机的支脚撑	9	逐行, 视频降噪, 三次元 YC 分离,	
使用安全条和安全槽	9	彩色空间, COMPONENT, 视频格式,	
设备连接	10	M1-D, 帧锁定, RGB IN, 分辨率	
连接电源	12	设置菜单.	35
遥控器.	13	自动梯形失真校正  , 梯形校正  ,	
激光指示器	13	梯形校正  , 降噪模式, 反转	
装入电池	13	声音输入菜单.	37
关于遥控信号	14	音量, 高音, 低音, SRS WOW, 扬声器, AUDIO	
改变遥控信号的频率	14	屏幕菜单.	38
用作有线遥控器	15	语言, 菜单位置, 多色清屏, 启动画面,	
用作简易电脑鼠标和键盘	15	自选画面, 自选画面锁定, 消息, 源名称	
电源开 / 关.	16	选项菜单.	42
开启电源	16	自动搜索, 自动梯形失真校正  , 自动开机,	
关闭电源	16	自动关机, 灯泡使用时间, 过滤器使用时间,	
操作.	17	我的按钮, 特殊设定, 安全	
调节音量	17	网络菜单.	53
暂时静音	17	DHCP, IP 地址, 子网掩码, 默认网关, 时差,	
选择输入信号	17	设定日期和时间, e-SHOT, 信息, 特殊设定	
搜索输入信号	18	网络功能.	55
选择宽高比	18	维护.	56
调节变焦和对焦	19	灯泡	56
调节镜头旋钮	19	空气过滤器	58
进行自动图像调节	19	内置时钟电池	60
调节位置	20	其他维护	61
校正梯形失真	20	故障诊断.	62
使用放大功能	21	相关消息	62
静止屏幕	21	关于指示灯	63
暂时清屏	22	容易误认为是故障的现象	65
使用菜单功能	23	规格.	68
		技术 (仅有英语说明)	
		(请参阅本书末尾, 仅有英语说明)	

特点

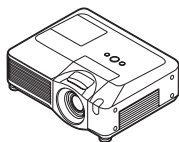
此投影机用于将各种图像信号投影在屏幕上。此投影机只需要一个很小的安装空间即可实现短距离投影大图像。

准备

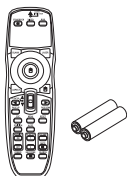
包装箱中的物品

您的投影机应该附带有下面所列的物品。如果缺少任一物品，请立即与经销商联系。

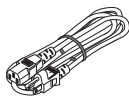
通知事项 • 请妥善保管原包装材料以便将来重新装运时使用。当搬运投影机时，请务必使用原包装材料。搬运时特别注意小心保护镜头。



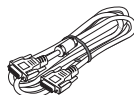
投影机



带两节 AA 电池的遥控器



电源线



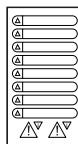
VGA 电缆线



用户指南
网络功能
产品安全指南
快速操作指南
保修及保修登记



镜头盖、铆钉和带子

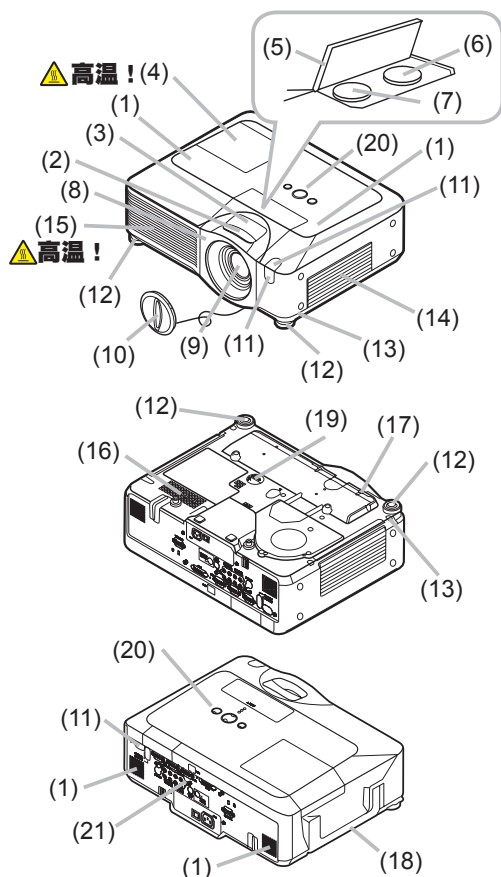


防盗警示标签

各部件名称

投影机

- (1) 扬声器 (x 4) (📘37)
- (2) 对焦环 (📘19)
- (3) 变焦环 (📘19)
- (4) 灯罩 (📘56)
内含灯泡单元。
- (5) 镜头移位钮盖 (📘19)
- (6) 水平镜头移位旋钮 (📘19)
- (7) 垂直镜头移位旋钮 (📘19)
- (8) 前盖
- (9) 镜头 (📘61)
- (10) 镜头盖 (📘3)
- (11) 遥控传感器 (x 3) (📘14)
- (12) 支撑脚 (x 2) (📘9)
- (13) 调校钮 (x 2) (📘9)
- (14) 过滤器盖 (📘58)
内含空气过滤器和进风口。
- (15) 排风口
- (16) 进风口
- (17) 铆钉孔 (📘3)
- (18) 把手
- (19) 电池舱盖 (📘60)
- (20) 控制面板 (📘5)
- (21) 后面板 (📘5)



⚠ 警告 ▶ 高温！：在使用时或刚使用完后，请勿触摸灯泡盖和排风口的四周，以免烫伤。

▶ 在灯泡点亮时请勿窥视镜头或通风口内侧，因为强光会损伤您的视力。

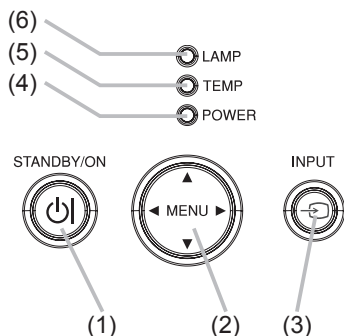
▶ 请勿抓住前盖将投影机提起，因为这样投影机可能会摔落。

▶ 请勿在未抓紧投影机的状态下使用调校钮，因为这样投影机可能会摔落。

⚠ 注意事项 ▶ 请保持正常通风以防止投影机温度过高。请勿覆盖、阻塞或挡住投影机的通风口。请勿将易被粘贴或被吸附于通风口的任何物品放置在通风口的周围。请定期清洁空气过滤器。

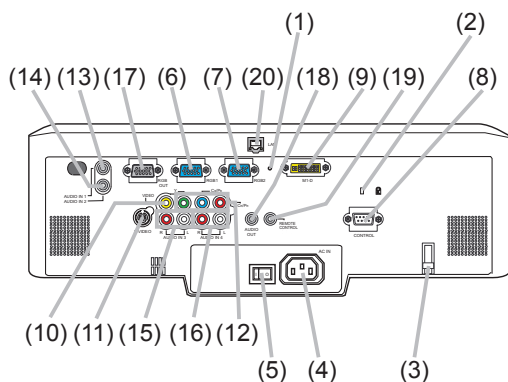
控制面板

- (1) STANDBY/ON 按钮 (图16)
- (2) MENU 按钮 (图23)
它由 4 个光标按钮组成。
- (3) INPUT 按钮 (图17)
- (4) POWER 指示灯 (图16)
- (5) TEMP 指示灯 (图63)
- (6) LAMP 指示灯 (图63)



后面板

- (1) 关机开关 (图65)
- (2) 安全槽 (图9)
- (3) 安全条 (图9)
- (4) 交流电插口 (图12)
- (5) 电源开关 (图16)
- (6) RGB1 端口 (图10)
- (7) RGB2 端口 (图10)
- (8) CONTROL 端口 (图10)
- (9) M1-D 端口 (图10)
- (10) VIDEO 端口 (图10)
- (11) S-VIDEO 端口 (图10)
- (12) COMPONENT 端口
(Y, Cb/Pb, Cr/Pr) (图10)
- (13) AUDIO IN1 端口 (图10)
- (14) AUDIO IN2 端口 (图10)
- (15) AUDIO IN3 (R/L) 端口 (图10)
- (16) AUDIO IN4 (R/L) 端口 (图10)
- (17) RGB OUT 端口 (图10)
- (18) AUDIO OUT 端口 (图10)
- (19) REMOTE CONTROL 端口 (图10)
- (20) LAN 端口 (图10)



△ 通知事项 ▶ 请勿将安全条和安全槽用于防止投影机掉落，因为它们并非为此而设计。

▶ 请仅在通过正常程序无法关闭投影机时才使用关机开关，因为按此开关虽能停止投影机工作但却无法使投影机冷却。

遥控器

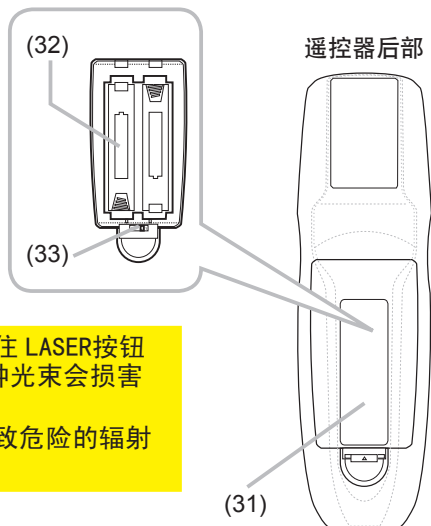
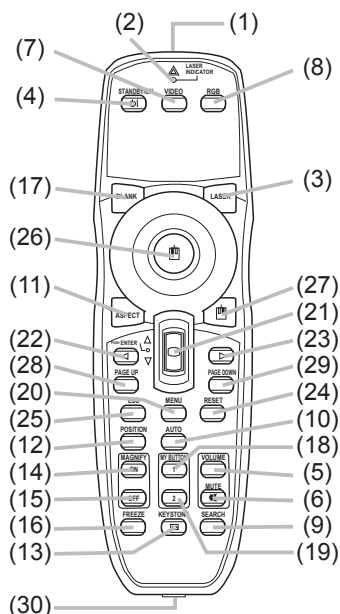
- (1) 激光指示器 (13)
它是光束射出口。
- (2) LASER INDICATOR (13)
- (3) LASER 按钮 (13)
- (4) STANDBY/ON 按钮 (16)
- (5) VOLUME 按钮 (17)
- (6) MUTE 按钮 (17)
- (7) VIDEO 按钮 (18)
- (8) RGB 按钮 (17)
- (9) SEARCH 按钮 (18)
- (10) AUTO 按钮 (19)
- (11) ASPECT 按钮 (18)
- (12) POSITION 按钮 (20)
- (13) KEYSTONE 按钮 (20)
- (14) MAGNIFY - ON 按钮 (21)
- (15) MAGNIFY - OFF 按钮 (21)
- (16) FREEZE 按钮 (21)
- (17) BLANK 按钮 (22)
- (18) MY BUTTON - 1 按钮 (44)
- (19) MY BUTTON - 2 按钮 (44)
- (20) MENU 按钮 (23)
- (21) 十字开关 (23): 有以下三个功能

光标按钮 ▲: 用于朝标示 ▲ 的一侧滑动。

光标按钮 ▼: 用于朝标示 ▼ 的一侧滑动。

ENTER 按钮: 用于按下中央点。

- (22) 光标按钮 ◀ (23)
- (23) 光标按钮 ▶ (23)
- (24) RESET 按钮 (23)
- (25) ESC 按钮 (23)
- (26) 鼠标左键 (15)
- (27) 鼠标右键 (15)
- (28) PAGE UP 按钮 (15)
- (29) PAGE DOWN 按钮 (15)
- (30) 有线遥控端口 (15)
- (31) 电池盖 (13)
- (32) 电池舱 (13)
- (33) 频率开关 (14)



△ 警告 ▶ 请勿直视光束射出口，在按住 LASER按钮时请勿将光束对准他人和宠物，因为这种光束会损害视力。

△ 注意事项 ▶ 请注意激光束可能会导致危险的辐射泻漏。请仅将激光指示器用于指向屏幕。

安装

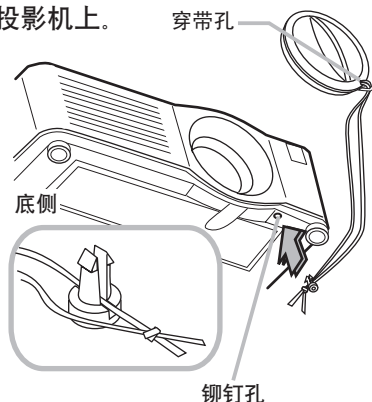
请根据投影机的使用环境和方式来安装投影机。

- △ **警告** ▶ 将投影机水平放置在平稳的地方。跌落或翻转投影机可能导致人身伤害和 / 或投影机受损。继续使用受损的投影机可能导致火灾和 / 或触电。
- 请勿将投影机放置在不平稳、倾斜或晃动的表面上，如晃动或倾斜的基座。
 - 请勿将投影机侧面/前面/后面向上放置。
 - 在进行特殊安装（如吊装）之前，请与经销商联系。
- ▶ 请将投影机放置在凉爽的地方，并注意通风。投影机温度过高可能导致起火、烫伤和 / 或投影机故障。
- 请勿阻塞、挡住和覆盖投影机通风口。
 - 投影机侧面与其他物体（如墙壁）之间请保持 30cm 以上的距离。
 - 请勿将投影机放置在金属物体或易燃物体上。
 - 请勿将投影机放置在毯子、垫子或被褥上。
 - 请勿将投影机放置于直射日光下或靠近热源（如加热器）。
 - 请勿将任何物品遮住投影机镜头或通风口。请勿在投影机上放置任何物品。
 - 请勿将任何易被吸附或易粘附的物品放置在投影机底部。本投影机底部也有一些通风口。
- ▶ 请勿将投影机放置在潮湿的地方。弄湿投影机或液体渗入投影机可能导致起火、触电和 / 或投影机故障。
- 请勿将投影机放置在浴室或户外。
 - 请勿将任何盛有液体的容器靠近投影机。
- △ **注意事项** ▶ 避免将投影机放置在多烟、潮湿或多尘的环境。否则，可能导致起火、触电和 / 或投影机故障。
- 请勿将投影机靠近加湿器、多烟环境或厨房。
- ▶ 调节投影机的方向，防止光线直射投影机的遥控传感器。

系上镜头盖

为避免镜头盖丢失，请用附带的带子将镜头盖系在投影机上。

1. 将带子穿入镜头盖的穿带孔并固定。
2. 将带子的一头放入铆钉的槽中。
3. 将铆钉推入铆钉孔内。



设置

请参考下图及下表确定图像尺寸和投影距离。

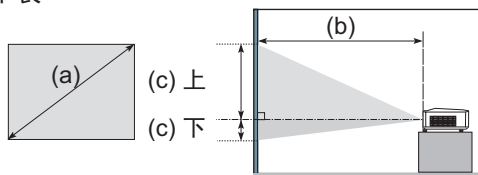
全屏时: 1024 × 768

(a) 屏幕尺寸 (对角线)

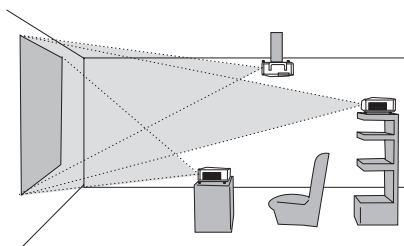
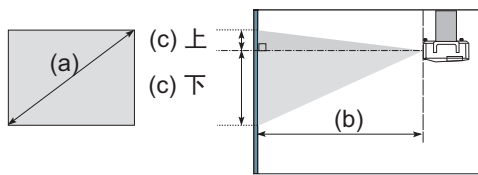
(b) 投射距离 (± 10%)

(c) 屏幕高度 (± 10%), 当垂直镜头移位钮被向上满设置时 ( 19)

平装



吊装



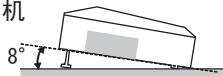
- 投影机侧面与其他物体 (如墙壁) 之间请保持 30cm 以上的距离。
- 在进行特殊安装 (如吊装) 之前, 请与经销商联系。

(a) 屏幕尺寸 [inch(m)]	4:3 屏幕				16:9 屏幕			
	(b) 投影距离 [m(inch)]		(c) 屏幕高度 [cm(inch)]		(b) 投影距离 [m(inch)]		(c) 屏幕高度 [cm(inch)]	
	最小	最大	下	上	最小	最大	下	上
30 (0.8)	0.9 (35)	1.1 (42)	5 (2)	41 (16)	1.0 (38)	1.2 (46)	-1 (0)	39 (15)
40 (1.0)	1.2 (47)	1.4 (57)	6 (2)	55 (22)	1.3 (51)	1.6 (62)	-2 (-1)	51 (20)
60 (1.5)	1.8 (71)	2.2 (86)	9 (4)	82 (32)	2.0 (78)	2.4 (94)	-2 (-1)	77 (30)
70 (1.8)	2.1 (83)	2.6 (100)	11 (4)	96 (38)	2.3 (91)	2.8 (110)	-3 (-1)	90 (35)
80 (2.0)	2.4 (96)	2.9 (115)	12 (5)	110 (43)	2.6 (104)	3.2 (126)	-3 (-1)	103 (41)
90 (2.3)	2.7 (108)	3.3 (130)	14 (5)	123 (49)	3.0 (117)	3.6 (141)	-4 (-1)	116 (46)
100 (2.5)	3.0 (120)	3.7 (144)	15 (6)	137 (54)	3.3 (131)	4.0 (157)	-4 (-2)	129 (51)
120 (3.0)	3.7 (144)	4.4 (174)	18 (7)	165 (65)	4.0 (157)	4.8 (189)	-5 (-2)	154 (61)
150 (3.8)	4.6 (181)	5.5 (217)	23 (9)	206 (81)	5.0 (197)	6.0 (237)	-6 (-2)	193 (76)
200 (5.1)	6.1 (241)	7.4 (291)	30 (12)	274 (108)	6.7 (263)	8.0 (317)	-8 (-3)	257 (101)
250 (6.4)	7.7 (302)	9.2 (364)	38 (15)	343 (135)	8.4 (329)	10.1 (396)	-10 (-4)	322 (127)
300 (7.6)	9.2 (363)	11.1 (437)	46 (18)	411 (162)	10.0 (395)	12.1 (476)	-12 (-5)	386 (152)
350 (8.9)	10.8 (424)	13.0 (510)	53 (21)	480 (189)	11.7 (462)	14.1 (556)	-15 (-6)	450 (177)

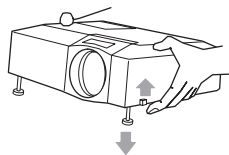
调节投影机的支脚撑

当放置投影机的地方略向左或向右倾斜时，使用支撑脚调节投影机水平放置。使用支撑脚也可使投影机倾斜以便以适当的角度投射图像到屏幕，投影机的仰角在8度的范围内。

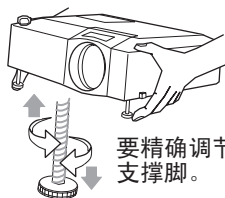
本投影机有两个支撑脚和两个调校钮。在按住调校钮时，便可调节其相同侧的支撑脚。



1. 抓住投影机，同时按住调校钮，支撑脚自动松开。
2. 将投影机的前端置于所需要的高度。
3. 松开调校钮后，支撑脚被锁定。
4. 在确认支撑脚已被锁定之后，将投影机轻轻放下。
5. 若有必要，可用手转动支撑脚进行微调。当转动支撑脚时，请抓紧投影机。



要松开支撑脚时，按住其相同侧的调校钮。



要精确调节时，转动支撑脚。

△ 注意事项 ▶ 请勿在未握紧投影机的情况下调节调校钮，否则本机有可能摔落。
▶ 除调节支撑脚在8度范围内设置投影机仰角之外，请不要使投影机倾斜。投影机的倾斜超过限度将会导致故障发生或缩短其使用寿命。

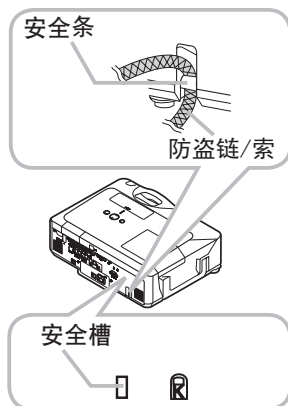
使用安全条和安全槽

商用的防盗链或防盗索（直径最大为10mm）可安装在投影机的安全条上。

本投影机还有用于 Kensington 锁的安全槽。
有关详情，请参照安全器具的使用说明书。

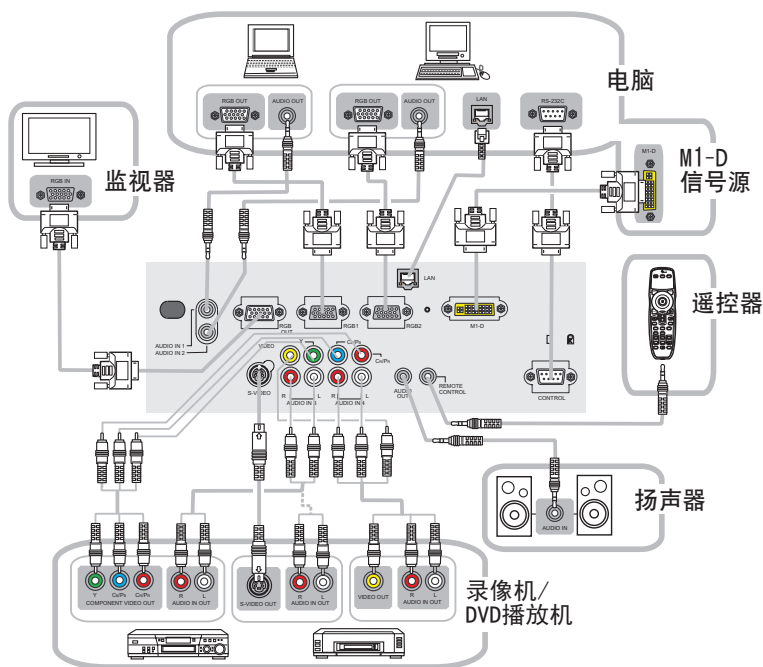
△ 注意事项 ▶ 请勿将安全条和安全槽用于防止投影机掉落，因为它们并非为此而设计的。

通知事项 • 安全条和安全槽并非完善的防盗措施。通常它被用作辅助的防盗措施。



设备连接

在连接之前，请阅读本说明书和每一要连接设备的说明书。请确认所有设备均适用于连接本投影机，并备好连接用的电缆。连接设备时，请参照下图。



△ **警告** ▶ 请勿拆卸或改造本投影机。

▶ 请小心不要损坏电缆，并且不要使用已破损的电缆。

△ **注意事项** ▶ 在将设备连接到投影机之前，请关闭所有设备并拔下其电源线插头。将打开着的设备连接到投影机可能产生极响的噪音或发生其他异常情况，从而导致设备和投影机发生故障或损坏。

▶ 请使用合适的附送电缆或指定类型的电缆进行连接。使用非附送的电缆时，请咨询您的经销商，因为该电缆可能需要指定的长度或须与磁环装置一起使用。对于只在一端有磁环的电缆，请将有磁环的一端与投影机连接。

▶ 请确认必须将设备连接到正确的端口。不正确的连接可能会引起故障或损坏设备和投影机。

设备连接 (续)

通知事项 • 在将设备与投影机连接之前, 请阅读该设备的说明书, 并请确认所有设备均适用于连接本投影机。在连接到电脑时, 请检查信号电平, 信号同步和分辨率。

- 请勿将局域网端口连接到任何可能会产生极高电压的网络上。
- 某些信号可能需要通过适配器输入到本投影机。
- 某些电脑可能有多显示屏模式。这些模式中的某些模式可能与本投影机不兼容。
- 虽然本投影机可以显示分辨率最高为 UXGA (1600X1200) 的信号, 但在显示前该信号将被转换成投影机的面板分辨率。如果输入信号和投影机面板的分辨率是相同的, 则可达到最佳显示性能。
- 连接时, 请确认电缆连接器的形状与所连接的端口相匹配。请务必拧紧连接器上的螺丝钉。
- 尝试将便携式电脑连接到投影机上时, 请务必开启便携式电脑的 RGB 外部图像输出 (将便携式电脑设为向 CRT 显示器输出, 或同时向 LCD 显示器和 CRT 显示器输出)。有关如何设置的详情, 请参阅相应便携式电脑的使用说明书。
- 在电脑上改变图像分辨率时, 自动调节功能可能需要一段时间并且可能无法完成。视输入而定。在这种情况下, 可能无法在 Windows 上看到是否使用新分辨率的对话框。然后, 分辨率返回到原来的分辨率。推荐使用其他 CRT 或 LCD 显示器改变分辨率。
- 有时, 本投影机可能无法在屏幕上正确显示图像或不能显示任何图像。例如, 对某些输入信号自动调节功能可能无法正常工作。复合同步或绿色同步的输入信号可能会干扰本投影机, 因此投影机则无法正确显示图像。
- 本型号的 M1-D 端口与 HDCP (高带宽数字内容保护) 兼容, 因此可以显示来自与 HDCP 兼容的 DVD 播放机或类似设备的视频信号。

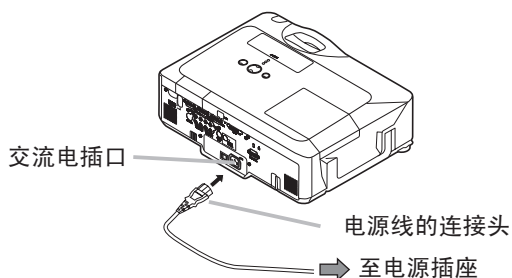
关于即插即用功能

即插即用是由电脑、操作系统以及外设 (如显示装置) 构成的系统。本投影机与 VESA DDC 2B 兼容。通过将本投影机连接到兼容 VESA DDC (显示数据通道) 的电脑, 可以实现即插即用。

- 通请使用附送的 RGB 电缆连接到 RGB1 端口 (兼容 DDC 2B) 来利用此功能。如果通过其它端口或电缆进行连接, 即插即用功能可能无法正常工作。
- 由于本投影机为即插即用监视器, 因此请在您的电脑中使用标准的驱动程序。

连接电源

1. 将电源线的连接头连接到投影机的交流电插口。
2. 将电源插头插入电源插座。



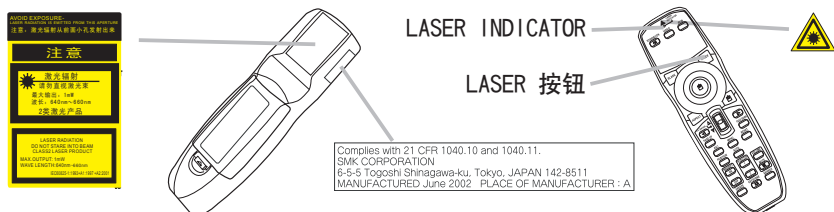
△ 警告 ► 连接电源线时请特别注意，因为不正确的连接可能会导致火灾和 / 或触电。

- 请务必使用附送的电源线。如果电源线损坏，请与经销商联系重新换一根新的电源线。
- 请使用指定的电源电压。
- 千万不要改动电源线。

遥控器

激光指示器

本遥控器拥有代替手指或指示棒的激光指示器。按 LASER 按钮时，激光束发射并且 LASER INDICATOR 点亮。



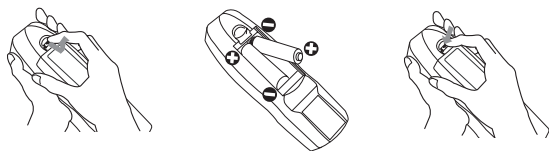
△ 警告 ▶ 本遥控器的激光指示器用于代替手指或指示棒使用。切勿直视激光束输出口或将激光束对向他人。激光束可能导致视觉损伤。

△ 注意事项 ▶ 此处说明中未涉及的控制、调节或步骤操作可能会导致严重的辐射泄漏。

装入电池

在使用遥控器之前请装入电池。如果遥控器开始不起作用，则请更换电池。如果将长时间不使用遥控器，请从遥控器内取出电池并加以妥善保管。

1. 拨开电池盖的扣栓，同时按箭头方向打开。
2. 对准遥控器标明的电池正负极端子，装入 2 节 AA 型号电池。
3. 将电池盖按箭头方向按压复位。



△ 警告 ▶ 请务必小心操作电池并正确使用电池。错误的使用会引起电池爆炸、破裂或漏液从而导致火灾、损伤和 / 或污染周围环境。

- 确保仅使用指定型号的电池。请勿同时使用不同型号的电池。请勿新旧电池混用。
- 将电池装入遥控器时，请确保正极和负极正确。
- 请将电池放置于儿童和宠物够不着的地方。
- 请勿对电池进行充电、短路、焊接或拆解。
- 请勿将电池丢入火中或水中。请将电池放置于阴凉、干燥的地方。
- 如果您发现电池漏液，请擦去漏液，然后更换电池。如果漏液粘附至您的身体或衣服，请立即用清水冲洗干净。
- 请遵循当地法律处理电池。

关于遥控信号

遥控器同投影机的遥控传感器协同工作。本投影机有三个遥控传感器，分别位于投影机的前部、顶部和后部。

使用选项菜单 (M46) 的特殊设定项目中的“遥控器感应窗”，可分别开启或关闭这些遥控传感器。在传感器工作时，各传感器可感应以下范围内的信号：

前部及顶部传感器：

遥控传感器的范围约为 3 米，60 度扇面（遥控传感器左右各 30 度）。

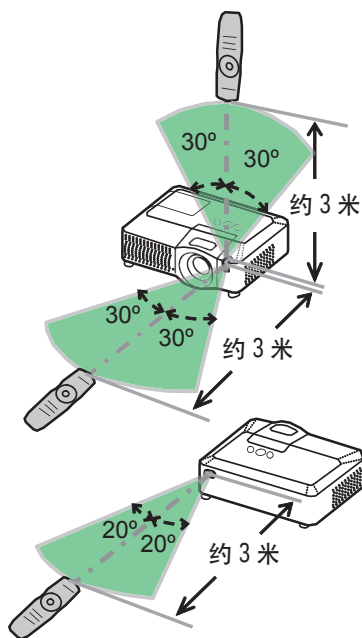
后部传感器：

遥控传感器的范围约为 3 米，40 度扇面（遥控传感器左右各 20 度）。

通知事项

也可使用在屏幕等处的反射遥控信号。如果很难直接将遥控信号发送到遥控器上，请试试反射遥控信号。

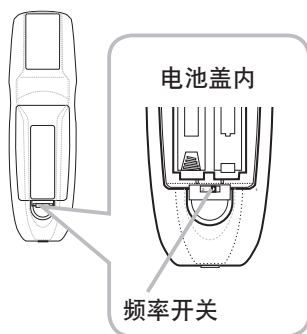
- 遥控器通过红外线向投影机发出信号（1类发光二极管）。遥控器与投影机的遥控传感器之间如存在障碍物时，会使信号无法传送到投影机，因此请在无障碍物的场所使用。
- 投影机的遥控传感器如有直射阳光等强光和极近距离发出的逆变荧光灯光线照射时，有时会无法正常工作。请调整投影机的方向，避免光线直射传感器。



改变遥控信号的频率

可根据附送的遥控器的信号频率选择模式 1 或模式 2。如果遥控器不能正常工作，可尝试改变其信号频率。请注意：投影机的选项菜单 (M46) 的特殊设定项目中的“遥控器频率”须设为与遥控器相同的模式，遥控器才能正常工作。要设置遥控器的模式时，将电池盖内的频率开关旋拨到所选模式编号所指示的位置。

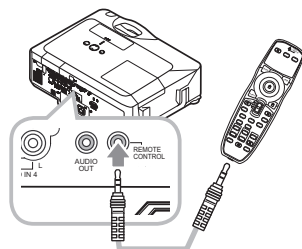
遥控器后部



用作有线遥控器

当位于遥控器底部的有线控制端口通过带 3.5 直径立体声迷你插头的音频电缆与投影机后部的 REMOTE CONTROL 端口相连接时，附送的遥控器可用作有线遥控器。

在某些环境中当遥控信号难以正常到达投影机时，可以使用此功能。

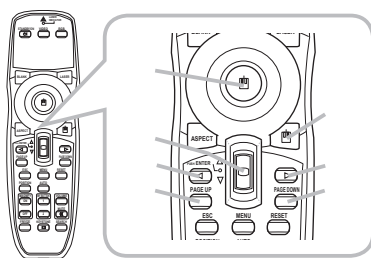
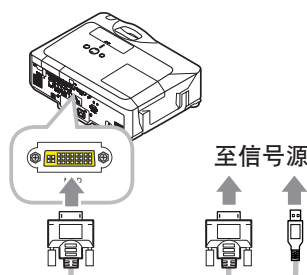


通知事项 • 要将遥控器与投影机相连接时，请使用带 3.5 直径立体声迷你插头的音频电缆。

用作简易电脑鼠标和键盘

用 M1-D/USB 电缆将本投影机的 M1-D 端口与电脑的 DVI-D、USB (A 型) 端口相连接时，附送的遥控器可被用作电脑的简易鼠标和键盘。

- (1) **鼠标左键**
按下中心点的按钮以代替点击鼠标的左键的工作。
将此按钮朝八个方向之一倾斜，将屏幕上电脑的光标向该方向移动。
- (2) **鼠标右键**
按下此按钮以代替点击鼠标的右键的工作。
- (3) **十字开关**
朝标示 ▲ 的一侧轻按此十字开关，以代替按键盘上的 [↑] 键的工作；朝标示 ▼ 的一侧轻按此十字开关，以代替按键盘上的 [↓] 键的工作。
- (4) **光标按钮** ◀
此按钮可代替键盘上的 [←] 键的工作。
- (5) **光标按钮** ▶
此按钮可代替键盘上的 [→] 键的工作。
- (6) **PAGE UP 按钮**
此按钮可代替键盘上的 PAGE UP 键的工作。
- (7) **PAGE DOWN 按钮**
此按钮可代替键盘上的 PAGE DOWN 键的工作。



通知事项 • 当本投影机的简易鼠标及键盘功能工作异常时，请确认下述事项：

- 当 M1-D/USB 电缆将本投影机与带有轨迹球等内置的指向装置（例如便携式电脑）相连接时，请打开 BIOS 设置菜单，然后选择外部鼠标和禁用内置指向装置，因为内置的指向装置可能会影响此功能。
- 使用此功能需要 Windows 95 OSR2.1 或更高的版本。根据电脑的配置及鼠标驱动器的情况，此功能也可能无法使用。
- 除鼠标拖放操作之外，同时操作两个以上的按钮无效。
- 此功能仅在投影机正常工作时启用。

电源开 / 关

开启电源

1. 电源线须正确、牢固地与投影机 and 电源插座相连接。

2. 取下镜头盖，将电源开关设在 ON 位置。

POWER 指示灯将点亮橙色 (图 63)。

然后等待几秒钟，因为这几秒钟内按钮可能不起作用。

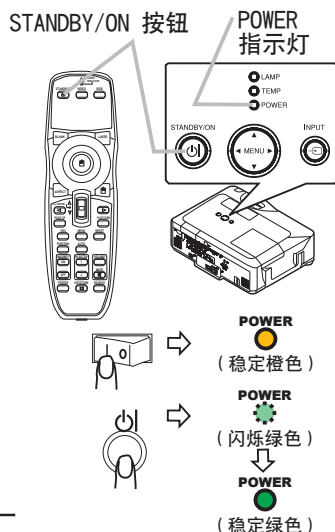
(1) 当选项菜单中的自动开机设置为开启时 (图 42)：

如果上次是用电源开关关闭投影机的，当电源开关开启时，灯泡会自动点亮。然后 POWER 指示灯开始闪烁绿色。当电源完全开启后，指示灯将停止闪烁并点亮绿色。

(2) 当选项菜单中的自动开机设置为关闭时 (图 42)：请参照步骤 3。

3. 按投影机或遥控器上的 STANDBY/ON 按钮。

如需显示图像，请根据“选择输入信号” (图 18) 一节选择输入信号。



关闭电源

1. 按投影机或遥控器上的 STANDBY/ON 按钮。

“关闭电源吗？”的确认信息将显示约 5 秒时间。

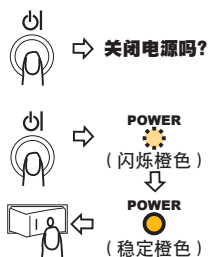
2. 看到消息时，再次按投影机或遥控器上的 STANDBY/ON 按钮。

投影机灯泡熄灭，POWER 指示灯开始闪烁橙色。当灯泡冷却完成时，POWER 指示灯停止闪烁并点亮橙色。

3. 确保电源指示灯点亮橙色，然后将电源开关拨到 OFF 位置。POWER 指示灯熄灭。盖上镜头盖。

关闭电源后 10 分钟以上才能重新开启投影机的电源。

关机后马上重新开机会缩短消耗性零部件的使用寿命。



警告 ▶ 投影机在电源开启时会发出强光。请勿直视投影机的镜头或通过投影机的任何开口窥视投影机的内部。

▶ 在使用时或刚使用完后，请勿触摸灯泡盖和排风口的四周，因为温度很高。

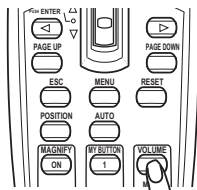
通知事项 • 按正确的顺序开启 / 关闭电源。投影机的电源应先于所连接的设备开启。在关闭所连接的设备电源后再关闭投影机的电源。

• 仅在通过正常步骤无法关闭投影机时才能使用关机开关 (图 65)。

操作

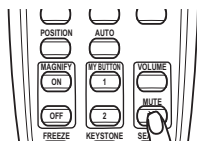
调节音量

1. 按遥控器上的 VOLUME 按钮。
屏幕上将出现显示画面，帮助您调节音量。
 2. 使用光标按钮 ▲/▼ 调节音量。
如需关闭显示画面并完成操作，请再次按 VOLUME 按钮。
如果没有进行任何操作，对话框也会在几秒钟后自动消失。
- 当前的图像输入端口未选择音频端口时，无法进行音量调节。请参阅声音菜单的 AUDIO 项目。(P37)



暂时静音

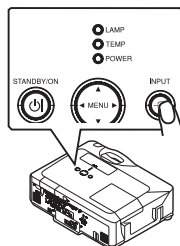
1. 按遥控器上的 MUTE 按钮。
屏幕上将出现提示已静音的显示画面。
如需恢复声音，请按 MUTE 或 VOLUME 按钮。如果没有进行任何操作，对话框会在几秒钟后自动消失。
- 当前的图像输入端口未选择声音输入时，声音会一直静音。请参阅声音菜单的 AUDIO 项目。(P37)



选择输入信号

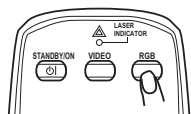
1. 按投影机上的 INPUT 按钮。
每按一次该按钮，投影机依次切换至如下端口。

→ RGB 1 → RGB 2 → M1-D →
VIDEO ← S-VIDEO ← COMPONENT (Y, Cb/Rb, Cr/Br) ←



1. 按遥控器上的 RGB 按钮选择 RGB 信号的输入端口。每按一次该按钮，投影机依次切换至如下 RGB 输入端口。

→ RGB 1 → RGB 2 → M1-D →



- 当选项菜单中的自动搜索项目选择开启时，如果按下 RGB 按钮（从 VIDEO 切换到 RGB 信号时），投影机将首先检查 RGB1 端口。如果在该端口未检测到任何输入信号，则投影机将按照上述次序检查其他端口。

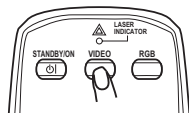
选择输入信号 (续)

1. 按遥控器的 VIDEO 按钮选择视频信号的输入端口。每按一次该按钮，投影机依次切换至如下 VIDEO 输入端口。

COMPONENT (Y, C_B/R_B, C_R/B_R) → S-VIDEO → VIDEO



- 当选项菜单的自动搜索项目选择开启时，如果按下 VIDEO 按钮（由 RGB 切换为 VIDEO 信号时），投影机将首先检查 COMPONENT (Y, C_B/R_B, C_R/B_R) 端口。如果在该端口没有检测到输入信号，则投影机将按上面的顺序检查其他端口。



搜索输入信号

1. 按遥控器上的 SEARCH 按钮。
投影机将开始检测输入端口，以便发现任何输入信号。
发现某个输入时，投影机将停止搜索并显示图像。如果没有发现信号，则投影机将返回到操作前所选择的状态。

RGB 1 → RGB 2 → M1-D → COMPONENT (Y, C_B/R_B, C_R/B_R) → S-VIDEO → VIDEO



选择宽高比

1. 按遥控器上的 ASPECT 按钮。
每按一次该按钮，投影机依次切换宽高比模式。

- RGB 信号时

标准 → 4:3 → 16:9 → 小



- M1-D 信号时

标准 → 4:3 → 16:9 → 14:9 → 小



- 视频信号，S- 视频信号或分量视频信号时

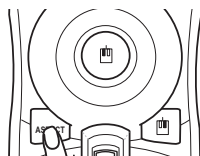
4:3 → 16:9 → 14:9 → 小



- 没有信号

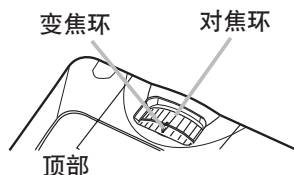
4:3 (固定)

- 标准模式将保持信号的原始宽高比。
- 执行自动调节，将初始化宽高比设置。



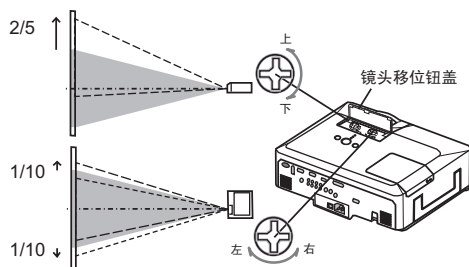
调节变焦和对焦

1. 使用变焦环调节屏幕尺寸。
2. 使用对焦环聚焦图像。



调节镜头旋钮

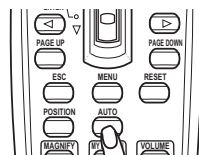
1. 用垂直镜头移位旋钮调节图像向上或向下移动。
2. 用水平镜头移位旋钮调节图像向左或向右移动。



通知事项 • 在调节垂直镜头移位旋钮时，建议向上移动图像。

进行自动图像调节

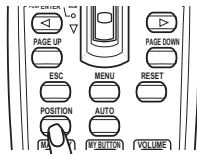
1. 按遥控器上的 AUTO 按钮。



- RGB 信号
将自动调节垂直位置、水平位置、水平相位、宽高比和水平尺寸。宽高比将被自动设定为默认值。请确保在尝试使用本功能前将应用程序窗口设置为最大尺寸。较暗的图像可能无法进行正确调节。因此调节时，请使用明亮的图像。
- M1-D 信号
宽高比将被自动设定为默认值。
- 视频信号或 S- 视频信号
将自动选择各个输入信号的最佳视频格式。
仅当输入菜单的视频格式项目选择自动 (M32) 时，本功能才可用。对于分量视频信号，将忽略本功能而自动识别信号类型。
- 视频信号，S- 视频信号或分量视频信号
将自动调节垂直位置、水平位置，同时将自动调节宽高比。
- 对于分量视频信号
将自动调节水平相位。
- 自动调节操作大约需要 10 秒钟。同时请注意，对于某些输入自动调节操作可能无法正常起作用。

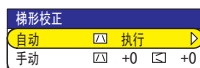
调节位置

1. 按遥控器上的 POSITION 按钮。
屏幕上将出现“位置”指示。
 2. 使用光标按钮 ▲/▼/◀/▶ 调节图像位置。
如需复位操作，请在操作时按遥控器上的 RESET 按钮。
如需完成该操作，请再次按 POSITION 按钮。即使没有进行任何操作，显示画面也将在几秒钟后消失。
- 对视频信号、S 视频信号或分量视频信号使用此功能时，图像外框可能出现某些多余的东西（如线条）。
 - 对视频信号、S 视频信号或者 525i (480i) 或 625i (576i) 的分量视频信号使用此功能时，调节范围根据影像菜单 (M29) 中的扫描度设定而异。当扫描度设定为 10 时，无法调节位置。



校正梯形失真

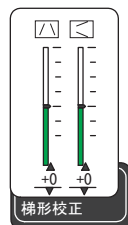
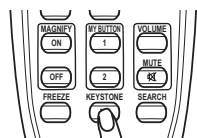
1. 按遥控器上的 KEYSTONE 按钮。
屏幕上将出现显示画面，帮助您校正失真。
2. 使用光标按钮 ▲/▼ 选择自动或手动操作，并按 ▶ 按钮执行以下操作：



- 1) 自动：执行自动垂直梯形校正。
- 2) 手动：显示梯形校正的对话框。

使用光标按钮 ◀/▶ 选择校正的方向（▢ 或 ▢），然后使用按钮 ▲/▼ 进行调节。

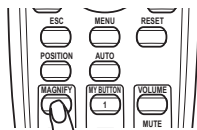
如需关闭显示画面并完成该操作，请再次按 KEYSTONE 按钮。即使没有进行任何操作，对话框也会在几秒钟后自动消失。



- 本功能的可调节范围依输入而异。对于某些输入，本功能可能无法正常工作。
- 当选择反转项目下的吊装背投或吊装时，如果投影屏倾斜或投影机有一向下的角度，则本功能可能无法正常工作。
- 当变焦调整处于远侧时，梯形校正可能会过度。只要可能，请在变焦调整处于近侧时使用该功能。
- 当投影机被置于接近水平（约 ± 3 度）时，本功能可能不会起作用。
- 当投影机倾斜接近或超过 ± 30 度时，本功能可能效果不佳。
- 当垂直镜头移位旋钮未充分朝上设置（仅可选镜头 FL-601 型为未充分朝下设置 (M45)）时，本功能可能效果不佳。
- 当水平镜头移位旋钮未设于中央时，本功能可能效果不佳。
- 状态监视功能启用时，此功能不起作用 (M51)。

使用放大功能

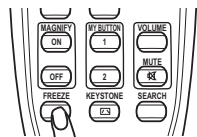
1. 按遥控器上的 **MAGNIFY ON** 按钮。
 屏幕上出现“扩大”指示（如果不进行操作，指示会在几秒钟后消失），投影机将进入扩大模式。
 2. 使用光标按钮 **▲/▼** 调节放大级别。
 如需移动放大区域，请在扩大模式下按 **POSITION** 按钮，然后使用光标按钮 **▲/▼/◀/▶** 移动区域。如需确定放大区域，请再次按 **POSITION** 按钮。
 如需退出扩大模式并返回到正常屏幕，请按遥控器上的 **MAGNIFY OFF** 按钮。
- 输入信号改变时，或执行改变显示状况的操作（自动调节等）时，投影机自动退出扩大模式。
 - 如果处于扩大模式，梯形失真状况仍可能有差异，将在投影机退出扩大模式时恢复。



通知事项 • 放大级别可精确调节。靠近屏幕观看便可发现所需的级别。

静止屏幕

1. 按遥控器上的 **FREEZE** 按钮。
 屏幕上将出现“静止”指示（如果屏幕菜单的消息项目选择关闭时，该指示将不会出现（[图 41](#)）），然后投影机将进入静止模式。
- 输入信号改变时，或者按任一投影机按钮或遥控器按钮 **STANDBY/ON**、**SEARCH**、**RGB**、**VIDEO**、**BLANK**、**AUTO**、**ASPECT**、**VOLUME**、**MUTE**、**KEystone**、**POSITION**、**MENU**、**MAGNIFY** 和 **MY BUTTON** 时，投影机自动退出静止模式。
 - 如果投影机连续长时间投影静止图像，则液晶显示面板可能残余图像。请勿使投影机长时间处于静止模式。

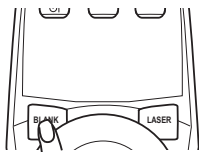


暂时清屏

1. 按遥控器上的 BLANK 按钮。
将显示空白画面代替输入信号的屏幕。请参阅屏幕菜单部分的多色清屏一节 (P.38)。

如需清除空白画面并返回到输入信号画面，请再次按 BLANK 按钮。

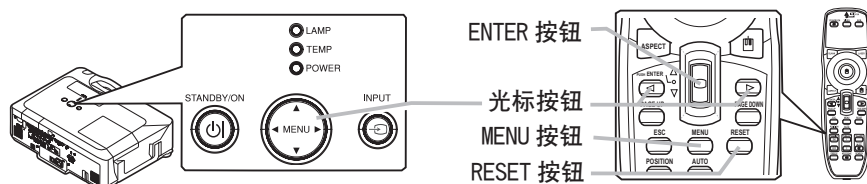
- 当按下投影机或遥控器上的一个按钮或传送一个指令（接收指令除外）到控制端口时，投影机会自动返回输入信号画面。



通知事项 • 使用多色清屏时不会自动静音，如有必要，请先设置音量或静音。

使用菜单功能

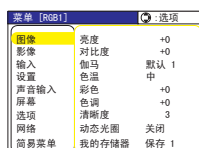
本投影机包含下列菜单：图像、影像、输入、设置、声音输入、屏幕、选项、网络及简易菜单。简易菜单由经常使用的功能组成，其他菜单分为各专项菜单。各个菜单的操作方式相同。这些菜单的基本操作如下。



1. 按遥控器上的 MENU 按钮或投影机上的一个光标按钮。将出现开机后最近一次使用的高级菜单或简易菜单。

显示简易菜单时

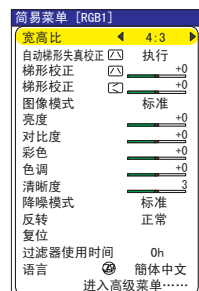
2. 如果您想要显示高级菜单，请选择“进入高级菜单…”。
3. 使用光标按钮 ▲/▼ 选择要操作的项目。



4. 使用光标按钮 ◀/▶ 操作项目。

显示高级菜单时

2. 使用光标按钮 ▲/▼ 选择菜单。
如果您想要显示简易菜单，请选择简易菜单。
然后按投影机或遥控器上的光标按钮 ▶，或按遥控器上的 ENTER 按钮继续。



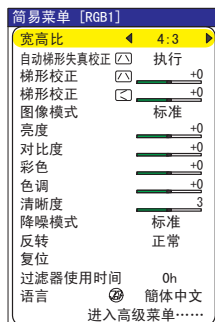
3. 使用光标按钮 ▲/▼ 选择要操作的项目。
然后按光标按钮 ▶ 或 ENTER 按钮继续，将出现所选项目的操作画面。
4. 使用光标按钮 ▲/▼ 操作项目。

- 如需复位操作，请在操作时按遥控器上的 RESET 按钮。
请注意，与操作同时执行的功能的项目（如语言、水平相位、音量等）不复位。
- 在高级菜单中，如需返回先前的画面时，请按投影机或遥控器上的光标按钮 ◀，或按遥控器上的 ESC 按钮。
- 5. 再次按遥控器上的 MENU 按钮关闭菜单并完成该操作。
如果没有进行任何操作，显示画面约 10 秒后将会消失。
- 当选择某个输入端口或显示某种输入信号时，不能执行某些功能。

简易菜单

通过简易菜单可以设定下表中所示的项目。

用投影机或遥控器上的光标按钮 ▲/▼ 选择项目。
接着参照下表进行操作。



项目	说明																					
宽高比	使用 ◀/▶ 按钮切换宽高比模式。 请参阅 影像 菜单中 宽高比 的说明。(B29)																					
自动梯形失真校正 [执行]	使用 ▶ 按钮执行自动梯形失真校正。 参阅 设置 菜单中 自动梯形失真校正 [执行] 的说明(B35)。																					
梯形校正 [执行]	使用 ◀/▶ 按钮校正垂直梯形失真。 参阅 设置 菜单中 梯形校正 [执行] 的说明。(B35)																					
梯形校正 [执行]	使用 ◀/▶ 按钮校正水平梯形失真。 参阅 设置 菜单中 梯形校正 [执行] 的说明。(B35)																					
图像模式	使用 ◀/▶ 按钮切换图像类型。 图像类型的模式为伽马模式和色温模式组合。根据信号源选择适当的模式。 → 标准 ⇄ 电影 ⇄ 动态 ← ↙ 黑板 (白) ⇄ 黑板 (绿) ⇄ 黑板 (黑) ↘ <table><tr><th></th><th>色温</th><th>伽马</th></tr><tr><td>标准</td><td>中 默认</td><td>#1 默认</td></tr><tr><td>电影</td><td>低 默认</td><td>#2 默认</td></tr><tr><td>动态</td><td>高 默认</td><td>#3 默认</td></tr><tr><td>黑板 (黑)</td><td>高亮度 -1 默认</td><td>#4 默认</td></tr><tr><td>黑板 (绿)</td><td>高亮度 -2 默认</td><td>#4 默认</td></tr><tr><td>黑板 (白)</td><td>中 默认</td><td>#5 默认</td></tr></table> - 伽马和色温组合不同于上述预设的模式时，图像模式的菜单显示是“自定义”。请参阅图像菜单的伽马 (B26) 和色温 (B27) 项目。 - 执行该功能，可能出现某些多余的东西（如线条）。		色温	伽马	标准	中 默认	#1 默认	电影	低 默认	#2 默认	动态	高 默认	#3 默认	黑板 (黑)	高亮度 -1 默认	#4 默认	黑板 (绿)	高亮度 -2 默认	#4 默认	黑板 (白)	中 默认	#5 默认
	色温	伽马																				
标准	中 默认	#1 默认																				
电影	低 默认	#2 默认																				
动态	高 默认	#3 默认																				
黑板 (黑)	高亮度 -1 默认	#4 默认																				
黑板 (绿)	高亮度 -2 默认	#4 默认																				
黑板 (白)	中 默认	#5 默认																				

(接下页)

简易菜单 (续)

项目	说明
亮度	使用 ◀/▶ 按钮调整亮度。 请参阅 图像 菜单中 亮度 的说明。(图26)
对比度	使用 ◀/▶ 按钮调整对比度。 请参阅 图像 菜单中 对比度 的说明。(图26)
彩色	使用 ◀/▶ 按钮调整全部彩色。 请参阅 图像 菜单中 彩色 的说明。(图27)
色调	使用 ◀/▶ 按钮调整色调。 请参阅 图像 菜单中 色调 的说明。(图27)
清晰度	使用 ◀/▶ 按钮调整清晰度。 请参阅 图像 菜单中 清晰度 的说明。(图27)
降噪模式	使用 ◀/▶ 按钮开启 / 关闭降噪模式。 请参阅 设置 菜单中 降噪模式 的说明。(图36)
反转	使用 ◀/▶ 按钮切换反转模式。 请参阅 设置 菜单中 反转 的说明。(图36)
复位	执行此项目将简易菜单中的所有项目复位，过滤器使用时间 和 语言 项目除外。 将显示确认画面。使用 ▲ 按钮选择复位，执行复位操作。
过滤器使用时间	执行此项目，将空气过滤器使用时间复位。 将显示确认画面，使用 ▲ 按钮选择复位，执行复位操作。 请参阅 选项 菜单中 过滤器使用时间 的说明。(图43)
语言	使用 ◀/▶ 按钮改变显示语言。 请参阅 屏幕 菜单中 语言 的说明。(图38)。
进入高级菜单...	选择菜单上的“进入高级菜单...”，并按 ▶ 或 ENTER 按钮，以使用图像、影像、输入、设置、声音、屏幕、选项或网络的菜单。

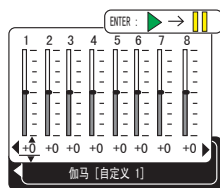
图像菜单

通过图像菜单可以设定下表中所示的项目。

用投影机或遥控器上的光标按钮 ▲/▼ 选择项目，然后按投影机或遥控器上的光标按钮 ►，或按遥控器上的 ENTER 按钮继续。接着参照下表进行操作。

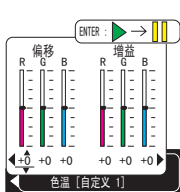
菜单 [RGB1]		选项
图像	亮度	+0
影像	对比度	+0
输入	伽马	默认 1
设置	色温	中
声音输入	彩色	+0
屏幕	色调	+0
选项	清晰度	3
网络	动态光圈	关闭
简易菜单	我的存储器	保存 1

项目	说明
亮度	使用 ▲/▼ 按钮调整亮度。 亮 ⇄ 暗
对比度	使用 ▲/▼ 按钮调整对比度。 强 ⇄ 弱
伽马	使用 ▲/▼ 按钮选择伽马模式。 #1 默认 ⇄ #1 自定义 ⇄ #2 默认 ⇄ #2 自定义 ⇄ #3 默认 ⇕ #5 自定义 ⇄ #5 默认 ⇄ #4 自定义 ⇄ #4 默认 ⇄ #3 自定义 如需调节自定义 选择某种自定义模式，然后按 ► 按钮或 ENTER 按钮，将出现对话框以帮助您进行调节。 该功能用于更改特定阶调的亮度。 使用 ◀/▶ 按钮选择偏移或增益彩色选项，然后用 ▲/▼ 按钮调节级别。 您可以按 ENTER 按钮显示测试图，以确认调节效果。 每按一次 ENTER 按钮，测试图如下变化。 无图案 ⇄ 灰度图案 (9 级) ⇄ ⇕ 渐变 ⇄ 灰度图案 (15 级) 8 条调节栏对应于测试图除左边最黑那一级以外的 8 种阶调。因此，如果您想要调节测试图左边的第 2 种阶调 (灰度图案 (9 级))，请使用调节栏 “1”。测试图左边最黑的阶调无法使用任何调节栏进行调节。 在执行此功能时，屏幕上可能会出现线条或其他失真。



(接下页)

图像菜单 (续)

项目	说明
色温	使用 ▲/▼ 按钮选择色温。: 高 默认 ⇌ 高 自定义 ⇌ 中 默认 ⇌ 中 自定义 ⇌ 低 默认 ⇌ 低 自定义 ⇌ 高亮度-1 默认 ⇌ 高亮度-1 自定义 ⇌ 高亮度-2 默认 ⇌ 高亮度-2 自定义 ⇌ 如需调节自定义 选择某种自定义模式，然后按 ► 按钮或 ENTER 按钮，将显示对话框以帮助您调节所选模式的偏移和增益。 偏移调节将改变测试图整个阶调的彩色亮度。 增益调节将主要影响测试图较亮阶调的彩色亮度。  使用 ◀/▶ 按钮选择一个项目并使用 ▲/▼ 按钮调节级别。 您可以按 ENTER 按钮选择测试图，以检查您的调节效果。 每按一次 ENTER 按钮，测试图如下变化。 无图案 ⇌ 灰度图案 (9 级) ⇌ 渐变 ⇌ 灰度图案 (15 级) 在执行此功能时，屏幕上可能会出现线条或其他失真。
彩色	使用 ▲/▼ 按钮调整彩色。: 强 ⇌ 弱 只有在视频信号、S 视频或分量视频信号时，才能选择此项目。
色调	使用 ▲/▼ 按钮调整色调。: 绿 ⇌ 红 只有在视频信号、S 视频或分量视频信号时，才能选择此项目。
清晰度	使用 ▲/▼ 按钮调整清晰度。: 强 ⇌ 弱 在进行调节时可能会出现一些杂波和 / 或画面可能发生短暂闪烁。这并非故障。

(接下页)

28

影像菜单

通过影像菜单可以设定下表中所示的项目。

用投影机或遥控器上的光标按钮 ▲/▼ 选择项目，然后按投影机或遥控器上的光标按钮 ►，或按遥控器上的 ENTER 按钮继续。接着参照下表进行操作。

菜单 [RGB1]		选项
图像	宽高比	4:3
影像	扫描度	5
输入	垂直位置	25
设置	水平位置	142
声音输入	水平相位	16
屏幕	水平尺寸	1344
选项	自动调节执行	
网络		
简易菜单		

项目	说明
宽高比	使用 ▲/▼ 按钮切换宽高比模式。 RGB 信号 标准 ⇄ 4:3 ⇄ 16:9 ⇄ 小 ↑ M1-D 信号 标准 ⇄ 4:3 ⇄ 16:9 ⇄ 14:9 ⇄ 小 ↑ 视频信号, S 视频信号或分量视频信号 4:3 ⇄ 16:9 ⇄ 14:9 ⇄ 小 ↑ 没有信号 4:3 (固定) 标准模式将保持信号的原始宽高比。
扫描度	使用 ▲/▼ 按钮调节扫描度比率。: 增大 (缩小图像) ⇄ 减少 (放大图像) - 只有在视频信号、S 视频和分量视频信号时，才能选择此项目。 - 该调节过大时，图像的帧内可能出现一定程度的劣化。在这种情况下，请将其调小。
垂直位置	使用 ▲/▼ 按钮调节垂直位置。: 上 ⇄ 下 - 过度调节垂直位置可能会导致画面上出现杂波。如果发生此类现象，请在选择“垂直位置”时按 RESET 按钮，将垂直位置复位到出厂默认设置。 - 当对视频信号、S- 视频信号、或者 525i (480i) 或 625i (576i) 的分量视频信号执行此功能时，此调节范围依扫描度 (见上) 的设置而异。当扫描度设置为 10 时，则无法调节垂直位置。
水平位置	使用 ▲/▼ 按钮调节水平位置。: 左 ⇄ 右 - 过度调节水平位置可能会导致画面上出现杂波。如果发生此类现象，请在选择“水平位置”时按 RESET 按钮，将水平位置复位到出厂默认设置。 - 当对视频信号、S- 视频信号、或者 525i (480i) 或 625i (576i) 的分量视频信号执行此功能时，此调节范围依扫描度 (见上) 的设置而异。当扫描度设置为 10 时，则无法调节水平位置。

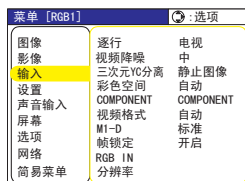
影像菜单 (续)

项目	说明
水平相位	使用 ▲/▼ 按钮调节水平相位消除闪烁。: 左 ⇄ 右 • 仅可为 RGB 信号或分量视频信号选择此项目。(525i (480i)、625i (576i) 和 SCART RGB 除外)
水平尺寸	使用 ▲/▼ 按钮调节水平尺寸。: 增大 ⇄ 减少 • 只有输入 RGB 信号时才能选择该项目。 • 该调节过度时, 图像可能无法正确显示。在这种情况下, 请在操作时按 RESET 按钮复位该调节。
自动调节执行	选择该项目执行自动调节功能。 RGB 信号时 将自动调节垂直位置、水平位置、水平相位、宽高比和水平尺寸。 同时自动选择宽高比。 请确保在尝试使用本功能前将应用程序窗口设置为最大尺寸。较暗的图像可能无法进行正确调节。调节时, 请使用明亮的图像。 M1-D 信号时 自动选择宽高比。 视频信号或 S- 视频信号时 自动为不同的输入信号选择最适合的视频格式。 仅当输入菜单的“视频格式”选项选择自动时, 该功能才可用。对于分量视频信号, 将忽略本功能而自动识别信号类型。 视频信号、S- 视频信号或分量视频信号时 将自动调节垂直位置、水平位置, 同时自动选择宽高比。 分量视频信号时 水平相位将被自动设定为默认值。 • 自动调节操作大约需要 10 秒。请注意对于某些输入该功能可能无法正常起作用。

输入菜单

通过输入菜单可以设定下表中所示的项目。

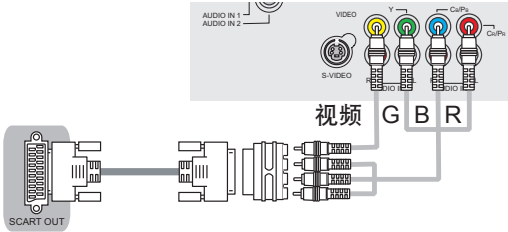
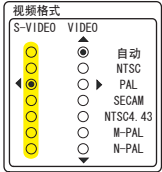
用投影机或遥控器上的光标按钮 ▲/▼ 选择项目，然后按投影机或遥控器上的光标按钮 ►，或按遥控器上的 ENTER 按钮继续。接着参照下表进行操作。



项目	说明
逐行	使用 ▲/▼ 按钮切换逐行模式。 电视 ⇄ 电影 ⇄ 关闭 - 只有在 VIDEO、S-VIDEO 或 525i (480i)、625i (576i) 或 1125i (1080i) COMPONENT VIDEO 隔行扫描信号输入时，才能执行该功能。 - 选择电视或电影时，屏幕图像更明快。电影模式适合 2-3 下拉系统转换。但对快速移动物体，可能会在图像中产生一定的缺陷（例如锯齿线）。在这种情况下请选择关闭，尽管图像可能会变得不那么明快。
视频降噪	使用 ▲/▼ 按钮切换降噪模式。 高 ⇄ 中 ⇄ 低 - 此功能仅在 VIDEO、S-VIDEO 或者 525i (480i)、625i (576i) 或 1125i (1080i) COMPONENT VIDEO 信号输入时起作用。 - 执行该功能时，可能会引起一定程序上的图像劣化。
三次元 YC 分离	使用 ▲/▼ 按钮切换 3D-YCS 模式。 静止图像 ⇄ 动画 ⇄ 关闭 - 只有在 NTSC 和 PAL 的 VIDEO 输入时，才能执行该功能。 - 动画是用于带有许多动作影像（例如电影）的模式，静止图像是用于带有少许动作或完全如同幻灯片图像的模式。
彩色空间	使用 ▲/▼ 按钮选择彩色空间模式： 自动 ⇄ RGB ⇄ SMPTE240 ⇄ REC709 ⇄ REC601 ↑—————↑ - 只有输入 RGB 信号或分量视频信号 [分量视频端口的 525i (480i) / 625i (576i) / SCART RGB 信号除外] 时才能选择该项目。 - 自动模式可以自动选择最佳模式。 - 自动操作可能对于某些信号不能很好地起作用。在这种情况下，请选择自动模式之外的适当模式。

(接下页)

输入菜单 (续)

项目	说明						
COMPONENT	使用 ▲/▼ 按钮切换 COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) 端口的功能。 COMPONENT ⇔ SCART RGB 当选择 SCART RGB 时, COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) 和 VIDEO 端口将被用作 SCART RGB 端口。可使用 SCART 适配器或 SCART 电缆来实现对投影机的 SCART RGB 输入。详情请咨询您的经销商。 						
视频格式	设置 S-VIDEO 端口和 VIDEO 端口的视频格式。 (1) 使用 ◀/▶ 按钮选择输入端口。 (2) 使用 ▲/▼ 按钮切换视频格式模式。 自动 ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM ⇓ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ⇓ - 只有在 VIDEO或S-VIDEO信号输入时才执行该项目。 - 自动模式可以自动选择最合适的视频格式。 - 自动操作可能对某些信号无法很好地起作用。如果图像变得不稳定 (如图像不规则、缺乏色彩), 请根据输入信号选择模式。 						
M1-D	使用 ▲/▼ 光标按钮切换 M1-D 信号模式。 标准 ⇔ 增强 <table><tr><th></th><th>功能</th></tr><tr><td>标准</td><td>适用于 DVD 信号 (16-235)</td></tr><tr><td>增强</td><td>适用于 VGA 信号 (0-255)</td></tr></table> • 如果屏幕影像的对比度太强或太弱, 请试着寻找更为合适的模式。		功能	标准	适用于 DVD 信号 (16-235)	增强	适用于 VGA 信号 (0-255)
	功能						
标准	适用于 DVD 信号 (16-235)						
增强	适用于 VGA 信号 (0-255)						

(接下页)

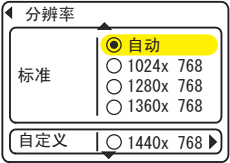
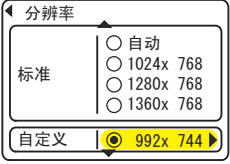
输入菜单 (续)

项目	说明
帧锁定	使用 ▲/▼ 按钮开启 / 关闭帧锁定功能。 开启 ⇄ 关闭 - 只有在垂直频率为 50 到 60Hz 的 RGB 信号输入时，该项目才起作用。 - 选择开启时，运动图像的显示更平滑。 - 该功能可能会引起一定的图像劣化。在这种情况下，请选择关闭。
RGB IN	设置 RGB 输入信号的类型。 (1) 使用 ◀/▶ 按钮选择 RGB 端口进行设置。 RGB1 ⇄ RGB2 (2) 使用 ▲/▼ 按钮选择 RGB 输入信号的类型。 绿色同步 开启 ⇄ 绿色同步 关闭 绿色同步 开启 ⇄ 绿色同步 关闭 - 绿色同步开启时，允许接收绿色信号中的同步信号 - 在绿色同步开启时，图像可能因某些输入信号而失真。在这种情况下，请断开信号连接，使投影机处于无信号状态，并关闭绿色同步，然后重新连接信号。



(接下页)

输入菜单 (续)

项目	说明
分辨率	投影机可以设置 RGB1 和 RGB2 输入信号的分辨率。 (1) 在输入菜单中使用 ▲/▼ 按钮选择分辨率，然后按 ► 按钮。 将显示分辨率菜单。  分辨率菜单
	(2) 在分辨率菜单中使用 ▲/▼ 按钮选择您所希望显示的分辨率。 选择自动将设置与输入信号相同的分辨率。
	(3) 当选择标准分辨率时，按 ► 或 ENTER 按钮将自动调节水平和垂直位置、时钟相位和水平大小并自动选择宽高比。 将显示信息对话框 (46)。 
	(4) 使用 ▲/▼ 按钮选择自定义设置自定义的分辨率，按 ► 按钮将显示自定义分辨率对话框。使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮设置水平和垂直分辨率。 但是不保证所有的分辨率都适用。  自定义分辨率框
	(5) 将光标置于右上方数字并按 ► 按钮，保存设置。 水平和垂直位置，时钟相位和水平大小将被自动调节，宽高比将被自动选择。在已显示信息 (46) 对话框约 10 秒钟后，画面将返回到分辨率菜单，显示所改变的分辨率。 
	(6) 将光标置于左上方数字并按 ◀ 按钮，返回到先前的分辨率，不保存更改。 屏幕将返回到分辨率菜单，显示先前的分辨率。  • 对于某些图像，此功能可能效果不佳。

设置菜单

通过设置菜单可以设定下表中所列的项目。

用投影机或遥控器上的光标按钮 ▲/▼ 选择项目，然后按投影机或遥控器上的光标按钮 ►，或按遥控器上的 ENTER 按钮继续。接着参照下表进行操作。

菜单 [RGB1]		选项
图像	自动梯形失真校正	执行
影像	梯形校正	+0
输入	梯形校正	+0
设置	降噪模式	标准
屏幕	反转	正常
选项		
网络		
简易菜单		

项目	说明
自动梯形失真校正  执行	选择此项进行自动梯形失真校正。投影机依据自身（向前 / 向后）设置的角度自动校正垂直梯形失真。 在菜单中选择此功能时，此功能仅被执行一次。投影机的倾斜度发生变化时，会再次执行此功能。 - 本功能的可调节范围依输入而异。对于某些输入，本功能可能无法正常工作。 - 当选择反转选项下的吊装背投或吊装时，如果投影机屏倾斜或投影机有一向下角度，则本功能可能无法正常工作。 - 当变焦调整处于远侧时，梯形样正可能会过度。只要可能，请在变焦调整处于近侧时使用该功能。 - 当投影机被置于接近水平（约 ± 3 度）时，本功能可能不会起作用。 - 当投影机倾斜接近或超过 ± 30 度时，本功能可能效果不佳。 - 当垂直镜头移位旋钮未充分朝上设置（而可选镜头 FL-601 型是未充分朝下设置 (M45)）时，本功能可能效果不佳。 - 当水平镜头移位旋钮未设于中央时，本功能可能效果不佳。 - 当状态监视开启时，此功能将失效。 (M51)
梯形校正 	使用 ▲/▼ 按钮校正垂直梯形失真。 缩小影像的顶部 ⇄ 缩小影像的底部 - 本功能的可调节范围依输入而异。对于某些输入，本功能可能无法正常工作。 - 当垂直镜头移位旋钮未充分朝上设置（而可选镜头 FL-601 型是未充分朝下设置 (M45)）时，本功能可能效果不佳。 - 当水平镜头移位旋钮未设于中央时，本功能可能效果不佳。 - 当状态监视开启时，此功能将失效。 (M51)
梯形校正 	使用 ▲/▼ 按钮校正水平梯形失真。 缩小影像的右部 ⇄ 缩小影像的左部 - 本功能的可调节范围依输入而异。对于某些输入，本功能可能无法正常工作。 - 当水平镜头移位旋钮未设于中央时，本功能可能效果不佳。 - 当状态监视开启时，此功能将失效。 (M51)

（接下页）

设置菜单 (续)

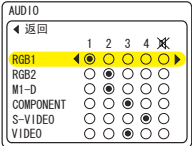
项目	说明
降噪模式	使用 ▲/▼ 按钮开启 / 关闭降噪模式。 标准 ⇄ 低 选择低时，可以降低投影机使用时的噪音，但屏幕亮度也随之降低。
反转	使用 ▲/▼ 按钮选择反转状态。  ⇄  ⇄  ⇄  正常 ⇄ 背投 ⇄ 吊装背投 ⇄ 吊装 ↑—————↑ 如果状态监视开启并且反转状态改变，在电源开关闭后投影机重新启动时，将出现状态监视警报 (📖51)。

声音输入菜单

通过声音输入菜单可设定下表中所示的项目。
使用投影机或遥控器上的 ▲/▼ 按钮选择一个项目，按投影机或遥控器上的光标按钮 ►，或按遥控器上的 ENTER 按钮继续。接着参照下表进行操作。

菜单 [RGB1]		选项
图像	音量	16
影像	高音	+0
输入	低音	+0
设置	SRS WOW	中
声音输入	扬声器	开启
屏幕	AUDIO	
选项		
网络		
简易菜单		

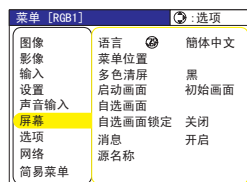
通知事项 • 当音量太大或高音 / 低音被增强或 WOW 功能启用时，扬声器的声音可能会失真或出现颤音。遇此情况时，请降低音量，减弱高音 / 低音或 WOW 效果。

项目	说明
音量	使用 ▲/▼ 按钮调节音量。 强 ⇄ 弱
高音	使用 ▲/▼ 按钮调节高音音量。 强 ⇄ 弱
低音	使用 ▲/▼ 按钮调节低音音量。 强 ⇄ 弱
SRS WOW 	使用 ▲/▼ 按钮切换用于 SRS WOW 模式的模式。 强 ⇄ 中 ⇄ 关闭 • SRS WOW™ 通过提供在水平和垂直位面扩展音域的全景三维音频影像得以实现此功能，并减弱所感知的低音响应，出色地超越激励器的低频限制。用户可根据自己的喜爱对此加以调节。
扬声器	使用 ▲/▼ 按钮开启 / 关闭扬声器功能。 开启 ⇄ 关闭 • 选择开启时，内置扬声器工作。
AUDIO	分配音频端口。 (1) 用 ▲/▼ 按钮选择图像输入端口。 ⇄ RGB1 ⇄ RGB2 ⇄ M1-D ⇄ VIDEO ⇄ S-VIDEO ⇄ COMPONENT (2) 用 ◀/▶ 按钮选择要与输入端口对应的音频端口。 1 ⇄ 2 ⇄ 3 ⇄ 4 ⇄ ✕ 当输入端口选择为 ✕ 时，所有音频端口都不与该输入端口对应，并且声音输入 菜单中的所有项目均无效。 

屏幕菜单

通过屏幕菜单可以设定下表中所示的项目。

用投影机或遥控器上的光标按钮 ▲/▼ 选择项目，然后按投影机或遥控器上的光标按钮 ►，或按遥控器上的 ENTER 按钮继续。接着参照下表进行操作。



项目	说明								
语言	使用 ▲/▼ 按钮切换 OSD（屏幕显示）语言。 ENGLISH ⇄ FRANÇAIS ⇄ DEUTSCH ⇄ ESPAÑOL ⇄ ITALIANO NORSK ⇄ NEDERLANDS ⇄ PORTUGUÊS ⇄ 日本語 简体中文 ⇄ 繁體中文 ⇄ 한글 ⇄ SVENSKA ⇄ РУССКИЙ SUOMI ⇄ POLSKI ⇄ TÜRKÇE								
菜单位置	使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮调整菜单位置。 若要退出操作，请按遥控器上的 MENU 按钮或10秒钟内不进行任何操作。								
多色清屏	使用 ▲/▼ 按钮选择多色清屏画面的类型。 BLANK画面是暂时清屏功能的画面 (M22)。按遥控器上的多色清屏按钮显示。 自选画面 ⇄ 初始画面 ⇄ 蓝 ⇄ 白 ⇄ 黑 <table border="1"> <thead> <tr> <th></th><th>功能</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>自选画面</td><td>画面可用自选画面项目来选取 (M40)。</td></tr> <tr> <td>初始画面</td><td>作为标准画面而预设的画面。</td></tr> <tr> <td>蓝，白，黑</td><td>多色清屏画面。</td></tr> </tbody> </table> • 为避免残留余像，几分钟后自选画面或初始画面会变为黑屏幕。		功能	自选画面	画面可用自选画面项目来选取 (M40)。	初始画面	作为标准画面而预设的画面。	蓝，白，黑	多色清屏画面。
	功能								
自选画面	画面可用自选画面项目来选取 (M40)。								
初始画面	作为标准画面而预设的画面。								
蓝，白，黑	多色清屏画面。								

(接下页)

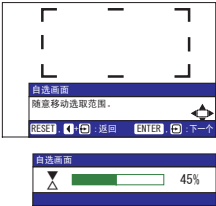
屏幕菜单 (续)

项目	说明								
启动画面	使用 ▲/▼ 按钮切换启动画面的模式。 启动画面是没有检测到信号或检测到不合格的信号时显示的畫面。 自选画面 ⇔ 初始画面 ⇔ 关闭  <table border="1" data-bbox="319 373 1014 493"> <thead> <tr> <th></th><th>功能</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>自选画面</td><td>画面可用自选画面项目来选取 (📖40)。</td></tr> <tr> <td>初始画面</td><td>作为标准画面而预设的画面。</td></tr> <tr> <td>关闭</td><td>黑屏幕。</td></tr> </tbody> </table> • 为避免残留余像，几分钟后自选画面或初始画面会变为多色清屏画面 (📖38)。如果多色清屏画面也是自选画面或初始画面，它将会变为黑屏幕。 • 当选项菜单的安全项目中的自选画面密码开启时 (📖48)，启动画面被固定于自选画面。		功能	自选画面	画面可用自选画面项目来选取 (📖40)。	初始画面	作为标准画面而预设的画面。	关闭	黑屏幕。
	功能								
自选画面	画面可用自选画面项目来选取 (📖40)。								
初始画面	作为标准画面而预设的画面。								
关闭	黑屏幕。								

(接下页)

屏幕菜单 (续)

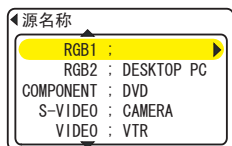
项目	说明
自选画面	该项目用来捕捉用作多色清屏画面和启动画面的自选画面。请在已显示包含想捕捉的画面后执行该项功能。 - 选择该项目以显示标题为“自选画面”的对话框。该对话框会询问您是否从当前屏幕开始捕捉影像。 请等待要显示的目标图像，当该图像显示时按遥控器上的 ENTER 按钮。该图像将静止，捕捉框将出现。 如需停止操作，按遥控器上的 RESET 或 ESC 按钮。 - 使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮调节捕捉框的位置。请将捕捉框移到您想使用的图像的位置。对于某些输入信号，可能无法移动捕捉框。要开始选取，请按遥控器上的 ENTER 按钮。 如需恢复屏幕并返回到先前的显示画面，请按遥控器上的 RESET 或 ESC 按钮。 选取需要几分钟的时间。 当选取完成后，选取屏幕和以下消息会显示数秒钟： “自选画面选取完成。” 如果选取失败，则会显示以下消息： “选取失误、请重试。” - 对 M1-D 信号无法选择此项目。 - 当对自选画面锁定项目 (🔒 见下) 选择了开启时，不能选择此功能。 - 当选项菜单的安全项目中的自选画面密码开启时 (🔒 48)，无法使用此功能。
自选画面锁定	使用 ▲/▼ 按钮开启 / 关闭自选画面锁定功能。 开启 ⇌ 关闭 当选择了开启时，不能执行自选画面项目。使用此功能以保护当前自选画面。 当选项菜单的安全项目中的自选画面密码开启时 (🔒 48)，无法使用此功能。



(接下页)

屏幕菜单 (续)

项目	说明
消息	使用 ▲/▼ 按钮开启 / 关闭消息功能。 开启 ⇌ 关闭 选择开启时, 下列消息功能起作用。 “自动处理中” (当自动调节时) “未输入信号” “信号不在同步范围内” “检索” (当检索输入信号时) “正在检测端口” (当检测到输入信号时) 改变输入信号指示 改变宽高比指示 改变图像模式指示 改变动态光圈指示 改变我的存储器指示 按 FREEZE 按钮使屏幕静止时, 屏幕上将出现“静止”和“ ”的指示。 • 当选择关闭时, 请记住图像是否正处于静止状态。请勿错误静止, 否则会导致故障发生。(P21)
源名称	投影机的每个输入端口可以设置一个名称。 (1) 在屏幕菜单, 使用 ▲/▼ 按钮选择源名称并按 ► 按钮。 将显示源名称菜单。 (2) 在源名称菜单, 使用 ▲/▼ 按钮选择端口, 并按 ► 按钮进行命名。(菜单的右侧在指定一个名称前一直为空白) 将显示源名称对话框。 (3) 当前名称将被显示在第一行。使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮和 ENTER 或 INPUT 按钮选择和输入字符。RESET 按钮可以用来一次删除一个字符。名称最大允许 16 个字符。 (4) 在光标位于 [A-N] 行时, 按 ▲ 按钮移动光标到显示在第一行的名称处, 使用 ◀/▶ 按钮选择要变更字符, 来变更已插入的字符。选中名称中的一个字符, 使用 ▼ 按钮移动光标至字符输入区, 按上述描述选择和输入字符。 (5) 当完成输入文字时, 选择 ☒ 并按 ENTER 或 INPUT 按钮。 按 ESC 或同时按 ◀ 按钮和 INPUT 按钮, 不保存更改返回到先前的名称



选项菜单

通过选项菜单可以设定下表中所示的项目。

使用投影机或遥控器上 ▲/▼ 光标按钮选择一个项目（灯泡使用时间和 过滤器使用时间除外），并按投影机或遥控器上的 ► 光标按钮，或遥控器上的 ENTER 按钮继续。接着参照下表进行操作。

菜单 [RGB1]		选项
图像	自动搜索	关闭
影像	自动梯形失真校正	关闭
输入	自动开机	关闭
设置	自动关机	0min
声音输入	灯泡使用时间	0h
屏幕	过滤器使用时间	0h
选项	我的按钮	
网络	特殊设定	
简易菜单	安全	

项目	说明
自动搜索	使用 ▲/▼ 按钮开启 / 关闭自动信号搜索功能。 开启 ⇄ 关闭 当选择了开启时，如无输入信号，将按以下顺序自动轮流检测输入端口。从当前端口开始搜索。当发现输入信号后，投影机将停止搜索并显示图像。 RGB 1 ⇄ RGB 2 ⇄ M1-D ⇄ COMPONENT ⇄ S-VIDEO ⇄ VIDEO ↑
自动梯形失真校正 	使用 ▲/▼ 按钮开启 / 关闭自动梯形失真校正功能。 开启 ⇄ 关闭 开启：无论何时改变投影机的倾斜度时，本机均会自动执行梯形失真校正。 关闭：此功能无效。请执行设置菜单中的自动执行梯形失真校正 ，以进行自动梯形失真校正。 - 当投影机为悬挂安装时，此功能将不起作用，因此请选择关闭。 - 当状态监视开启时，此功能将失效。 (M51)
自动开机	使用 ▲/▼ 按钮开启 / 关闭自动开机功能。 开启 ⇄ 关闭 当设置开启时，只要在投影机电源一通电时，投影机内的灯泡将不按通常的步骤而自动点亮。 用自动开机功能开启投影机后，如果在大约 30 分钟内未检测到输入信号或操作，即便自动关机功能 (M43) 无效，投影机也将关闭。

(接下页)

选项菜单 (续)

项目	说明
自动关机	使用 ▲/▼ 按钮调节时间，以执行自动倒计时关闭投影机的功能。 长（最长 99 分钟）↔ 短（最短 0 分钟 = 关闭）   当时间设为 0，投影机不会自动关闭。 当时间设为 1 到 99 时，在到达设置时间前，如果一直无信号或只有不适合的信号时，投影机灯泡将自动熄灭。 如果在到达设置时间前按下投影机或遥控器上的一个按钮或 CONTROL 端口接收到一个指令（取得指令除外），则投影机将不会关闭。 请参阅“关闭电源”一节 (16)。
灯泡使用时间	灯泡使用时间是从小最后一次复位后开始计算的时间。它作为灯泡的使用时间在选项菜单中显示。 按遥控器上的 RESET 按钮或投影机上的 ► 按钮约 3 秒钟将显示对话框。 如需复位灯泡使用时间，用 ▲ 按钮选择复位。 复位 ↔ 取消 • 请仅在更换灯泡后复位灯泡使用时间，以获得有关灯泡的正确信息。 • 关于灯泡的更换，请参阅“灯泡”一节 (56, 57)。
过滤器使用时间	过滤器使用时间是从小最后一次复位后开始计算的时间。它作为空气过滤器的使用时间在选项菜单显示。 按遥控器上的 RESET 按钮或投影机上的 ► 按钮约 3 秒钟将显示对话框。 如需复位过滤器使用时间，请使用 ▲ 按钮选择复位。 复位 ↔ 取消 • 请仅在清洁或更换空气过滤器后复位过滤器使用时间，以获得有关空气过滤器的正确信息。 • 关于空气过滤器的维护，请参阅“空气过滤器”一节 (58, 59)。

(接下页)

选项菜单 (续)

项目	说明
我的按钮	此项目用于给遥控器上的 MY BUTTON1 和 2 指派以下某一功能。(图6) 先用 ◀/▶ 按钮选择我的按钮菜单上的 1 或 2, 然后再用 ▲/▼ 按钮为所选按钮设置以下功能之一。 • RGB1: 设置端口为 RGB1。 • RGB2: 设置端口为 RGB2。 • M1-D: 设置端口为 M1-D。 • COMPONENT: 设置端口为 COMPONENT。 • S-VIDEO: 设置端口为 S-VIDEO。 • VIDEO: 设置端口为 VIDEO。 • e-SHOT: 显示 e-SHOT 菜单 (图54)。 • 信息: 显示输入 - 信息的显示画面 (图46)。 • 自动梯形失真校正 □ 执行: 执行自动梯形失真校正 (图35)。 • 我的存储器: 装载所保存的调节数据之一 (图28)。 如果当前调节数据未保存于存储器时, 显示画面将出现。 暂时保存状态 MEMORY : 调出保存数据 ◀ : 返回 无保存数据 如果要保存当前调节数据, 请按 ◀ 按钮退出。否则, 当前所调节的数据将在装载数据时被删除。 • 图像模式: 改变图像模式 (图24)。 • 过滤器复位: 显示过滤器时间复位确认对话框 (图43)。 • 动态光圈: 改变动态光圈模式。 • 音量 +: 增大音量。 • 音量 -: 减小音量。
特殊设定	选择该项目以显示特殊设定菜单。 使用 ▲/▼ 按钮选择一个项目, 然后按 ▶ 按钮或遥控器上的 ENTER 按钮继续。 风扇速度 ⇄ 自动调节 ⇄ 重影校正 ⇄ 清洁滤镜讯息 ⇄ 镜头类型 ⇄ 按键锁定 ↙ 工厂预设 ⇄ 信息 ⇄ 遥控器频率 ⇄ 遥控器感应窗 ↘ 风扇速度 使用 ▲/▼ 按钮切换冷却风扇的旋转速度。高速模式适用于在高原等地区使用。请注意: 选择高时, 投影机噪声增大。 高 ⇄ 标准 风扇速度 高 标准

(接下页)

选项菜单 (续)

项目	说明
特殊设定	自动调节 使用 ▲/▼ 按钮启用 / 关闭自动调节。当选择关闭时，自动调节功能将被关闭，但仍会根据基本设置自动进行粗调。 开启 ⇔ 关闭 • 根据各种条件，如输入图像、机器的信号电缆、机器周围的环境等，自动调节可能会无法正常工作。在这种情况下，请选择关闭以禁用自动调节，并进行手动调节。 
	重影校正 1. 使用 ◀/▶ 按钮选择重影的彩色基色。 2. 使用 ▲/▼ 按钮调节所选的彩色基色使重影消失。 
	清洁滤网讯息 使用 ▲/▼ 按钮设定用于显示清洁空气过滤器信息间隔时间的定时器。 50h ⇔ 100h ⇔ 200h ⇔ 300h ⇔ 关闭 
	选择“50h”、“100h”、“200h”或“300h”后，当定时器到达通过菜单所设定的间隔时间时，“提示：上次过滤网维护距现在已有***小时。”的信息便会出现。(M62) 当选择“关闭”时，清洁空气过滤器的信息将不会出现。 • 即使无相关消息，也请定期检查和清洁空气过滤器。如果空气过滤器被灰尘或其他杂物堵塞，机内温度将升高，导致故障发生或缩短投影机的使用寿命。 • 建议通常选择“100h”。当选择“200h”、“300h”或“关闭”时，请特别注意投影机的使用环境和空气过滤器的状态。
	镜头类型 使用 ▲/▼ 按钮选择当前所使用的镜头类型。 1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4 ⇔ 5 请参照以下说明选择一种类型： 1: 用于标准镜头（NL-600 型） 2: 用于固定的短距镜头（FL-601 型） 3: 用于短距镜头（SL-602 型） 4: 用于长距镜头（LL-603 型） 5: 用于超级长距镜头（UL-604 型） • 此设置会影响梯形失真等。 • 有关可选镜头，请向您的经销商咨询。 

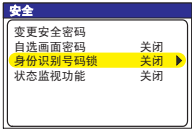
(接下页)

选项菜单 (续)

项目	说明
特殊设定	按键锁定 使用 ▲/▼ 按钮开启 / 关闭按钮锁定功能。当选择开启时，投影机上除 STANDBY/ON 按钮以外的其他按钮均不起作用。 开启 ⇄ 关闭 - 使用此功能可以避免误动作和意外地触动。此功能对于遥控器不起作用。 遥控器感应窗 (1) 用 ▲/▼ 按钮选择遥控传感器。 1: 前部 ⇄ 2: 顶部 ⇄ 3: 后部 (2) 用 ENTER 按钮进行切换。 □ (关闭) ⇄ ☒ (开启) - 当其他两个传感器关闭时，剩下的一个传感器不能关闭。始终至少有一个传感器在工作。  遥控器频率 使用 ▲/▼ 按钮变更投影机遥控传感器的设定 (14)。 1: 标准 ⇄ 2: 高 复选框打勾表示启用相应的遥控频率。“1: 标准, 2: 高”的出厂默认值均为启用。如果遥控器不能正常动作，参照遥控器设定 (14)。设置此项只能为 1 或 2。 两者不能同时关闭。  信息 选择该项目显示标题为“输入信息”的显示画面。 其中显示的是当前输入的信息。 输入-信息 RGB1 1024x768 60Hz 帧锁定 输入-信息 S-VIDEO SECAM 自动 输入-信息 COMPONENT 576i 60S SCART RGB “帧锁定”消息意味着帧锁定功能正在起作用。 “SCART RGB”消息意味着 COMPONENT VIDEO 端口作为 SCART RGB 输入端口起作用。请参阅输入菜单中的 COMPONENT 项目 (32)。 - 无信号时或信号超出同步范围时，不能选择该项目。 工厂预设 使用 ▲ 按钮选择复位来执行该项功能。使用该项功能，所有菜单中的所有项目都会返回初始设置。请注意：灯泡使用时间、过滤器使用时间、语言和安全等项目无法复位。 复位 ⇄ 取消

(接下页)

选项菜单 (续)

项目	说明
安全	此投影机装备有安全功能。 使用安全功能前，用户需要注册。 请与您的经销商联系。 1 使用安全功能 1.1 输入密码 1.1-1 在选项菜单中，使用 ▲/▼ 按钮选择安全，并按 ► 按钮显示请输入密码框。出厂的默认密码为8401。这个密码可以被变更（1.2 变更密码）。 • 强烈建议尽快变更出厂默认密码。
	 输入密码框
	1.1-2 使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮输入所登录的密码。将光标移到输入密码框的右侧并按 ► 按钮以显示安全菜单。如果所输入的密码不正确，输入密码框将再次出现。如果输入了3次错误密码，投影机将关闭。然后每次输入了不正确的密码时，投影机均会自动关闭。  安全菜单
	1.2 变更密码 1.2-1 在安全菜单中，使用 ▲/▼ 按钮选择变更安全密码，按 ► 按钮显示输入新密码框。 1.2-2 使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮输入新密码。
	1.2-3 移动光标至输入新密码框的右侧，按 ► 按钮，显示请再次输入新密码框，再次输入同样的密码。  请再次输入新密码框 1.2-4 移动光标至请再次输入新密码框的右侧并按 ► 按钮，请记录下新密码框将显示约 20 秒钟，这时请记录下密码。按遥控器上的 ENTER 按钮或投影机上的 INPUT 按钮，将关闭请记录下新密码框。  请记下新密码框 • 请勿忘记您的密码。

(接下页)

选项菜单 (续)

项目	说明
安全	1.3 如果您忘记密码 1.3-1 遵循 1.1-1 的步骤显示输入密码框。 1.3-2 显示输入密码框时, 按住遥控器上的 RESET 按钮约 3 秒钟或按住投影机上的 INPUT 和 ► 按钮约 3 秒钟。 将显示10个数字的查询号码。 通知事项: 在查询号码出现时如果无按键输入, 菜单将持续约 55 秒钟后关闭。如果有必要, 请重复 1.3-1 后的步骤。 1.3-3 请告知您的经销商上述10位数的查询号码。在您的注册信息被证实后, 您将重新获得新的密码。
	2. 使用自选画面密码功能 自选画面密码功能可用于禁止他人访问自选画面功能, 并可防止覆盖现在所登记的自选画面图像。 2.1 开启自选画面密码功能 2.1-1 在安全菜单中, 使用 ▲/▼ 按钮选择自选画面密码, 按 按钮显示自选画面密码开启 / 关闭菜单。
	2.2 设置密码 2.2-1 通过 2.1-1 的步骤, 显示自选画面密码开启 / 关闭菜单。 2.2-2 在自选画面密码开启 / 关闭菜单中, 使用 ▲/▼ 按钮选择开启。 将显示请输入密码框 (小)。 2.2-3 使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮输入密码。移动光标至请输入密码 (小) 的右侧, 按▶按钮显示请确认密码框, 再次输入同样的密码。
	查询号码 (密码) 自选画面密码开启 / 关闭菜单 请输入密码 (小) 请确认密码框

(接下页)

选项菜单 (续)

项目	说明
安全	2. 2-4 移动光标至请确认密码框的右侧, 按 ▶ 按钮显示密码约 20 秒钟。这时, 请记录下密码。 按遥控器上的 ENTER 按钮或投影机上的 INPUT 按钮将返回到自选画面密码开启 / 关闭菜单。 如果设置了自选画面密码: • 自选画面注册功能 (和菜单) 将不可用。 • 自选画面锁定功能 (及菜单) 将不可用。 • 启动画面设定将被锁定在自选画面上 (菜单也不可用)。 关闭自选画面密码后, 上述两个功能方可正常操作。 • 请勿忘记您的自选画面密码。
	2.3 关闭密码 2. 3-1 遵循 2. 1-1 的步骤, 显示自选画面密码开启 / 关闭菜单。 2. 3-2 选择开启以显示输入密码框 (大)。 输入所注册的密码, 画面将返回到自选画面开启 / 关闭菜单。 如果所输入的密码不正确, 菜单则会关闭。如有必要, 请重复从 2. 3-1 开始的步骤。 2.4 如果您忘记密码 2. 4-1 遵循 2. 1-1 的步骤, 显示自选画面密码开启 / 关闭菜单。 2. 4-2 选择开启以显示输入密码框 (大)。 该框内将显示 10 位数的查询号码。 2. 4-3 请告知您的经销商上述 10 位数的查询号码, 在您的注册信息被证实后, 您将重新获得新的密码。 3. 使用身份识别号码锁功能 身份识别号码锁的功能是防止他人使用投影机, 除非输入一个已注册的代码。 3.1 注册身份识别号码 3. 1-1 在安全菜单中, 使用 ▲/▼ 按钮选择身份识别号码锁, 并按 ▶按钮或 ENTER 按钮显示身份识别号码锁开启 / 关闭菜单。 3. 1-2 在身份识别号码锁开启 / 关闭菜单中, 使用 ▲/▼ 按钮选择开启, 身份识别号码框将出现。

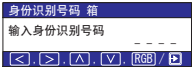


身份识别号码锁开启 / 关闭菜单

(接下页)

选项菜单 (续)

项目	说明
安全	3. 1-3 使用 ▲/▼/◀/▶/RGB 和 INPUT 按钮输入 4 部分的身份识别号码。 确认框将出现，请再次输入相同的身份识别号码。完成身份识别号码的注册。 通知事项：在身份识别号码框或确认框出现时如果无键盘输入操作持续约 55 秒钟，则菜单将关闭。如有必要，请重复从 3. 1-1 开始的步骤。 然后，无论何时在电源开关关闭后重新启动投影机时，身份识别号码框出现。请输入所注册的身份识别号码。 输入所注册的身份识别号码后便可使用投影机。如果输入了不正确的身份识别号码，将再次出现身份识别号码框。 如果输入了不正确的身份识别号码 3 次，投影机将关闭电源。以后，每次输入了不正确的身份识别号码时，投影机将关闭。在显示身份识别号码框时如果无键盘输入状态持续约 5 分钟，投影机也会关闭。 仅在电源开关关闭后启动投影机时，此功能将才有效。 • 请勿忘记您的身份识别号码。
	3. 2 关闭身份识别号码锁功能 3. 2-1 遵循 3. 1-1 的步骤，显示身份识别号码锁开启 / 关闭菜单。使用 ▲/▼ 按钮选择关闭，将出现身份识别号码框。 输入注册的身份识别号码关闭身份识别号码锁功能。 如果输入的密码不正确，菜单将关闭。
	3. 3 如果您忘记身份识别号码 3. 3-1 当显示身份识别号码框时，按住并保持 RESET 按钮约 3 秒钟或按住并保持 INPUT 和 ▶ 按钮约 3 秒钟。将出现 10 个数字的查询号码。 通知事项：在显示查询号码时，如果无键盘输入持续约 5 分钟，则投影机将关闭。 3. 3-2 请告知您的经销商 10 位数的查询号码在您的注册信息被证实后，您将重新获得新的密码。



身份识别号码框



确认框

(身份识别号码框)



查询号码

(身份识别号码)

(接下页)

选项菜单（续）

项目	说明
安全	4. 使用状态监视功能功能 如果状态监视功能启动，在电源开关开启向投影机供电时，它可起以下作用： • 如果投影机已被移动或重新安装，则画面上可能出现如下所示的状态监视警报。 • 如果反转设置已改变，则画面上可能出现状态监视警报。 • 在状态监视功能启动期间，梯形失真校正功能被禁止使用。 4.1 开启状态监视功能功能 4.1-1 使用安全菜单上的 ▲/▼ 按钮选择状态监视并按 ► 或 ENTER 按钮，显示状态监视开启 / 关闭菜单。选择开启、当前角度及反转设置将被记录。 通知事项：如果投影机不是处于固定的位置，当选择开启时，本功能可能无法正常使用。 4.1-2 如果此功能设定为开启，当投影机开启时的垂直角度或反转设置不同于先前的记录时，将出现状态监视警报，投影机将不显示输入信号。 如果状态监视警报出现约 5 分钟后，灯泡将熄灭。此功能仅在电源开关关闭后投影机重新启动时有效。 4.2 设置状态监视功能密码 4.2-1 在安全菜单中，使用 ▲/▼ 按钮选择状态监视功能，按 ► 或 ENTER 按钮显示状态监视功能开启 / 关闭菜单。 4.2-2 使用状态监视开启 / 关闭菜单上的 ▲/▼ 按钮选择开启。请输入密码框（小）出现。 4.2-3 使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮输入密码。移动光标至请输入密码框（小）的右侧，按 ► 按钮显示请确认密码框，再次输入相同的密码。 4.2-4 移动光标至请确认密码框的右侧并按 ► 按钮，显示密码约 20 秒钟，此时请记录下密码。 按遥控器上的 ENTER 按钮或投影机上的 INPUT 按钮将返回到状态监视功能开启 / 关闭菜单。 • 请勿忘记您的状态监视密码。
	状态监视功能 ☐ 开启 ☒ 关闭 状态监视功能开启 / 关闭菜单 <<状态监视功能开启>> 投影机已改变其原安装时的状态。 若要进行通常的显示，请用菜单取消状态监视功能。 状态监视功能警报 状态监视功能 请输入密码 ◀ 0 0 0 ▶ 返回 下一个 请输入密码框（小） 状态监视功能 请确认密码 ◀ 0 0 0 ▶ 返回 下一个 请确认密码框 状态监视功能 完成 0 0 0 0 [ENTER] [▶] : 关闭 密码框

（接下页）

选项菜单 (续)

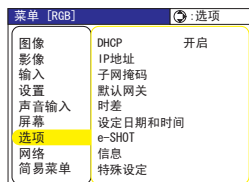
项目	说明
安全	4.3 设置状态监视功能关闭 4.3-1 遵循 4.1-1 的步骤，显示状态监视功能开启 / 关闭菜单。 4.3-2 选择关闭显示请输入密码框（大）。 输入所注册的密码，画面将返回到状态监视开启 / 关闭菜单。 如果输入的密码不正确，该菜单将会关闭。如有必要，请重复 4.3-1 后的步骤。
	4.4 如果您忘记密码 4.4-1 遵循 4.1-1 的步骤，显示状态监视功能开启 / 关闭菜单。 4.4-2 选择关闭显示请输入密码框（大）。 10 位数的查询号码将出现在密码框内。
	4.4-3 请告知您的经销商上述10位数的查询号码。在您的注册信息被证实后，您将重新获得新的密码。
	 请输入密码框（大）

网络菜单

在连接至现有接入点之前，请向您的网络管理者咨询。本投影机的不正确的网络设置可能会导致网络故障。

从主菜单中选择“网络”以设定以下项目。

用投影机或遥控器上的光标按钮 ▲/▼ 选择项目，然后按投影机或遥控器上的光标按钮 ►，或按遥控器上的 ENTER 按钮继续。接着参照下表进行操作。



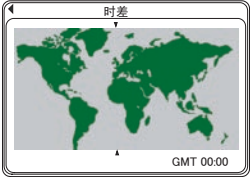
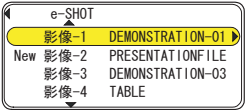
通知事项 • DHCP 的工厂默认设置为“开启”。如果您的网络已经启动 DHCP，则不需要设置 [DHCP]、[IP 地址]、[子网掩码] 或 [默认网关]。 (📖 网络功能)

• 如果未使用 SNTP (📖 网络功能)，则在初始安装时必须设置设定日期和时间。请参照下表中的设定日期和时间项目。

项目	说明
DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)	DHCP 开启 / 关闭 : 使用 ▲/▼ 键开 / 关 DHCP。 开启 ⇄ 关闭 当网络未启动 DHCP 时，请选择关闭。 
IP 地址	输入 IP 地址: 使用 ▲/▼/◀/▶ 键输入 IP 地址。此功能仅在 DHCP 被设置于“关闭”位置时才能使用。 • IP 地址是在网络上识别本投影机的号码。您不能在同一网络上拥有两台带有相同 IP 地址的设备。 
子网掩码	输入子网掩码: 使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮输入与您的电脑所使用的子网掩码相同的子网掩码。此功能仅在 DHCP 被设置于“执行”位置时才能使用。 
默认网关	进入默认网关: 使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮进入默认网关 (电脑网络上的一个节点，起着其他网络的接入点的作用) 地址。此功能只有在 DHCP 被设置于“关闭”时才能使用。 

(接下页)

网络菜单 (续)

项目	说明
时差	输入时差: 使用 ▲/▼ 按钮输入时差。 请设置与您的电脑相同的时差。如果无法确认, 请向您的网络管理者咨询。 在设置时差后, 请按 ◀ 按钮返回菜单。 
设定日期和时间	输入设定日期和时间: 使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮输入年 (最后两位数)、月、日、小时和分钟。 • 当 SNTP 启动时, 投影机将忽视此设置而接收来自时间服务器的设定日期和时间信息。关于 SNTP 的设置, 请参阅 [网络功能: 通过互联网浏览器设置和控制投影机] 中的 [日期 / 时间设置]。
e-SHOT	e-SHOT 显示: 使用 ▲/▼ 键选择一个项目, 使用 ▶ 或 ENTER 键显示图像。 图像 1 图像 2 图像 3 图像 4  所注册图像的文件名最多显示 16 个字符。例如: DEMONSTRATION-01。当重新注册该图像时, “NEW” 图章将被添加于该行前面。该图像显示后, “NEW” 图章将自动被删除。 一旦显示了一个图像, 便能使用 ▲/▼ 键翻阅该图像。使用 ◀ 键或 ESC 键返回到菜单。 在显示图像时按住 RESET 按钮或按住 ▶ 按钮约 3 秒钟将显示复位菜单。用遥控器上的 ENTER 按钮或投影机上的 INPUT 按钮可从复位菜单中删除所显示的图像。如果您不想删除图像, 则请按遥控器上的 ESC 按钮或同时按投影机上的 ◀ 和 INPUT 按钮。 • 无法选择未保存图像的项目。 • 在下载图像数据时, 可以使用 ▲/▼ 按钮改变图像。  

(接下页)

网络菜单 (续)

项目	说明
信息	信息显示: 使用 ► 或 ENTER 键观看网络信息及确认设置。 • 仅显示投影机名称的前 16 个字符。 • 即使已正确设置设定日期和时间, 如果时钟仍不走时, 则可能是因内置的时钟电池的电力已耗尽。请按照有关更换电池的说明, 更换电池。(见 60)
特殊设定	使用 ► 按钮选择重新启动。 然后使用 ▲ 按钮执行操作。 当选择重新启动时, 网络将暂时切断。 如果 DHCP 被选择开启, IP 地址可能被改变。 在选择重新启动之后, 网络菜单可能在约 20 秒钟内无法控制。

网络功能

请参阅网络功能的有关章节。

维护

灯泡

灯泡的产品使用寿命有限。长时间使用灯泡会导致图像发暗或色调变差。请注意，每个灯泡有不同的使用寿命，有的灯泡可能会在刚开始使用后就发生爆裂或不能点亮。建议您备好新灯泡以便及时更换。要购买新灯泡时，请与您的经销商联系并告知其灯泡型号。

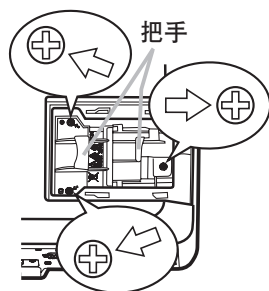
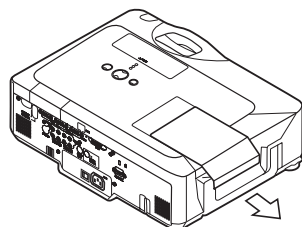
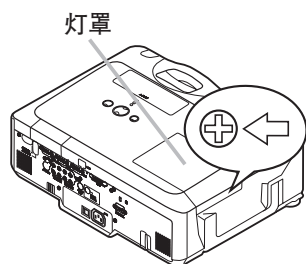
型号 = 78-6969-9893-5

更换灯泡

1. 关闭投影机的电源，拔掉电源线。
使灯泡至少冷却 45 分钟。
2. 准备新灯泡。
如果投影机悬吊安装，或灯泡已破裂，请委托您的经销商来更换灯泡。

如果您亲自更换灯泡，

3. 松开灯罩的螺钉（带箭头标记），然后将灯罩推向外侧将其取下。
4. 松开灯泡的 3 颗螺钉（带箭头标记），然后握住把手慢慢提起灯泡。
5. 插入新的灯泡，重新拧紧 3 颗先前松开的螺钉，将灯泡锁定到位。
6. 将灯罩推回原位并拧紧灯罩的螺钉。
7. 开启投影机的电源，使用选项菜单中的灯泡使用时间功能将灯泡计时器复位 (43)。
 - (1) 按 MENU 按钮显示菜单。
 - (2) 用 ▼/▲ 按钮选择“进入高级菜单……”，然后按 ► 按钮。
 - (3) 用 ▼/▲ 按钮选择菜单左栏中的“选项”，然后按 ► 按钮。
 - (4) 用 ▼/▲ 按钮选择“灯泡使用时间”，然后按 ► 按钮。将出现对话框。
 - (5) 按 ▲ 按钮选择对话框上的“复位”。将复位灯泡使用时间。



通知事项 • 请仅在更换灯泡后复位灯泡使用时间，以获得有关灯泡的正确信息。

灯泡(续)

⚠ 警告	⚠ 小心触电	⚠ 小心高温	⚠ 小心爆裂
► 本投影机使用高压水银玻璃灯泡。如果受到摇晃、刮擦、灼热时操作或长时间使用而老化，灯泡可能会爆裂并伴随很响的声音或不能点亮。请注意每个灯泡的寿命有所不同，有的灯泡可能在开始使用后不久就爆裂或不能点亮。此外，当灯泡爆裂时，<u>玻璃碎片</u>可能会飞溅到灯室内，<u>含有水银的气体</u>也可能从投影机的通风口逸出。			
► 关于灯泡的处理 • 本产品包含水银灯泡，切勿将其丢入垃圾桶。请遵照环境保护法进行处理。 有关产品处理，请联系当地政府部门。 更多详情，请访问经销商。			
 从电源插座 拔下插头	• 如果灯泡爆裂（伴随很响的声音），请从插座拔下电源线，务必与经销商联系更换灯泡。请注意玻璃碎片可能损坏投影机的内部，或者在处理时可能造成人身伤害，所以切勿尝试自行清洁投影机或更换灯泡。 • 如果灯泡爆裂（伴随很响的声音），请确保房间通风良好，切勿吸入从投影机通风口逸出的气体，或使气体进入眼睛或口中。 • 更换灯泡之前，请先关闭投影机电源，拔下电源线插头，然后至少等待45分钟，让灯泡充分冷却。在灼热时操作灯泡可能导致烫伤以及灯泡损坏。		
	• 除指定的螺钉(带箭头标记)外，切勿松开其他螺钉。 • 在投影机因上述原因而停用期间，请勿打开灯罩，以免发生危险。因为如果灯泡爆裂，打开灯罩时碎片将会掉出。此外，高处作业有危险。所以即使灯泡没有爆裂，也请委托经销商更换灯泡。 • 请勿在未安装灯罩的状态下使用投影机。更换灯泡后，请确保螺钉拧紧。螺钉松动可能导致损坏或受伤。		
	• 请只使用指定型号的灯泡。 • 如果灯泡在开始使用后不久就发生爆裂，可能在灯泡之外有电路问题。如果发生这种情况，请与当地的经销商或维修中心联系。 • 请小心操作：震动或刮擦可能导致灯泡在使用期间爆裂。 • 长时间使用灯泡，会导致灯泡发暗、不能点亮或发生爆裂。当图像发暗或色调变差时，请尽快更换灯泡。请勿使用旧的(用过的)灯泡，这是导致灯泡爆裂的原因之一。		

空气过滤器

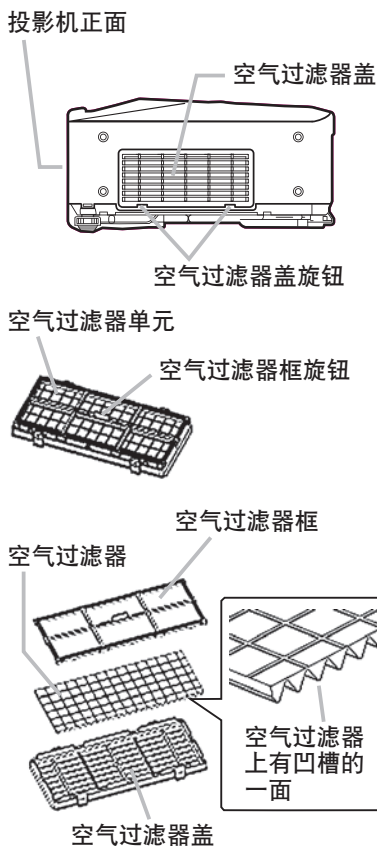
请定期检查并清洁空气过滤器。如果空气过滤器被灰尘或其他杂物堵塞，机内温度将升高并可能导致火灾、投影机烧毁或引起投影机故障。当指示灯或信息提示您清洁空气过滤器时，请尽快清洁空气过滤器。请注意，当投影机温度过高时，投影机可能会关机。

空气过滤器破损或太脏时请更换空气过滤器。建议您时常备有新的空气过滤器。要购买新空气过滤器时，请与您的经销商联系并告知其空气过滤器型号。

型号 = 78-8118-9803-6

清洁空气过滤器

1. 关闭投影机的电源，拔掉电源线。让投影机充分冷却。
2. 请使用真空吸尘器清洁过滤器盖的周围。
3. 拉起过滤器盖旋钮。取下包括过滤器盖及其他部分的过滤器单元。
4. 用真空吸尘器清洁投影机的过滤器通风口及过滤器单元的过滤器框一侧。如果空气过滤器损坏或太脏，则请按照下述步骤 5 至 7 的方法更换。否则，请跳至步骤 8。
5. 要拆下过滤器框时，请用一只手握住过滤器盖，另一只手握住并拉动过滤器框的旋钮，并取下过滤器框。
6. 换上新的空气过滤器。建议使空气过滤器上有凹槽的一面朝向过滤器盖。
7. 将过滤器框装回原位。
8. 将过滤器单元装回投影机。



(接下页)

空气过滤器 (续)

9. 开启投影机的电源，使用简易菜单中的过滤器使用时间功能将过滤器使用时间复位 (■25)。

- (1) 按 MENU 按钮显示菜单。
- (2) 用 ▼/▲ 按钮选择“过滤器使用时间”，然后按 ► 按钮。对话框出现。
- (3) 按 ▲ 按钮选择对话框上的“复位”。将复位过滤器使用时间。

△ 警告 ► 在进行空气过滤器的维护之前，请确认电源开关已关闭，电源插头已拔下，并让投影机充分冷却。在投影机处于高温状态时进行维护，可能导致触电、投影机烧毁或引起投影机故障。

► 请只使用指定型号的空气过滤器。请勿在未安装空气过滤器或过滤器盖的状态下使用投影机。否则会导致火灾或引起投影机故障。

► 请定期清洁空气过滤器。如果空气过滤器被灰尘或其他杂物堵塞，机内温度将升高并导致火灾、投影机烧毁或引起投影机故障。

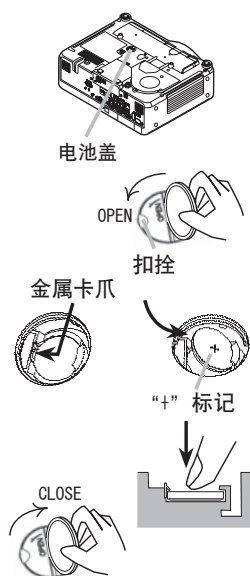
通知事项 ► 当空气过滤器破损或太脏时请进行更换，在更换灯泡时也请更换空气过滤器。

- 当更换投影机灯泡时，请同时更换空气过滤器。本投影机随更换用灯泡提供一个指定型号的空气过滤器。
- 为了正确显示有关空气过滤器的讯息，请仅在已清洁或更换空气过滤器之后才复位过滤器使用时间。
- 投影机可能会显示诸如“请检查通风口”等讯息或关闭投影机的电源，以防止机内温度过高。

内置时钟电池

电池的消耗导致时钟不能正常工作。当时钟走时不正确或停下时，请按照下述步骤更换电池。

1. 关闭投影机的电源，拔下电源线。
让投影机充分冷却。
2. 在确认投影机已经充分冷却后，慢慢地将投影机翻过来，底面朝上。
3. 取下电池盖。
用硬币之类的物件将电池盖朝标明的“OPEN”方向拨动，电池盖便会升起。在取下电池盖时，请拨开其扣栓。
4. 取出旧电池。
按电池舱上的金属卡爪，电池便会升起。取下电池。
5. 装入新电池。
更换电池时，请仅使用 HITACHI MAXELL，零件编号为 CR2032。使用其他型号的电池可能存在火灾或爆炸的危险。
请按照电池舱内的“⊖”标记装入新电池，有“+”的一面朝上。请将电池完全推入电池舱内并使之固定。
6. 关闭电池盖。
将电池盖复位，然后用硬币之类的物件将电池盖朝标明的“CLOSE”方向拨动以使之固定。



△ 警告 ▶ 请总是小心地操作电池，并按照说明正确地使用它们。错误的使用可能会导致电池爆炸。请勿对电池进行充电、拆卸或丢入火中。

同时，错误的使用还可能会引起电池破裂或漏液，从而导致火灾、损伤和 / 或污染周围环境。

- 确保仅使用指定型号的电池。请勿同时使用不同型号的电池。请勿新旧电池混用。

- 装入电池时，请确保正极和负极正确对齐。

如果将电池颠倒地放入电池舱内，可能难以将它取出。

- 请将电池放置于儿童和宠物够不着的地方。如果吞下电池，请立即与医生联系以得到紧急治疗。

- 请勿对电池进行短路或焊接。

- 请勿将电池丢入火中或水中。请将电池放置于阴凉、干燥的地方。

- 如果发现电池漏液，请擦去漏液，然后更换电池。如果漏液粘附至您的身体或衣服，请立即用清水冲洗干净。

- 请遵循当地法律处理电池。

通知事项 • 如果电池被颠倒地放入电池舱内，请按照以下步骤将其取出并将它重新正确地装入电池舱内。

1. 请按照上述步骤 1 至 3 的方法取下电池盖。

2. 再将投影机翻过来，使投影机的顶面朝上。

3. 一边提起投影机最靠近镜头的一侧，一边按电池舱的金属卡爪。电池将掉出电池舱，请小心不要将其丢失。

4. 再将投影机翻过来，以便使其底面朝上，然后重新正确装入电池。

- 当取出电池时，内置时钟的时间将被复位。

在更换电池之后，请通过菜单或网页浏览器重新调节时间。

(有关详情，请参看 [图 55](#) 及网络功能: Date/Time settings)

其他维护

投影机内部维护

为确保安全使用，请大约每年一次委托当地代理商对投影机进行清洁和检查。

镜头维护

如果镜头出现瑕疵、脏污或起雾，会使显示质量下降。请注意保护镜头，小心处置。

1. 关闭投影机的电源，拔掉电源线。让投影机充分冷却。
2. 在确认投影机已充分冷却后，用市售的镜头清洁纸轻轻地擦拭。请勿用手直接接触镜头。

机壳和遥控器维护

不正确的维护可能导致诸如变色、脱漆等不良后果。

1. 关闭投影机的电源，拔掉电源线。让投影机充分冷却。
2. 在确认投影机已充分冷却之后，用纱布或软布轻轻擦拭。
如果投影机非常脏，请将软布浸入清水或已用水稀释的中性清洁剂中，拧干后轻轻擦拭。然后再用柔软的干布轻轻擦拭。

△ **警告** ► 在维护前，请确认电源开关已关闭，电缆的电源插头已拔下，并让投影机充分冷却。

在投影机处于高温状态时进行维护，可能导致投影机烧毁和 / 或引起投影机故障。

► 切勿自行维护投影机内部。以免发生危险。

► 请避免弄湿投影机或将液体洒入投影机。否则可能导致火灾、触电和 / 或引起投影机故障。

• 请勿使含有水、清洁剂或化学品的任何物品靠近投影机。

• 请不要使用喷雾器。

△ **注意事项** ► 请按下列注意事项保护投影机。不当维护不但可能导致人身伤害，而且还可能引起褪色、脱漆等不良后果。

► 请勿使用除本书中所指定之外的清洁剂或化学品。

► 请不要用坚硬的物品擦拭或敲击本机。

故障诊断

相关消息

开启本机电源时，可能显示诸如下表所示的消息。屏幕上显示这些消息时，请按如下描述处理。如果处理后仍旧显示同样的消息，或出现下列描述之外的消息，请与您的经销商或维修中心联系。

尽管这些消息在几分钟左右将会自动消失，但每次开启电源时仍旧会再次出现。

消息	内容
未输入信号 ***	未发现输入信号。 请确认信号输入的连接、信号源的状态。
信号不在同步范围内 *** [FH] **kHz [FV] **Hz	输入信号的水平或垂直频率不在本机对应范围之内。 请确认本机及信号源的规格。
请检查通风口	投影机内部的温度过高。 请关闭电源，并等待 20 分钟左右，使本机冷却。确认下列项目后，请再次开启电源。 • 通风口是否堵塞？ • 空气过滤器是否脏污？ • 环境温度是否超过 35℃？ • 如果在处理后仍显示相同的指示，请将选项菜单的特殊设定项目中的风扇速度设为高。
提示： 上一次过滤网维护距今在已有 *** 小时。 请进行过滤网维护并复位过滤器定时器 以便消除报警讯息。 更多信息请参阅使用说明书。	空气过滤器需要清洁。 请立即关闭电源，并参考本说明书的“空气过滤器”一节清洁或更换空气过滤器 (🔗58)。清洁或更换空气过滤器后，请务必复位过滤器使用时间 (🔗43)。

关于指示灯

POWER 指示灯、LAMP 指示灯、TEMP 指示灯的点亮、闪烁有下表所示的意义。请按照下表处理。如果在处理后仍显示同一指示，或显示除下面指示外的某一指示，请与经销商或维修中心联系。

POWER 指示灯	LAMP 指示灯	TEMP 指示灯	内容
点亮 橙色	熄灭	熄灭	投影机处于待机状态。 请参照“电源开 / 关”一节。
闪烁 绿色	熄灭	熄灭	投影机正在预热。 请等待。
点亮 绿色	熄灭	熄灭	投影机处于开状态。 可进行正常操作。
闪烁 橙色	熄灭	熄灭	投影机正在冷却。 请等待。
闪烁 红色	(任意)	(任意)	投影机正在冷却。检测到某个错误。 请等待，直到 POWER 指示灯结束闪烁，然后参照以下项目描述进行适当的处理。
闪烁 红色 或 点亮 红色	点亮 红色	熄灭	灯泡没有点亮并且内部可能已经过热。 请关闭电源，然后冷却本机至少 20 分钟。投影机充分冷却后，请确认下列项目，然后再次开启电源。 • 通风口是否堵塞？ • 空气过滤器是否脏污？ • 外界温度是否超过 35℃？ 如果处理后指示灯显示还相同，请参照“灯泡”一节更换灯泡。
闪烁 红色 或 点亮 红色	闪烁 红色	熄灭	灯罩没有固定好（没安装好）。 请关闭电源，让本机冷却至少 45 分钟。在投影机充分冷却后，请确认灯罩的安装状态。在完成必要的维护后，再次开启电源。如果处理后仍显示相同的指示，请联系您的经销商或维修中心。

关于指示灯 (续)

POWER 指示灯	LAMP 指示灯	TEMP 指示灯	内容
闪烁 红色 或 点亮 红色	熄灭	闪烁 红色	冷却风扇不转动。 请关闭电源，然后冷却本机至少 20 分钟。投影机充分冷却后，请确认外部物质是否阻碍了风扇等，然后再次开启电源。 如果处理后还显示相同的现象，请联系您的经销商或维修中心。
闪烁 红色 或 点亮 红色	熄灭	点亮 红色	有内部过热的可能性。 请关闭电源，然后冷却本机至少 20 分钟。投影机充分冷却后，请确认下列项目，然后再次开启电源。 • 通风口是否堵塞？ • 空气过滤器是否脏污？ • 外界温度是否超过 35℃？ 如果在处理后仍显示相同的指示，请将选项菜单的特殊设定项目中的风扇速度设为高。
点亮 绿色	同时 闪烁 红色		空气过滤器需要清洁。 请立即关闭电源，然后参照“空气过滤器”一节清洁或更换空气过滤器。在清洁或更换空气过滤器后，请务必复位过滤器使用时间。做完这些操作后，重新开启电源。
点亮 绿色	交替 闪烁 红色		可能是内部温度变得过低。 请在使用温度参数范围（5℃至 35℃）内使用此设备。温度符合时，重新开启电源。
闪烁 绿色 约 3 秒钟	熄灭	熄灭	至少 1 个“Power ON”日程安排被保存在投影机中。 (有关详情，请参看网络功能: Schedule Settings)

通知事项 • 为安全起见，投影机内部过热时，电源将自动关闭并且指示灯也可能会熄灭。在这种情况下，请将电源开关拨到“○”（关闭）位置，并等候至少 45 分钟。投影机充分冷却后，请确认灯泡和灯罩的连接状态，然后重新开启投影机电源。

容易误认为是故障的现象

△警告 ► 如果出现诸如冒烟、异味、噪声过大、外壳或元件或电缆损坏、液体渗入或异物进入等异常情况，切勿使用投影机。在这种情况下，请立即关闭电源开关，然后从电源插座拔下电源插头。在确保烟或异味不在冒出后，请联系经销商或维修中心。

1. 委托维修前，请遵照下列图表进行检查。

该操作有时可以解决故障。

如果情况无法得到改善，

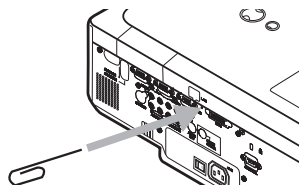
2. 投影机的微处理器可能需要复位。

请用牙签或其他类似工具按关机开关，投影机将立即关机。

在重新开机之前，请至少等候 10 分钟以便让投影机充分冷却。

3. 可能有设置错误。请使用选项菜单 (46) 中的特殊设定菜单的工厂预设功能将全部设置复位到出厂默认设置。

如果进行维护后问题仍无法解决，请联系您的经销商或维修中心。



现象	不属于影机缺陷的情况	参考页
电源不能接通。	电源线已拔下。 请正确连接电源线。	12
	电源开关没有处于开启位置。 请将电源开关设为 [I] (开启)。	16
	操作时主电源因停电（电路中断）等原因被切断。 请关闭电源，并等待 2 分钟以上，使本机冷却，然后再开启电源。	16
	没有安装灯泡和 / 或灯罩，或者它们没有正确固定。 请关闭电源，然后冷却本机至少 45 分钟。投影机充分冷却后，请确认灯泡和灯罩的安装状态，然后再次打开电源。	56
既不输出声音也不输出图像。	信号电缆没有正确连接。 请正确连接接线。	10
	信号源没有正确工作。 请参照信号源设备的使用说明书正确设置信号源设备。	—
	输入切换的设定与信号输入端口不同。 请重新选择输入信号。	17, 18

容易误认为是故障的现象 (续)

现象	不属于投影机缺陷的情况	参考页
不会发出声音。	未正确连接信号电缆。 正确连接音频电缆。	10
	静音功能正在起作用。 按遥控器上的 MUTE 或 VOLUME 按钮恢复声音。	17
	音量被调得太低。 用菜单功能或遥控器将音量适当调高。	17
	声音输入设置不正确。 请正确地设定声音输入菜单中的项目。	37
无图像显示。	安装了镜头盖。 取下镜头盖。	4, 16
	信号电缆没有正确连接。 请正确连接接线。	10
	亮度调节过低。 用菜单功能或遥控器将亮度适当调高。	24, 26
	电脑无法将投影机检测为即插即用监视器。 用其他即插即用监视器进行检查，确认电脑可以检测到即插即用监视器。	11
	出现多色清屏画面。 请按遥控器上的 BLANK 按钮。	22
视频屏幕显示静止。	静止功能正在起作用。 按 FREEZE 按钮将屏幕恢复到正常状态。	21
色彩淡，色调差。	没有正确调节颜色设置。 请使用菜单功能改变色温，彩色，色调和 / 或 彩色空间设置来进行图像调节。	25, 27, 31
	彩色空间设置不匹配。 将彩色空间设置更改为自动、RGB、SMPTE240、REC709 或 REC601。	31

容易误认为是故障的现象 (续)

现象	不属于投影机缺陷的情况	参考页
图像暗。	亮度和 / 或对比度调节过低。 请使用菜单功能将亮度和 / 或对比度设置调高。	24, 25, 26
	降噪模式功能正在起作用。 请将设置菜单中的降噪模式选择为标准。	25, 36
	灯泡接近其产品使用寿命。 请更换灯泡。	56, 57
图像模糊。	聚焦和 / 或水平相位设置不正确。 使用聚焦环调节焦距, 和 / 或使用菜单功能的水平相位。	19, 30
	镜头脏污或有薄雾。 请参照“镜头维护”清洁镜头。	61
图像颤动。	位于投影机前部的排气通风孔被堵塞。 从投影机的前部排除所有杂物。	4

通知事项 • 有时画面中可见到辉点、黑点, 这是液晶特有的现象, 并非故障。

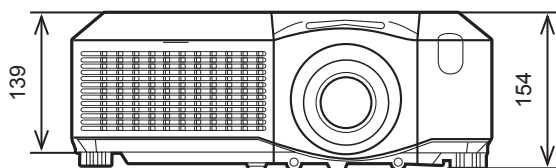
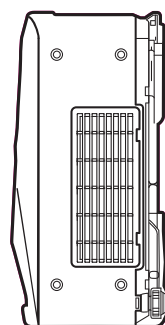
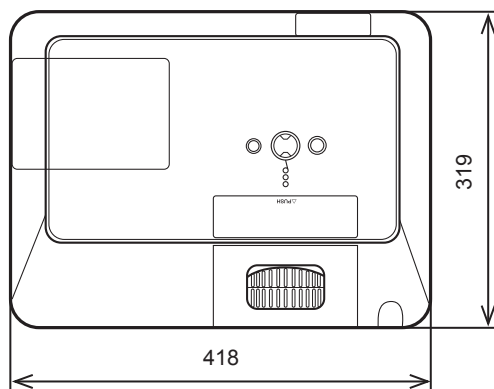
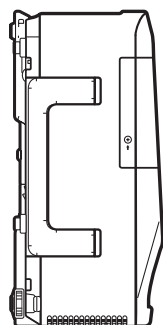
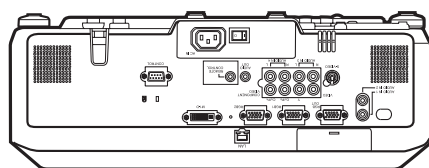
规格

项目		规格
品名		3M PL90X 型液晶投影机
液晶 面板	面板尺寸	2.0cm (0.79 型) (对角线)
	驱动方式	TFT 有源矩阵式
	像素值(分辨率)	1024×768 (786, 432 像素)
	幅型比	4:3
镜头	规格	可变焦镜头 F=1.7~2.1 f=24~29mm
	调焦距离	0.9m~10.8m
	投影图像尺寸	0.8m~8.9m 30 英寸~350 英寸(对角线)
灯泡		285W UHB
亮度(光输出) *1		4000lm
清晰度	RGB:	1024×768 像素
	视频:	540线
扬声器		4 W×4
工作噪音		36dB (正常模式)
电源		AC100~120V, 5.0A AC220~240V 2.1A
整机消耗功率		460W
使用温度范围		5~35℃ (操作)
尺寸		418 (宽) × 139 (高) × 319 (深) mm (不含突起部分) *请参阅下页。
重量		7.1 Kg
端子		RGB 输入端口 RGB1 D-sub 15 针 小型×1 RGB2 D-sub 15 针 小型×1 RGB 输出端口 RGB OUT . D-sub 15 针 小型×1 数字输入端口 M1-D.....M1-D×1 视频输入端口 Y, Cb/Pb, Cr/Pr..... RCA×3 S-VIDEO.....S-video×1 VIDEO.....Video×1 音频输入端口 AUDIO IN1....小型立体声 ×1 AUDIO IN2....小型立体声 ×1 AUDIO IN3.....RCA ×2 AUDIO IN4.....RCA ×2 通信端口 CONTROL.....D-sub 9 针×1 其他端口 NETWORK.....RJ45×1 REMOTE CONTROL 小型立体声×1

*1:根据ISO21118标准, 该标称值代表出厂时产品的平均值。

通知事项 • 本规格有可能因为技术改进等原因不经预告而发生变更。

规格 (续)



[单位：mm]



PL90X

Operator's Guide

TECHNICAL

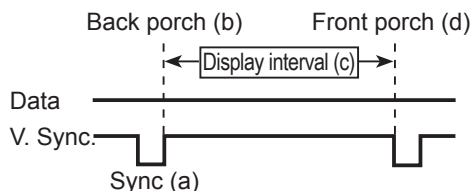
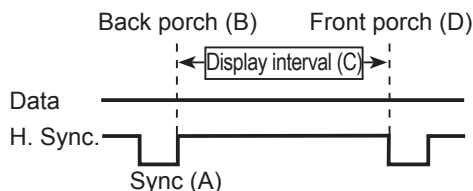
Example of computer signal

Resolution (H x V)	H. frequency (kHz)	V. frequency (Hz)	Rating	Signal mode
720 x 400	37.9	85.0	VESA	TEXT
640 x 480	31.5	59.9	VESA	VGA (60Hz)
640 x 480	37.9	72.8	VESA	VGA (72Hz)
640 x 480	37.5	75.0	VESA	VGA (75Hz)
640 x 480	43.3	85.0	VESA	VGA (85Hz)
800 x 600	35.2	56.3	VESA	SVGA (56Hz)
800 x 600	37.9	60.3	VESA	SVGA (60Hz)
800 x 600	48.1	72.2	VESA	SVGA (72Hz)
800 x 600	46.9	75.0	VESA	SVGA (75Hz)
800 x 600	53.7	85.1	VESA	SVGA (85Hz)
832 x 624	49.7	74.5		Mac 16" mode
1024 x 768	48.4	60.0	VESA	XGA (60Hz)
1024 x 768	56.5	70.1	VESA	XGA (70Hz)
1024 x 768	60.0	75.0	VESA	XGA (75Hz)
1024 x 768	68.7	85.0	VESA	XGA (85Hz)
1152 x 864	67.5	75.0	VESA	1152 x 864 (75Hz)
1280 x 960	60.0	60.0	VESA	1280 x 960 (60Hz)
1280 x 1024	64.0	60.0	VESA	SXGA (60Hz)
1280 x 1024	80.0	75.0	VESA	SXGA (75Hz)
1280 x 1024	91.1	85.0	VESA	SXGA (85Hz)
1600 x 1200	75.0	60.0	VESA	UXGA (60Hz)
1280 x 768	47.7	60.0	VESA	W-XGA (60Hz)
1400 x 1050	65.2	60.0	VESA	SXGA+ (60Hz)

- NOTE**
- Be sure to check jack type, signal level, timing and resolution before connecting this projector to a computer.
 - Some computers may have multiple display screen modes. Use of some of these modes will not be possible with this projector.
 - Depending on the input signal, full-size display may not be possible in some cases. Refer to the number of display pixels above.
 - Although the projector can display signals with resolution up to UXGA (1600x1200), the signal will be converted to the projector's panel resolution before being displayed. The best display performance will be achieved if the resolutions of the input signal and projector panel are identical.
 - Automatically adjustment may not function correctly with some input signals.
 - The image may not be displayed correctly when the input sync signal is a composite sync or a sync on G.

Initial set signals

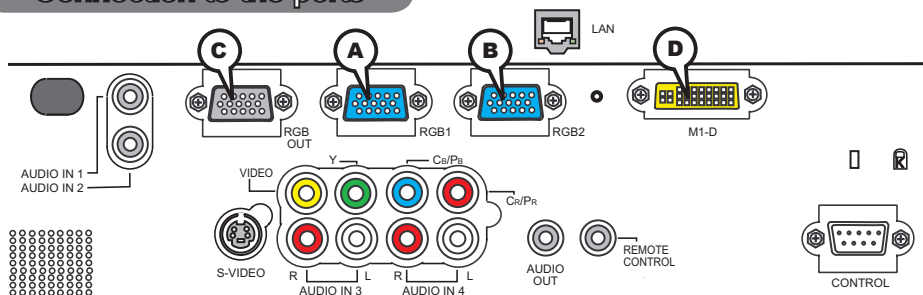
The following signals are used for the initial settings. The signal timing of some computer models may be different. In such case, adjust the items V POSITION and H POSITION in the IMAGE menu.



Computer/ Signal	Horizontal signal timing (μs)			
	(A)	(B)	(C)	(D)
TEXT	2.0	3.0	20.3	1.0
VGA (60Hz)	3.8	1.9	25.4	0.6
VGA (72Hz)	1.3	4.1	20.3	0.8
VGA (75Hz)	2.0	3.8	20.3	0.5
VGA (85Hz)	1.6	2.2	17.8	1.6
SVGA (56Hz)	2.0	3.6	22.2	0.7
SVGA (60Hz)	3.2	2.2	20.0	1.0
SVGA (72Hz)	2.4	1.3	16.0	1.1
SVGA (75Hz)	1.6	3.2	16.2	0.3
SVGA (85Hz)	1.1	2.7	14.2	0.6
Mac 16" mode	1.1	3.9	14.5	0.6
XGA (60Hz)	2.1	2.5	15.8	0.4
XGA (70Hz)	1.8	1.9	13.7	0.3
XGA (75Hz)	1.2	2.2	13.0	0.2
XGA (85Hz)	1.0	2.2	10.8	0.5
1152 x 864 (75Hz)	1.2	2.4	10.7	0.6
1280 x 960 (60Hz)	1.0	2.9	11.9	0.9
SXGA (60Hz)	1.0	2.3	11.9	0.4
SXGA (75Hz)	1.1	1.8	9.5	0.1
SXGA (85Hz)	1.0	1.4	8.1	0.4
UXGA (60Hz)	1.2	1.9	9.9	0.4
W-XGA (60Hz)	1.7	2.5	16.0	0.8
SXGA+ (60Hz)	1.2	2.0	11.4	0.7

Computer/ Signal	Vertical signal timing (lines)			
	(a)	(b)	(c)	(d)
TEXT	3	42	400	1
VGA (60Hz)	2	33	480	10
VGA (72Hz)	3	28	480	9
VGA (75Hz)	3	16	480	1
VGA (85Hz)	3	25	480	1
SVGA (56Hz)	2	22	600	1
SVGA (60Hz)	4	23	600	1
SVGA (72Hz)	6	23	600	37
SVGA (75Hz)	3	21	600	1
SVGA (85Hz)	3	27	600	1
Mac 16" mode	3	39	624	1
XGA (60Hz)	6	29	768	3
XGA (70Hz)	6	29	768	3
XGA (75Hz)	3	28	768	1
XGA (85Hz)	3	36	768	1
1152 x 864 (75Hz)	3	32	864	1
1280 x 960 (60Hz)	3	36	960	1
SXGA(60Hz)	3	38	1024	1
SXGA (75Hz)	3	38	1024	1
SXGA (85Hz)	3	44	1024	1
UXGA (60Hz)	3	46	1200	1
W-XGA (60Hz)	3	23	768	1
SXGA+ (60Hz)	3	33	1050	1

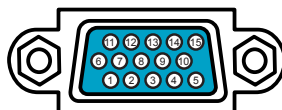
Connection to the ports



ⒶRGB IN1, ⒷRGB IN2, ⒸRGB OUT

D-sub 15pin mini shrink jack

- Video signal: RGB separate, Analog, 0.7Vp-p, 75Ω terminated (positive)
- H/V. sync. Signal: TTL level (positive/negative)
- Composite sync. Signal: TTL level

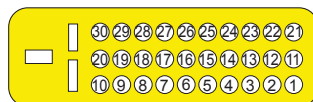


At RGB signal

Pin	Signal	Pin	Signal
1	Video Red	9	(No connection)
2	Video Green	10	Ground
3	Video Blue	11	(No connection)
4	(No connection)	12	Ⓐ: SDA (DDC data), Ⓑ/Ⓒ : (No connection)
5	Ground	13	H. sync / Composite sync.
6	Ground Red	14	V. sync.
7	Ground Green	15	Ⓐ: SCL (DDC clock), Ⓑ/Ⓒ : (No connection)
8	Ground Blue		

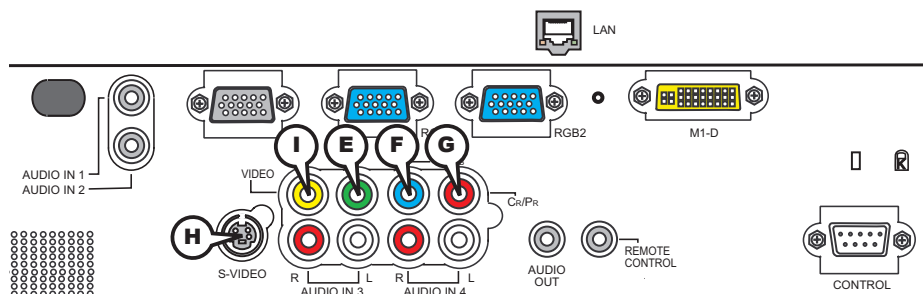
ⒹM1-D

- Type: T.M.D.S
- Amplitude differential: DC 150-1200mV/AC 1.56 Vp-p
- Amplitude: TTL level (positive/negative)



Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	T.M.D.S. Data2 +	11	T.M.D.S. Data1 +	21	T.M.D.S. Data0 +
2	T.M.D.S. Data2 -	12	T.M.D.S. Data1 -	22	T.M.D.S. Data0 -
3	T.M.D.S. Data2 Return	13	T.M.D.S. Data1 Return	23	T.M.D.S. Data0 Return
4	T.M.D.S. Clock Return	14	T.M.D.S. Clock +	24	USB +5V DC Input
5	(No connection)	15	T.M.D.S. Clock -	25	DDC & USB Return
6	V.Sync.	16	USB Data +	26	DDC Data (SDA)
7	(No connection)	17	USB Data -	27	DDC Clock (SCL)
8	Hot Plug Detect (+5V DC Output)	18	(No connection)	28	DDC +5V DC Input
9	(No connection)	19	(No connection)	29	(No connection)
10	(No connection)	20	(No connection)	30	(No connection)

Connection to the ports (continued)



COMPONENT VIDEO (E)Y, (F)CB/PB, (G)CR/PR

RCA jack x3

- System: 525i(480i), 525p(480p), 625i(576i), 750p(720p), 1125i(1080i)

Port	Signal
Y	Component video Y, $1.0 \pm 0.1\text{Vp-p}$, 75Ω terminator with composite
CB/PB	Component video CB/PB, $0.7 \pm 0.1\text{Vp-p}$, 75Ω terminator
CR/PR	Component video CR/PR, $0.7 \pm 0.1\text{Vp-p}$, 75Ω terminator

(H)S-VIDEO

Mini DIN 4pin jack

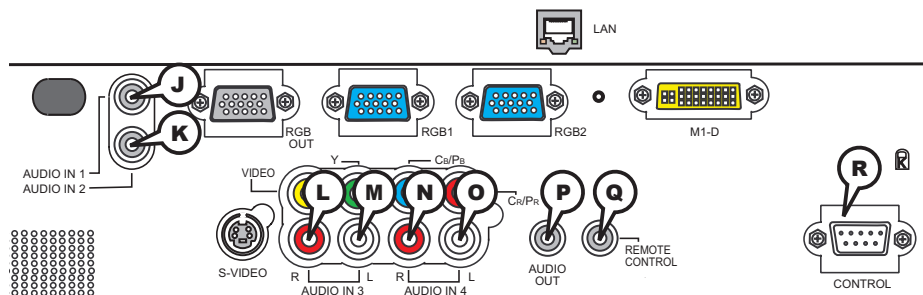


Pin	Signal
1	Color signal 0.286Vp-p (NTSC, burst), 75Ω terminator Color signal 0.300Vp-p (PAL/SECAM, burst) 75Ω terminator
2	Brightness signal, 1.0Vp-p , 75Ω terminator
3	Ground
4	Ground

(I)VIDEO

RCA jack

- System: NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, NTSC4.43
- $1.0 \pm 0.1\text{Vp-p}$, 75Ω terminator



ⓐAUDIO IN 1, ⓑAUDIO IN 2

Ø3.5 stereo mini jack

- 500 mVrms 47kΩ terminator

AUDIO IN 3 ⓓR, ⓓL, AUDIO IN 4 ⓓR, ⓓL

RCA jack x2

- 500 mVrms 47kΩ terminator

ⓑAUDIO OUT

Ø3.5 stereo mini jack

- 500 mVrms 1kΩ output impedance

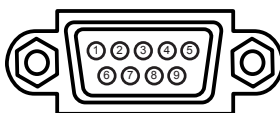
ⓑREMOTE CONTROL

Ø3.5 stereo mini jack

- To be connected with the remote control that came with the projector.

ⓑCONTROL

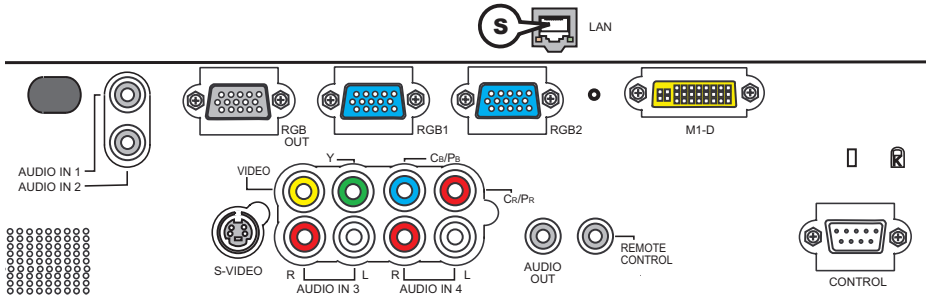
D-sub 9pin plug



• About the details of RS-232C communication, please refer to the following page.

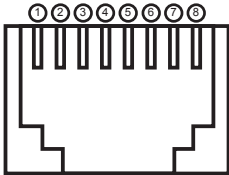
Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	(No connection)	4	(No connection)	7	RTS
2	RD	5	Ground	8	CTS
3	TD	6	(No connection)	9	(No connection)

Connection to the ports (continued)



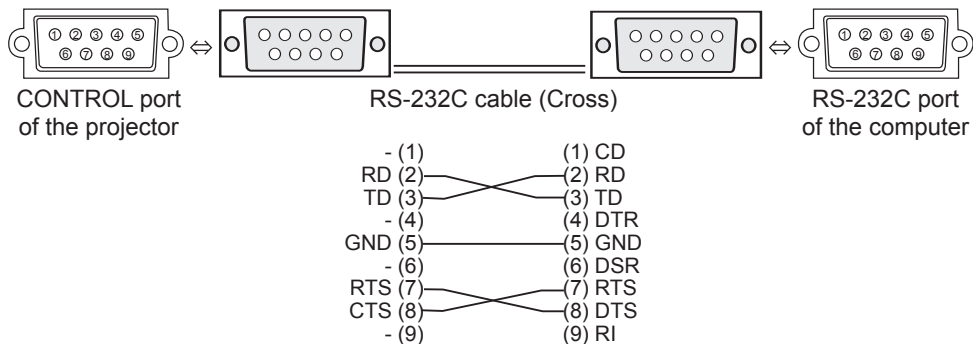
S LAN

RJ-45 jack



Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	TX+	4	-	7	-
2	TX-	5	-	8	-
3	RX+	6	RX-		

RS-232C Communication



Connecting the cable

1. Turn off the projector and the computer.
2. Connect the CONTROL port of the projector with a RS-232C port of the computer by a RS-232C cable (cross). Use the cable that fulfills the specification shown in the previous page.
3. Turn the computer on, and after the computer has started up turn the projector on.

Communications setting

19200bps, 8N1

1. Protocol

Consist of header (7 bytes) + command data (6 bytes).

2. Header

BE + EF + 03 + 06 + 00 + CRC_low + CRC_high

CRC_low : Lower byte of CRC flag for command data

CRC_high : Upper byte of CRC flag for command data

3. Command data

Command data chart

byte_0	byte_1	byte_2	byte_3	byte_4	byte_5
Action		Type		Setting code	
low	high	low	high	low	high

Action (byte_0 - 1)

Action	Classification	Content
1	SET	Change setting to desired value.
2	GET	Read projector internal setup value.
4	INCREMENT	Increment setup value by 1.
5	DECREMENT	Decrement setup value by 1.
6	EXECUTE	Run a command.

Requesting projector status (Get command)

- (1) Send the request code Header + Command data ('02H'+ '00H'+ type (2 bytes)+ '00H' + '00H') from the computer to the projector.
- (2) The projector returns the response code '1DH'+ data (2 bytes) to the computer.

Changing the projector settings (Set command)

- (1) Send the setting code Header + Command data ('01H'+ '00H'+ type (2 bytes) + setting code (2 bytes)) from the computer to the projector.
- (2) The projector changes the setting based on the above setting code.
- (3) The projector returns the response code '06H' to the computer.

Using the projector default settings (Reset Command)

- (1) The computer sends the default setting code Header + Command data ('06H'+ '00H' + type (2 bytes) + '00H'+ '00H') to the projector.
- (2) The projector changes the specified setting to the default value.
- (3) The projector returns the response code '06H' to the computer.

Increasing the projector setting value (Increment command)

- (1) The computer sends the increment code Header + Command data ('04H'+ '00H'+ type (2 bytes) + '00H'+ '00H') to the projector.
- (2) The projector increases the setting value on the above setting code.
- (3) The projector returns the response code '06H' to the computer.

Decreasing the projector setting value (Decrement command)

- (1) The computer sends the decrement code Header + Command data ('05H'+ '00H'+ type (2 bytes) + '00H' + '00H') to the projector.
- (2) The projector decreases the setting value on the above setting code.
- (3) The projector returns the response code '06H' to the computer.

When the projector cannot understand the received command

When the projector cannot understand the received command, the error code '15H' is sent back to the computer.

Sometimes the projector cannot properly receive the command. In such a case, the command is not executed and the error code '15H' is sent back to the computer. If this error code is returned, send the same command again.

When the projector cannot execute the received command.

When the projector cannot execute the received command, the error code '1CH' + 'xxxxH' is sent back to the computer. When the data length is greater than indicated by the data length code, the projector ignores the excess data code.

Conversely when the data length is shorter than indicated by the data length code, an error code will be returned to the computer.

NOTE • Operation cannot be guaranteed when the projector receives an undefined command or data.

- Provide an interval of at least 40ms between the response code and any other code.
- The projector outputs test data when the power supply is switched ON, and when the lamp is lit. Ignore this data.
- Commands are not accepted during warm-up.

RS-232C Communication (continued)

Names	Operation Type		Header				Command Data		
							CRC	Action	Type
Power	Set	Turn off	BE EF	03	06 00	2A D3	01 00	00 60	00 00
		Turn on	BE EF	03	06 00	BA D2	01 00	00 60	01 00
	Get	Get	BE EF	03	06 00	19 D3	02 00	00 60	00 00
		[Example return] 00 00 [Off] 01 00 [On] 02 00 [Cool down]							
Input Source	Set	RGB1	BE EF	03	06 00	FE D2	01 00	00 20	00 00
		RGB2	BE EF	03	06 00	3E D0	01 00	00 20	04 00
		M1-D	BE EF	03	06 00	0E D2	01 00	00 20	03 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	6E D3	01 00	00 20	01 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	9E D3	01 00	00 20	02 00
		COMPONENT	BE EF	03	06 00	AE D1	01 00	00 20	05 00
	Get	BE EF	03	06 00	CD D2	02 00	00 20	00 00	
Error Status	Get	Get	BE EF	03	06 00	D9 D8	02 00	20 60	00 00
		[Example return] 00 00 [Normal] 01 00 [Cover error] 02 00 [Fan error] 03 00 [Lamp error] 04 00 [Temp error] 05 00 [Air flow error] 06 00 [Lamp time error] 07 00 [Cool error] 08 00 [Filter error]							
BRIGHTNESS	Get		BE EF	03	06 00	89 D2	02 00	03 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	EF D2	04 00	03 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	3E D3	05 00	03 20	00 00
BRIGHTNESS Reset	Execute		BE EF	03	06 00	58 D3	06 00	00 70	00 00
CONTRAST	Get		BE EF	03	06 00	FD D3	02 00	04 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	9B D3	04 00	04 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	4A D2	05 00	04 20	00 00
CONTRAST Reset	Execute		BE EF	03	06 00	A4 D2	06 00	01 70	00 00
PICTURE MODE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	23 F6	01 00	BA 30	00 00
		CINEMA	BE EF	03	06 00	B3 F7	01 00	BA 30	01 00
		DYNAMIC	BE EF	03	06 00	E3 F4	01 00	BA 30	04 00
		BOARD(BLACK)	BE EF	03	06 00	E3 EF	01 00	BA 30	20 00
		BOARD(GREEN)	BE EF	03	06 00	73 EE	01 00	BA 30	21 00
		WHITEBOARD	BE EF	03	06 00	83 EE	01 00	BA 30	22 00
	Get	Get	BE EF	03	06 00	10 F6	02 00	BA 30	00 00
		[Example return] 00 00 [Normal] 01 00 [Cinema] 04 00 [Dynamic] 10 00 [Custom] 20 00 [BOARD(BLACK)] 21 00 [BOARD(GREEN)] 22 00 [WHITEBOARD]							
GAMMA	Set	#1 DEFAULT	BE EF	03	06 00	07 E9	01 00	A1 30	20 00
		#1 CUSTOM	BE EF	03	06 00	07 FD	01 00	A1 30	10 00
		#2 DEFAULT	BE EF	03	06 00	97 E8	01 00	A1 30	21 00
		#2 CUSTOM	BE EF	03	06 00	97 FC	01 00	A1 30	11 00
		#3 DEFAULT	BE EF	03	06 00	67 E8	01 00	A1 30	22 00
		#3 CUSTOM	BE EF	03	06 00	67 FC	01 00	A1 30	12 00
		#4 DEFAULT	BE EF	03	06 00	F7 E9	01 00	A1 30	23 00
		#4 CUSTOM	BE EF	03	06 00	F7 FD	01 00	A1 30	13 00
		#5 DEFAULT	BE EF	03	06 00	C7 EB	01 00	A1 30	24 00
	#5 CUSTOM	BE EF	03	06 00	C7 FF	01 00	A1 30	14 00	
Get		BE EF	03	06 00	F4 F0	02 00	A1 30	00 00	

RS-232C Communication (continued)

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						Action	Type	Setting Code	
User Gamma Pattern	Set	Off	BE EF	03	06 00	FB FA	01 00	80 30	00 00
		9 step gray scale	BE EF	03	06 00	6B FB	01 00	80 30	01 00
		15 steps gray scale	BE EF	03	06 00	9B FB	01 00	80 30	02 00
		Ramp	BE EF	03	06 00	0B FA	01 00	80 30	03 00
	Get	BE EF	03	06 00	C8 FA	02 00	80 30	00 00	
User Gamma Point 1	Get	BE EF	03	06 00	08 FE	02 00	90 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	6E FE	04 00	90 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	BF FF	05 00	90 30	00 00	
User Gamma Point 2	Get	BE EF	03	06 00	F4 FF	02 00	91 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	92 FF	04 00	91 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	43 FE	05 00	91 30	00 00	
User Gamma Point 3	Get	BE EF	03	06 00	B0 FF	02 00	92 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	D6 FF	04 00	92 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	07 FE	05 00	92 30	00 00	
User Gamma Point 4	Get	BE EF	03	06 00	4C FE	02 00	93 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	2A FE	04 00	93 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	FB FF	05 00	93 30	00 00	
User Gamma Point 5	Get	BE EF	03	06 00	38 FF	02 00	94 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	5E FF	04 00	94 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	8F FE	05 00	94 30	00 00	
User Gamma Point 6	Get	BE EF	03	06 00	C4 FE	02 00	95 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	A2 FE	04 00	95 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	73 FF	05 00	95 30	00 00	
User Gamma Point 7	Get	BE EF	03	06 00	80 FE	02 00	96 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	E6 FE	04 00	96 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	37 FF	05 00	96 30	00 00	
User Gamma Point 8	Get	BE EF	03	06 00	7C FF	02 00	97 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	1A FF	04 00	97 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	CB FE	05 00	97 30	00 00	
COLOR TEMP	Set	LOW	BE EF	03	06 00	6B F4	01 00	B0 30	01 00
		MID	BE EF	03	06 00	9B F4	01 00	B0 30	02 00
		HIGH	BE EF	03	06 00	0B F5	01 00	B0 30	03 00
		Hi-BRIGHT-1	BE EF	03	06 00	3B F2	01 00	B0 30	08 00
		Hi-BRIGHT-2	BE EF	03	06 00	AB F3	01 00	B0 30	09 00
		CUSTOM-LOW	BE EF	03	06 00	AB F9	01 00	B0 30	11 00
		CUSTOM-MID	BE EF	03	06 00	5B F9	01 00	B0 30	12 00
		CUSTOM-HIGH	BE EF	03	06 00	CB F8	01 00	B0 30	13 00
		CUSTOM-Hi-BRIGHT-1	BE EF	03	06 00	FB FF	01 00	B0 30	18 00
		CUSTOM-Hi-BRIGHT-2	BE EF	03	06 00	6B FE	01 00	B0 30	19 00
	Get	BE EF	03	06 00	C8 F5	02 00	B0 30	00 00	
COLOR TEMP GAIN R	Get	BE EF	03	06 00	34 F4	02 00	B1 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	52 F4	04 00	B1 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	83 F5	05 00	B1 30	00 00	
COLOR TEMP GAIN G	Get	BE EF	03	06 00	70 F4	02 00	B2 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	16 F4	04 00	B2 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	C7 F5	05 00	B2 30	00 00	

RS-232C Communication (continued)

Names	Operation Type	Header				Command Data		
				CRC		Action	Type	Setting Code
COLOR TEMP GAIN B	Get	BE EF	03	06 00	8C F5	02 00	B3 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	EA F5	04 00	B3 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	3B F4	05 00	B3 30	00 00
COLOR TEMP OFFSET R	Get	BE EF	03	06 00	04 F5	02 00	B5 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	62 F5	04 00	B5 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	B3 F4	05 00	B5 30	00 00
COLOR TEMP OFFSET G	Get	BE EF	03	06 00	40 F5	02 00	B6 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	26 F5	04 00	B6 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	F7 F4	05 00	B6 30	00 00
COLOR TEMP OFFSET B	Get	BE EF	03	06 00	BC F4	02 00	B7 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	DA F4	04 00	B7 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	0B F5	05 00	B7 30	00 00
COLOR	Get	BE EF	03	06 00	B5 72	02 00	02 22	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	D3 72	04 00	02 22	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	02 73	05 00	02 22	00 00
COLOR Reset	Execute	BE EF	03	06 00	80 D0	06 00	0A 70	00 00
TINT	Get	BE EF	03	06 00	49 73	02 00	03 22	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	2F 73	04 00	03 22	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	FE 72	05 00	03 22	00 00
TINT Reset	Execute	BE EF	03	06 00	7C D1	06 00	0B 70	00 00
SHARPNESS	Get	BE EF	03	06 00	F1 72	02 00	01 22	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	97 72	04 00	01 22	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	46 73	05 00	01 22	00 00
SHARPNESS Reset	Execute	BE EF	03	06 00	C4 D0	06 00	09 70	00 00
MY MEMORY Load	Set	1	BE EF	03	06 00	0E D7	01 00	14 20
		2	BE EF	03	06 00	9E D6	01 00	14 20
		3	BE EF	03	06 00	6E D6	01 00	14 20
		4	BE EF	03	06 00	FE D7	01 00	14 20
MY MEMORY Save	Set	1	BE EF	03	06 00	F2 D6	01 00	15 20
		2	BE EF	03	06 00	62 D7	01 00	15 20
		3	BE EF	03	06 00	92 D7	01 00	15 20
		4	BE EF	03	06 00	02 D6	01 00	15 20
PROGRESSIVE	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	4A 72	01 00	07 22
		TV	BE EF	03	06 00	DA 73	01 00	07 22
		FILM	BE EF	03	06 00	2A 73	01 00	07 22
	Get		BE EF	03	06 00	79 72	02 00	07 22
3D-YCS	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	E6 70	01 00	0A 22
		MOVIE	BE EF	03	06 00	76 71	01 00	0A 22
		STILL	BE EF	03	06 00	86 71	01 00	0A 22
	Get		BE EF	03	06 00	D5 70	02 00	0A 22
VIDEO NR	Set	LOW	BE EF	03	06 00	26 72	01 00	06 22
		MID	BE EF	03	06 00	D6 72	01 00	06 22
		HIGH	BE EF	03	06 00	46 73	01 00	06 22
	Get		BE EF	03	06 00	85 73	02 00	06 22

RS-232C Communication (continued)

Names	Operation Type		Header				Command Data		
						CRC	Action	Type	Setting Code
ASPECT	Set	4:3	BE EF	03	06 00	9E D0	01 00	08 20	00 00
		16:9	BE EF	03	06 00	0E D1	01 00	08 20	01 00
		14:9	BE EF	03	06 00	CE D6	01 00	08 20	09 00
		SMALL	BE EF	03	06 00	FE D1	01 00	08 20	02 00
		NORMAL	BE EF	03	06 00	5E DD	01 00	08 20	10 00
OVER SCAN	Get		BE EF	03	06 00	AD D0	02 00	08 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	91 70	02 00	09 22	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	F7 70	04 00	09 22	00 00
	Execute		BE EF	03	06 00	26 71	05 00	09 22	00 00
OVER SCAN Reset	Execute		BE EF	03	06 00	EC D9	06 00	27 70	00 00
V POSITION	Get		BE EF	03	06 00	0D 83	02 00	00 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	6B 83	04 00	00 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	BA 82	05 00	00 21	00 00
V POSITION Reset	Execute		BE EF	03	06 00	E0 D2	06 00	02 70	00 00
H POSITION	Get		BE EF	03	06 00	F1 82	02 00	01 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	97 82	04 00	01 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	46 83	05 00	01 21	00 00
H POSITION Reset	Execute		BE EF	03	06 00	1C D3	06 00	03 70	00 00
H PHASE	Get		BE EF	03	06 00	49 83	02 00	03 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	2F 83	04 00	03 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	F8 82	05 00	03 21	00 00
H SIZE	Get		BE EF	03	06 00	B5 82	02 00	02 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	D3 82	04 00	02 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	02 83	05 00	02 21	00 00
H SIZE Reset	Execute		BE EF	03	06 00	68 D2	06 00	04 70	00 00
AUTO ADJUST	Execute		BE EF	03	06 00	91 D0	06 00	0A 20	00 00
COLOR SPACE	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	0E 72	01 00	04 22	00 00
		RGB	BE EF	03	06 00	9E 73	01 00	04 22	01 00
		SMPTE240	BE EF	03	06 00	6E 73	01 00	04 22	02 00
		REC709	BE EF	03	06 00	FE 72	01 00	04 22	03 00
		REC601	BE EF	03	06 00	CE 70	01 00	04 22	04 00
	Get		BE EF	03	06 00	3D 72	02 00	04 22	00 00
COMPONENT	Set	COMPONENT	BE EF	03	06 00	4A D7	01 00	17 20	00 00
		SCART RGB	BE EF	03	06 00	DA D6	01 00	17 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	79 D7	02 00	17 20	00 00
C-VIDEO FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	A2 70	01 00	11 22	0A 00
		NTSC	BE EF	03	06 00	C2 74	01 00	11 22	04 00
		PAL	BE EF	03	06 00	52 75	01 00	11 22	05 00
		SECAM	BE EF	03	06 00	52 70	01 00	11 22	09 00
		NTSC4.43	BE EF	03	06 00	62 77	01 00	11 22	02 00
		M-PAL	BE EF	03	06 00	C2 71	01 00	11 22	08 00
		N-PAL	BE EF	03	06 00	32 74	01 00	11 22	07 00
	Get		BE EF	03	06 00	31 76	02 00	11 22	00 00
S-VIDEO FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	E6 70	01 00	12 22	0A 00
		NTSC	BE EF	03	06 00	86 74	01 00	12 22	04 00
		PAL	BE EF	03	06 00	16 75	01 00	12 22	05 00
		SECAM	BE EF	03	06 00	16 70	01 00	12 22	09 00
		NTSC4.43	BE EF	03	06 00	26 77	01 00	12 22	02 00
		M-PAL	BE EF	03	06 00	86 71	01 00	12 22	08 00
		N-PAL	BE EF	03	06 00	76 74	01 00	12 22	07 00
	Get		BE EF	03	06 00	75 76	02 00	12 22	00 00

RS-232C Communication (continued)

Names	Operation Type		Header				Command Data		
						CRC	Action	Type	Setting Code
M1-D	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	3E D9	01 00	20 20	00 00
		ENHANCED	BE EF	03	06 00	AE D8	01 00	20 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	0D D9	02 00	20 20	00 00
RGB 1	Set	SYNC ON G OFF	BE EF	03	06 00	5E D7	01 00	10 20	02 00
		SYNC ON G ON	BE EF	03	06 00	CE D6	01 00	10 20	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	0D D6	02 00	10 20	00 00
RGB 2	Set	SYNC ON G OFF	BE EF	03	06 00	A2 D6	01 00	11 20	02 00
		SYNC ON G ON	BE EF	03	06 00	32 D7	01 00	11 20	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	F1 D7	02 00	11 20	00 00
FRAME LOCK	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	CB D6	01 00	14 30	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	5B D7	01 00	14 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	F8 D6	02 00	14 30	00 00
KEYSTONE V	Get		BE EF	03	06 00	B9 D3	02 00	07 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	DF D3	04 00	07 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	0E D2	05 00	07 20	00 00
KEYSTONE V Reset	Execute		BE EF	03	06 00	08 D0	06 00	0C 70	00 00
KEYSTONE H	Get		BE EF	03	06 00	E9 D0	02 00	0B 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	8F D0	04 00	0B 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	5E D1	05 00	0B 20	00 00
KEYSTONE H Reset	Execute		BE EF	03	06 00	98 D8	06 00	20 70	00 00
ACTIVE IRIS	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	0B 22	01 00	04 33	00 00
		THEATER	BE EF	03	06 00	CB 2F	01 00	04 33	10 00
		PRESENTATION	BE EF	03	06 00	5B 2E	01 00	04 33	11 00
	Get		BE EF	03	06 00	38 22	02 00	04 33	00 00
WHISPER	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	3B 23	01 00	00 33	00 00
		WHISPER	BE EF	03	06 00	AB 22	01 00	00 33	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 23	02 00	00 33	00 00
MIRROR	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	C7 D2	01 00	01 30	00 00
		H:INVERT	BE EF	03	06 00	57 D3	01 00	01 30	01 00
		V:INVERT	BE EF	03	06 00	A7 D3	01 00	01 30	02 00
		H&V:INVERT	BE EF	03	06 00	37 D2	01 00	01 30	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	F4 D2	02 00	01 30	00 00
VOLUME-RGB1	Get		BE EF	03	06 00	CD CC	02 00	60 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	AB CC	04 00	60 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	7A CD	05 00	60 20	00 00
VOLUME-RGB2	Get		BE EF	03	06 00	FD CD	02 00	64 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	9B CD	04 00	64 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	4A CC	05 00	64 20	00 00
VOLUME-M1-D	Get		BE EF	03	06 00	89 CC	02 00	63 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	EF CC	04 00	63 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	3E CD	05 00	63 20	00 00
VOLUME-Video	Get		BE EF	03	06 00	31 CD	02 00	61 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	57 CD	04 00	61 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	86 CC	05 00	61 20	00 00
VOLUME-S-Video	Get		BE EF	03	06 00	75 CD	02 00	62 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	13 CD	04 00	62 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	C2 CC	05 00	62 20	00 00

RS-232C Communication (continued)

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting Code
VOLUME-Component	Get	BE EF	03	06 00	01 CC	02 00	65 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	67 CC	04 00	65 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	B6 CD	05 00	65 20	00 00	
TREBLE-RGB1	Get	BE EF	03	06 00	0D C8	02 00	70 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	6B C8	04 00	70 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	BA C9	05 00	70 20	00 00	
TREBLE-RGB2	Get	BE EF	03	06 00	3D C9	02 00	74 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	5B C9	04 00	74 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	8A C8	05 00	74 20	00 00	
TREBLE-M1-D	Get	BE EF	03	06 00	49 C8	02 00	73 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	2F C8	04 00	73 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	FE C9	05 00	73 20	00 00	
TREBLE-Video	Get	BE EF	03	06 00	F1 C9	02 00	71 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	97 C9	04 00	71 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	46 C8	05 00	71 20	00 00	
TREBLE-S-Video	Get	BE EF	03	06 00	B5 C9	02 00	72 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	D3 C9	04 00	72 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	02 C8	05 00	72 20	00 00	
TREBLE-Component	Get	BE EF	03	06 00	C1 C8	02 00	75 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	A7 C8	04 00	75 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	76 C9	05 00	75 20	00 00	
BASS-RGB1	Get	BE EF	03	06 00	0D FB	02 00	80 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	6B FB	04 00	80 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	BA FA	05 00	80 20	00 00	
BASS-RGB2	Get	BE EF	03	06 00	3D FA	02 00	84 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	5B FA	04 00	84 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	8A FB	05 00	84 20	00 00	
BASS-M1-D	Get	BE EF	03	06 00	49 FB	02 00	83 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	2F FB	04 00	83 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	FE FA	05 00	83 20	00 00	
BASS-Video	Get	BE EF	03	06 00	F1 FA	02 00	81 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	97 FA	04 00	81 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	46 FB	05 00	81 20	00 00	
BASS-S-Video	Get	BE EF	03	06 00	B5 FA	02 00	82 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	D3 FA	04 00	82 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	02 FB	05 00	82 20	00 00	
BASS-Component	Get	BE EF	03	06 00	C1 FB	02 00	85 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	A7 FB	04 00	85 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	76 FA	05 00	85 20	00 00	
SRS WOW RGB1	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	FE FF	01 00	90 20	00 00
		MID	BE EF	03	06 00	9E FE	01 00	90 20	02 00
		HIGH	BE EF	03	06 00	0E FF	01 00	90 20	03 00
	Get	BE EF	03	06 00	CD FF	02 00	90 20	00 00	

RS-232C Communication (continued)

Names	Operation Type		Header				Command Data		
						CRC	Action	Type	Setting Code
SRS WOW RGB2	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	CE FE	01 00	94 20	00 00
		MID	BE EF	03	06 00	AE FF	01 00	94 20	02 00
		HIGH	BE EF	03	06 00	3E FF	01 00	94 20	03 00
		Get	BE EF	03	06 00	FD FE	02 00	94 20	00 00
SRS WOW M1-D	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	BA FF	01 00	93 20	00 00
		MID	BE EF	03	06 00	DA FE	01 00	93 20	02 00
		HIGH	BE EF	03	06 00	4A FF	01 00	93 20	03 00
		Get	BE EF	03	06 00	89 FF	02 00	93 20	00 00
SRS WOW Video	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	02 FE	01 00	91 20	00 00
		MID	BE EF	03	06 00	62 FF	01 00	91 20	02 00
		HIGH	BE EF	03	06 00	F2 FE	01 00	91 20	03 00
		Get	BE EF	03	06 00	31 FE	02 00	91 20	00 00
SRS WOW S-Video	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	46 FE	01 00	92 20	00 00
		MID	BE EF	03	06 00	26 FF	01 00	92 20	02 00
		HIGH	BE EF	03	06 00	B6 FE	01 00	92 20	03 00
		Get	BE EF	03	06 00	75 FE	02 00	92 20	00 00
SRS WOW Component	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	32 FF	01 00	95 20	00 00
		MID	BE EF	03	06 00	52 FE	01 00	95 20	02 00
		HIGH	BE EF	03	06 00	C2 FF	01 00	95 20	03 00
		Get	BE EF	03	06 00	01 FF	02 00	95 20	00 00
MUTE	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	46 D3	01 00	02 20	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	D6 D2	01 00	02 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	75 D3	02 00	02 20	00 00
SPEAKER	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	6E D5	01 00	1C 20	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	FE D4	01 00	1C 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	5D D5	02 00	1C 20	00 00
AUDIO - RGB1	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	FE DD	01 00	30 20	00 00
		Audio1	BE EF	03	06 00	6E DC	01 00	30 20	01 00
		Audio2	BE EF	03	06 00	9E DC	01 00	30 20	02 00
		Audio3	BE EF	03	06 00	0E DD	01 00	30 20	03 00
		Audio4	BE EF	03	06 00	3E DF	01 00	30 20	04 00
AUDIO - RGB2	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	CD DD	02 00	30 20	00 00
		Audio1	BE EF	03	06 00	CE DC	01 00	34 20	00 00
		Audio2	BE EF	03	06 00	5E DD	01 00	34 20	01 00
		Audio3	BE EF	03	06 00	AE DD	01 00	34 20	02 00
		Audio4	BE EF	03	06 00	3E DC	01 00	34 20	03 00
AUDIO - RGB2	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	0E DE	01 00	34 20	04 00
		Get	BE EF	03	06 00	FD DC	02 00	34 20	00 00

RS-232C Communication (continued)

Names	Operation Type		Header			Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting Code
AUDIO - M1-D	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	BA DD	01 00	33 20	00 00
		Audio1	BE EF	03	06 00	2A DC	01 00	33 20	01 00
		Audio2	BE EF	03	06 00	DA DC	01 00	33 20	02 00
		Audio3	BE EF	03	06 00	4A DD	01 00	33 20	03 00
		Audio4	BE EF	03	06 00	7A DF	01 00	33 20	04 00
	Get		BE EF	03	06 00	89 DD	02 00	33 20	00 00
AUDIO - Video	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	02 DC	01 00	31 20	00 00
		Audio1	BE EF	03	06 00	92 DD	01 00	31 20	01 00
		Audio2	BE EF	03	06 00	62 DD	01 00	31 20	02 00
		Audio3	BE EF	03	06 00	F2 DC	01 00	31 20	03 00
		Audio4	BE EF	03	06 00	C2 DE	01 00	31 20	04 00
	Get		BE EF	03	06 00	31 DC	02 00	31 20	00 00
AUDIO - S-Video	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	46 DC	01 00	32 20	00 00
		Audio1	BE EF	03	06 00	D6 DD	01 00	32 20	01 00
		Audio2	BE EF	03	06 00	26 DD	01 00	32 20	02 00
		Audio3	BE EF	03	06 00	B6 DC	01 00	32 20	03 00
		Audio4	BE EF	03	06 00	86 DE	01 00	32 20	04 00
	Get		BE EF	03	06 00	75 DC	02 00	32 20	00 00
AUDIO - Component	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	32 DD	01 00	35 20	00 00
		Audio1	BE EF	03	06 00	A2 DC	01 00	35 20	01 00
		Audio2	BE EF	03	06 00	52 DC	01 00	35 20	02 00
		Audio3	BE EF	03	06 00	C2 DD	01 00	35 20	03 00
		Audio4	BE EF	03	06 00	F2 DF	01 00	35 20	04 00
	Get		BE EF	03	06 00	01 DD	02 00	35 20	00 00
IR REMOTE Front	Set	Off	BE EF	03	06 00	FF 32	01 00	00 26	00 00
		On	BE EF	03	06 00	6F 33	01 00	00 26	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	CC 32	02 00	00 26	00 00
IR REMOTE Rear	Set	Off	BE EF	03	06 00	03 33	01 00	01 26	00 00
		On	BE EF	03	06 00	93 32	01 00	01 26	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	30 33	02 00	01 26	00 00
IR REMOTE Top	Set	Off	BE EF	03	06 00	47 33	01 00	02 26	00 00
		On	BE EF	03	06 00	D7 32	01 00	02 26	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	74 33	02 00	02 26	00 00
IR REMOTE FREQ. NORMAL	Set	Off	BE EF	03	06 00	FF 3D	01 00	30 26	00 00
		On	BE EF	03	06 00	6F 3C	01 00	30 26	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	CC 3D	02 00	30 26	00 00
IR REMOTE FREQ. HIGH	Set	Off	BE EF	03	06 00	03 3C	01 00	31 26	00 00
		On	BE EF	03	06 00	93 3D	01 00	31 26	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	30 3C	02 00	31 26	00 00

RS-232C Communication (continued)

Names	Operation Type		Header				Command Data		
						CRC	Action	Type	Setting Code
LANGUAGE	Set	ENGLISH	BE EF	03	06 00	F7 D3	01 00	05 30	00 00
		FRANÇAIS	BE EF	03	06 00	67 D2	01 00	05 30	01 00
		DEUTSCH	BE EF	03	06 00	97 D2	01 00	05 30	02 00
		ESPAÑOL	BE EF	03	06 00	07 D3	01 00	05 30	03 00
		ITALIANO	BE EF	03	06 00	37 D1	01 00	05 30	04 00
		NORSK	BE EF	03	06 00	A7 D0	01 00	05 30	05 00
		NEDERLANDS	BE EF	03	06 00	57 D0	01 00	05 30	06 00
		PORTUGUÊS	BE EF	03	06 00	C7 D1	01 00	05 30	07 00
		日本語	BE EF	03	06 00	37 D4	01 00	05 30	08 00
		简体中文	BE EF	03	06 00	A7 D5	01 00	05 30	09 00
		繁體中文	BE EF	03	06 00	37 DE	01 00	05 30	10 00
		한글	BE EF	03	06 00	57 D5	01 00	05 30	0A 00
		SVENSKA	BE EF	03	06 00	C7 D4	01 00	05 30	0B 00
		РУССКИЙ	BE EF	03	06 00	F7 D6	01 00	05 30	0C 00
		SUOMI	BE EF	03	06 00	67 D7	01 00	05 30	0D 00
		POLSKI	BE EF	03	06 00	97 D7	01 00	05 30	0E 00
		TÜRKÇE	BE EF	03	06 00	07 D6	01 00	05 30	0F 00
	Get		BE EF	03	06 00	C4 D3	02 00	05 30	00 00
MENU POSITION H	Get		BE EF	03	06 00	04 D7	02 00	15 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	62 D7	04 00	15 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	B3 D6	05 00	15 30	00 00
MENU POSITION H Reset	Execute		BE EF	03	06 00	DC C6	06 00	43 70	00 00
MENU POSITION V	Get		BE EF	03	06 00	40 D7	02 00	16 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	26 D7	04 00	16 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	F7 D6	05 00	16 30	00 00
MENU POSITION V Reset	Execute		BE EF	03	06 00	A8 C7	06 00	44 70	00 00
BLANK	Set	My Screen	BE EF	03	06 00	FB CA	01 00	00 30	20 00
		ORIGINAL	BE EF	03	06 00	FB E2	01 00	00 30	40 00
		BLUE	BE EF	03	06 00	CB D3	01 00	00 30	03 00
		WHITE	BE EF	03	06 00	6B D0	01 00	00 30	05 00
		BLACK	BE EF	03	06 00	9B D0	01 00	00 30	06 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 D3	02 00	00 30	00 00
BLANK On/Off	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	FB D8	01 00	20 30	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	6B D9	01 00	20 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	C8 D8	02 00	20 30	00 00
START UP	Set	My Screen	BE EF	03	06 00	CB CB	01 00	04 30	20 00
		ORIGINAL	BE EF	03	06 00	0B D2	01 00	04 30	00 00
		TURN OFF	BE EF	03	06 00	9B D3	01 00	04 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	38 D2	02 00	04 30	00 00
My Screen LOCK	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	3B EF	01 00	C0 30	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	AB EE	01 00	C0 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 EF	02 00	C0 30	00 00
MESSAGE	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	8F D6	01 00	17 30	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	1F D7	01 00	17 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	BC D6	02 00	17 30	00 00

RS-232C Communication (continued)

Names	Operation Type		Header				Command Data		
						CRC	Action	Type	Setting Code
AUTO SEARCH	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	B6 D6	01 00	16 20	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	26 D7	01 00	16 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	85 D6	02 00	16 20	00 00
AUTO OFF	Get		BE EF	03	06 00	08 86	02 00	10 31	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	6E 86	04 00	10 31	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	BF 87	05 00	10 31	00 00
AUTO ON	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	3B 89	01 00	20 31	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	AB 88	01 00	20 31	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 89	02 00	20 31	00 00
LAMP TIME	Get		BE EF	03	06 00	C2 FF	02 00	90 10	00 00
LAMP TIME Reset	Execute		BE EF	03	06 00	58 DC	06 00	30 70	00 00
FILTER TIME	Get		BE EF	03	06 00	C2 F0	02 00	A0 10	00 00
FILER TIME Reset	Execute		BE EF	03	06 00	98 C6	06 00	40 70	00 00
AUTO KEYSTONE EXECUTE	Execute		BE EF	03	06 00	E5 D1	06 00	0D 20	00 00
AUTO KEYSTONE	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	EA D1	01 00	0F 20	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	7A D0	01 00	0F 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	D9 D1	02 00	0F 20	00 00
MY BUTTON-1	Set	RGB1	BE EF	03	06 00	3A 33	01 00	00 36	00 00
		RGB2	BE EF	03	06 00	FA 31	01 00	00 36	04 00
		M1-D	BE EF	03	06 00	CA 33	01 00	00 36	03 00
		COMPONENT	BE EF	03	06 00	6A 30	01 00	00 36	05 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	5A 32	01 00	00 36	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	AA 32	01 00	00 36	01 00
		INFORMATION	BE EF	03	06 00	FA 3E	01 00	00 36	10 00
		AUTO KEYSTONE EXECUTE	BE EF	03	06 00	6A 3F	01 00	00 36	11 00
		MY MEMORY	BE EF	03	06 00	9A 3F	01 00	00 36	12 00
		PICTURE MODE	BE EF	03	06 00	0A 3E	01 00	00 36	13 00
		FILTER RESET	BE EF	03	06 00	3A 3C	01 00	00 36	14 00
		ACTIVE IRIS	BE EF	03	06 00	AA 3D	01 00	00 36	15 00
		e-SHOT	BE EF	03	06 00	5A 3D	01 00	00 36	16 00
		VOLUME +	BE EF	03	06 00	CA 3C	01 00	00 36	17 00
		VOLUME -	BE EF	03	06 00	3A 39	01 00	00 36	18 00
	Get		BE EF	03	06 00	09 33	02 00	00 36	00 00

RS-232C Communication (continued)

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting Code
MY BUTTON-2	Set	RGB1	BE EF	03	06 00	C6 32	01 00	01 36	00 00
		RGB2	BE EF	03	06 00	06 30	01 00	01 36	04 00
		M1-D	BE EF	03	06 00	36 32	01 00	01 36	03 00
		COMPONENT	BE EF	03	06 00	96 31	01 00	01 36	05 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	A6 33	01 00	01 36	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	56 33	01 00	01 36	01 00
		INFORMATION	BE EF	03	06 00	06 3F	01 00	01 36	10 00
		AUTO KEYSTONE EXECUTE	BE EF	03	06 00	96 3E	01 00	01 36	11 00
		MY MEMORY	BE EF	03	06 00	66 3E	01 00	01 36	12 00
		PICTURE MODE	BE EF	03	06 00	F6 3F	01 00	01 36	13 00
		FILTER RESET	BE EF	03	06 00	C6 3D	01 00	01 36	14 00
		ACTIVE IRIS	BE EF	03	06 00	56 3C	01 00	01 36	15 00
		e-SHOT	BE EF	03	06 00	A6 3C	01 00	01 36	16 00
		VOLUME +	BE EF	03	06 00	36 3D	01 00	01 36	17 00
	VOLUME -	BE EF	03	06 00	C6 38	01 00	01 36	18 00	
	Get	BE EF	03	06 00	F5 32	02 00	01 36	00 00	
MAGNIFY	Get	BE EF	03	06 00	7C D2	02 00	07 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	1A D2	04 00	07 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	CB D3	05 00	07 30	00 00	
FREEZE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	83 D2	01 00	02 30	00 00
		FREEZE	BE EF	03	06 00	13 D3	01 00	02 30	01 00
	Get	BE EF	03	06 00	B0 D2	02 00	02 30	00 00	

本产品的有害物质含量如下所示：

部件名	有毒有害物质或元素，					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
基板组件	×	○	○	○	○	○
光学引擎	○	○	○	○	○	○
镜头组件	○	○	○	○	○	○
灯泡	○	×	○	○	○	○
外壳	○	○	○	○	○	○
遥控器	○	○	○	○	○	○
电源线	○	○	○	○	○	○
风扇组件	×	○	○	○	○	○

○：表示该部品的有害物质含量未超过 SJ/T 11363-2006 规定的限量要求。
×：表示该部品的有害物质含量超过 SJ/T 11363-2006 规定的限量要求。



在产品本体上标示的该标志表示环境保护使用期限为 10 年。

电子信息产品的环境保护使用期限是指电子信息产品中所含的有毒有害物质或元素不会向外部泄漏或出现突然变异，并且电子信息产品的用户在使用该电子信息产品时也不会对环境造成严重污染或对人体、财产带来严重损害的期限。

在环保期限中，请按照使用说明书使用本产品。
本使用期限不覆盖易损件：灯泡，液晶板，偏光板，电池。

重要提示

1. 投影机单次使用时间应在 3-4 小时内。
2. 每次关机时，应给予应有的时间散热。
3. 切勿直接关闭电源。
4. 定时清洗空气过滤器，以避免因堵塞而造成的元器件损坏。
5. 以上条文适用于 3M 所有的投影机型号。

在操作本机器前，请完整阅读此操作指南。3M™ 多媒体投影机是专为室内使用，以及为实现同 3M 灯泡、3M 吊装组件、正常的电压范围相匹配而设计、制造并通过测试的。

下列情况未经测试并可能会导致投影机外围设备损坏及潜在的不安全的操作环境：使用其它的代用灯泡、户外使用、或接入不同于本机技术规范电压。

3M 投影机 and Digital Wall Display 系统设计在正常的办公环境中使用。

- 16°C ~ 29°C (60° ~ 85°F)
- 10~80%RH (无凝结)
- 海平面上 0~1828 米 (0~6000 英尺)

周围的操作环境应该没有流动的烟雾、油脂、油和其他可能影响投影机的操作和演示的污染物。

在和上述正常环境不同的环境中使用本机器或不按照重要提示使用本机器将导致本产品的保修条款无效。

让我们尽可能多的帮助您做好您的演示。我们为您提供从演示附件到为更好的开会而做的小技巧等。我们是唯一生产可回收利用的投影胶片的厂家。如需了解最新信息、第一手资料、免费样品，请联系 3M 中国投影产品部，也可访问我们的 Internet 网站。

中文网址：<http://www.mmm.com/intl/cn>

英文网址：<http://www.mmm.com/meetings>

3M 中国有限公司投影产品部

上海市兴义路 8 号

万都中心大厦 38 层

邮编：200336

电话：(86-21) 62753535

QR73641A