

# Interactive Presentation Utility 2

## 用户指南

操作本装置之前，请通读本手册并妥善保管，以便将来参考。

VPL-SW636C/SW631C

VPL-SW635C/SW630C/SW620C

VPL-SW536C/SW526C

# 目录

---

## 使用 Interactive Presentation Utility 2

对于 Windows	3
系统要求	3
特点	3
桌面模式	4
白板模式	6
双笔书写（双笔）	7
校准自动 / 手动	8
保存校准数据	9
笔跟踪速度调整	9
笔检出强度调整	9
管理工具	10
绘图工具	12
辅助工具	24
资源面板	29
视频会议	33
对于 Mac	34
系统要求	34
特点	34
桌面模式	35
白板模式	36
双笔书写（双笔）	37
校准自动 / 手动	38
保存校准数据	39
笔跟踪速度调整	39
笔检出强度调整	39
管理工具	40
绘图工具	42
辅助工具	51
资源面板	55

## 对于 Windows

### 系统要求

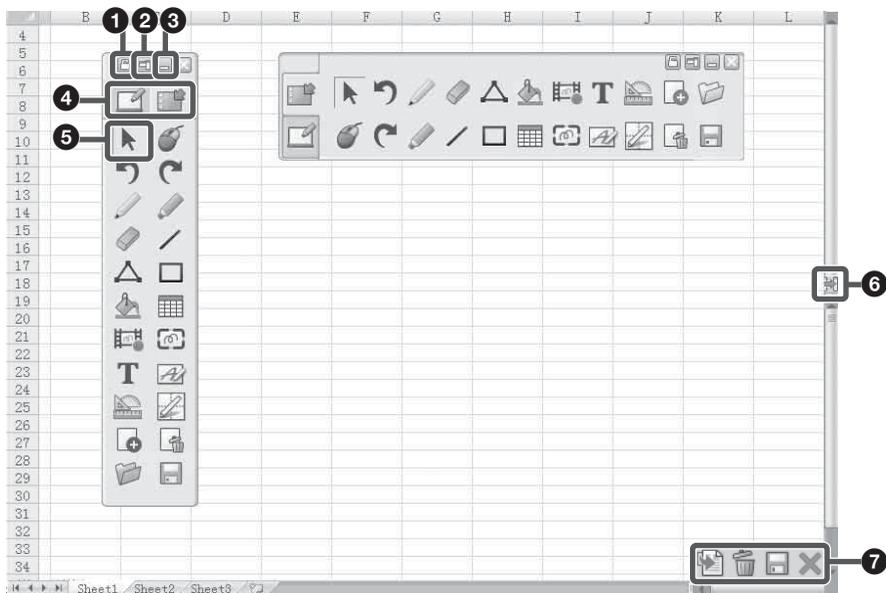
- CPU: Celeron 2.1GHz 或更快
  - 内存: 256MB 或更大 (建议 512MB)
  - 可用硬盘空间: 1GB 或更大
  - 操作系统:  
Windows XP/Vista/Windows 7\*<sup>1</sup>/  
Windows 8\*<sup>1</sup>
- \*1: 32 位版本和 64 位版本

### 注意

- 投影机断开连接时, 运行此软件次数限制为 30 次。当投影机连接时, 限制次数将重设为 30。
- 在扩展显示模式中, 无法执行校准。
- 使用此软件前, 请将 DPI (每英寸点数) 设置为 100%。除 100% 以外的设置都可能造成错误显示。

### 特点

- 校准自动
- 双笔书写 (双笔)
- 手写识别
- 全部和部分屏幕捕获和屏幕录制
- 可编辑对象绘图
- 切换工具条
- 可调节浮动工具条
- 丰富的教学工具  
(2D 和 3D 数字、标尺、图形、数学函数)
- 高级辅助工具
- 动画及课题面板



## ❶ 锁定 / 取消锁定

## ❷ 切换工具条

切换浮动工具条的垂直 / 水平显示。

## ❸ 最小化

最小化浮动工具条。

## ❹ 白板 / 桌面选项卡

通过单击该选项卡切换白板模式 / 桌面模式。

## ❺ 操作窗口

当不处于标注模式时，可以执行正常的电脑操作，就像平常用鼠标操作一样。在标注模式中，通过单击浮动工具条上的图标也可以执行正常的电脑操作。

## ❻ 切换工具

切换浮动工具条位置

无论浮动工具条在何处，相反侧都会有一个位置切换箭头。单击此箭头可将浮动工具条从一侧移到另一侧。通过此功能可在大屏幕上便捷访问浮动工具条。

## 收起浮动工具条

将浮动工具条移动到屏幕的任一边缘，工具条将自动隐藏。若要显示浮动工具条，请将光标移动到收起浮动工具条的那条边，或单击图标。

## ❼ 将标注嵌入到微软应用程序。

嵌入到 Office / 清空 / 保存 / 退出。

### 嵌入到 Office

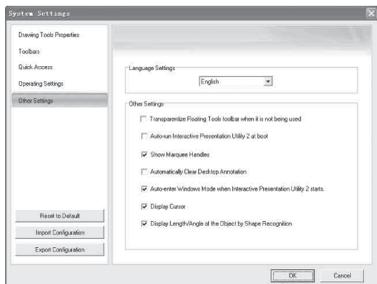
如果已打开 Word、Excel 或 PowerPoint 文档且直接在上面作标注，可以单击右下角中的图标以原始格式将标注保存到文档。Word/PowerPoint/Excel (2003-2010) 支持内置标注。

### 清空

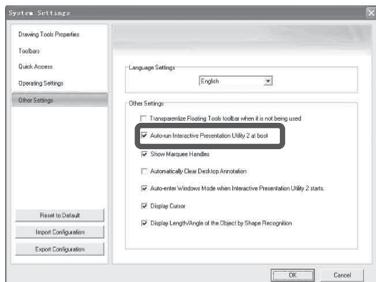
单击右下角中的图标可清空由 Interactive Presentation Utility 2 创建的所有标注。

## 自动清空标注

当切换或关闭窗口时，由 Interactive Presentation Utility 2 创建的所有标注将被自动清空。若要启用此功能，请从“系统设置”中选择“其它设置”中的“自动清除桌面标注”。默认情况下将选择此功能。



若要在电脑启动时启用鼠标功能，选择“系统设置”中的“其它设置”，然后选择“启动时自动运行 Interactive Presentation Utility 2”。



## 保存

单击右下角中的图标可将当前画面捕获到白板页面。以后可以编辑所有标注。

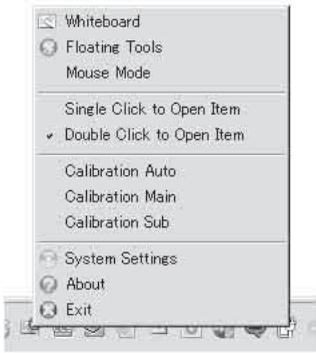
## 转至 Office 文件的上一页或下一页



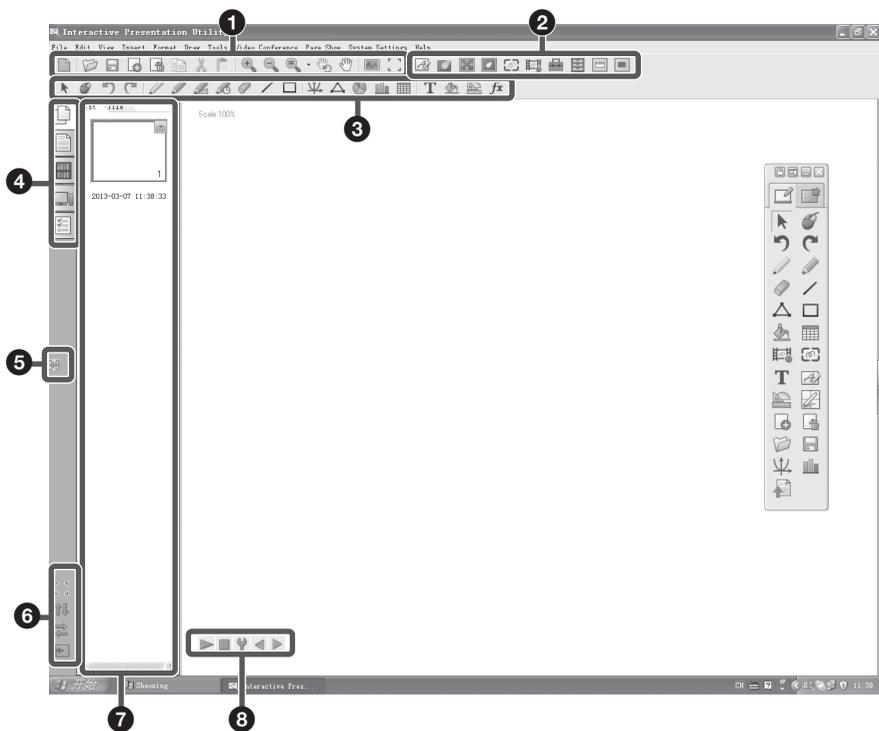
可以单击浮动工具条上的  和  转至 office 文件的上一页或下一页。

## 鼠标模式

选择“鼠标模式”时，将只启用交互式电子笔设备的鼠标功能和一个简化的用户界面。这就方便用于示教电脑软件或其他只使用鼠标功能的应用程序。单击任务栏中的 Interactive Presentation Utility 2 的图标以显示弹出菜单，然后选择“鼠标模式”。



## 白板模式



- 1 常用工具
- 2 辅助工具
- 3 绘图工具
- 4 资源面板
- 5 切换工具（第 4 页）
- 6 全屏显示 / 工具条上移（向上或向下移动工具条） / 位置切换（移动资源面板） / 隐藏
- 7 预览
- 8 标注记录（检查操作）  
播放 / 停止 / 设置 / 上一页 / 下一页

## 双笔书写（双笔）

### 主画笔工具条（浮动工具条）



- 当启动 Interactive Presentation Utility 2 时，将显示主画笔工具条。
- 若要自定义，请在白板模式中单击“系统设置” > “工具栏” > “浮动工具条”。
- 在桌面模式中，未启动的功能显示为灰色。
- 单击  可切换浮动工具条。

#### 注意

这仅限于主画笔。

### 副画笔工具条



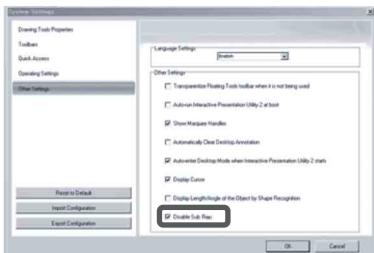
- 按副画笔上的按钮可显示副画笔工具条。

#### 注意

- 这仅限于副画笔。
- 无法自定义副画笔工具条。

### 禁用副电子笔

选择“系统设置”中的“其它设置”，然后选择“禁用副电子笔”。将只启用主电子笔。



校准将画笔（主和副）指向的点与投影机在屏幕上显示光标的点对齐。“校准自动”可自动执行校准。

### 主画笔工具条



- 1 校准自动
- 2 校准主
- 3 校准副
- 4 保存校准数据

单击“校准”选择“校准自动”。校准自动开始。

### 注意

校准时请遵守以下注意事项。

- 请避免在互动检测器和屏幕之间放置障碍物。
- 请勿移动投影机和屏幕。

如果校准自动未能正确校准，请尝试以下方法。

- 让屏幕避开强烈、直接的外部光线。
- 执行校准自动时减少环境光线。
- 如果按上述建议减少光线后校准自动仍不能正确校准，请单击“校准主”和“校准副”，然后手动校准。
- 如果使用的屏幕不是白色的，校准自动可能会不准确。

## 保存校准数据

可以分别保存各设置条件的校准数据。通过选择之前保存的数据，可以在相同操作条件设置下使用交互式功能。



### 1 保存（命名 / 覆写）

按  按钮显示校准数据列表。按 [Add] 按钮以新名称保存当前校准数据。保存的数据将被添加到校准数据列表。

### 2 应用选中的保存数据

从列表中选择所需数据，然后按 [OK] 按钮以应用。

### 3 删除选中的保存数据

从列表中选择不需要的数据，然后按 [Delete] 按钮以删除。

## 笔跟踪速度调整

交互式电子笔设备的跟踪速度可以调整。如果您担心在画线时抖动，请将速度设定为“慢”。但是，设定为“慢”会造成在快速画图时反应变慢。如果设置为“Auto”，笔跟踪速度会根据绘画速度自动调整。



## 笔检出强度调整

如果在非常明亮的室内使用交互式电子笔设备，可能无法精确检测出电子笔的位置，从而造成画图错误。此功能可调整电子笔检出强度，使系统优化以适应室内亮度。

使用交互式电子笔设备时，在以下情况下，电子笔可能无法画图或线条可能间断性中断。这时，请单击此按钮以改善症状。

- 因使用了很亮的照明，或有阳光射入，造成整个环境很明亮。
- 屏幕直接受到很亮的照明或阳光照射。

### 注意

调整时，图像将变黑。请稍等片刻。

## 文件管理

### 新建

创建新文件。

### 打开

可以打开 .cdf、.cdp、.iwb、.pdf、.doc、.ppt、.xls、.docx、.pptx 和 .xlsx 文件。

### 关闭

单击菜单栏上的“文件”并选择“关闭”可关闭当前文件。

### 保存 / 另存为

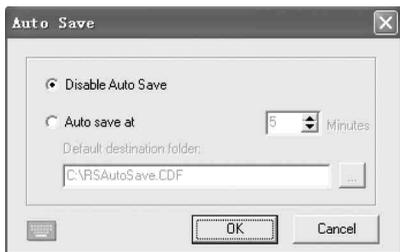
可以保存当前文件并选择格式，包括 .bmp、.emf、.wmf、.iwb、.pdf、.cdp、.jpg、.html、.gif、.png、.tif、.doc、.ppt、.xls、.docx、.xlsx、.pptx、.cdf。将自动以当前时间命名文件。

### 另存为模板

如果将来可能频繁使用当前文件的版式，也可以将其另存为模板，即可从模板选项卡进行检索。单击菜单栏上的“文件”和“另存为模板”可将当前文件另存为模板。

### 自动保存

自动保存功能可最小化发生意外问题时的数据损失。单击菜单栏上的“文件”并选择“自动保存”可设置自动保存功能。



### 打印

可以在 Interactive Presentation Utility 2 中打印文件。单击“文件”并选择“打印设置”设置打印机，然后单击“打印”或“打印当前页”打印所需页面。

### 邮件发送

单击“文件”并选择“邮件发送”可将当前文件作为电子邮件附件以 .cdf、.pdf、.ppt 格式发送。

## 页面管理

### 新建页面

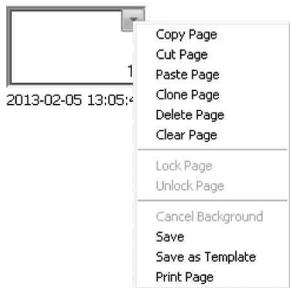
在当前页面之后插入一个空白页。

### 删除页面

删除当前页面。

### 复制 / 剪切 / 粘贴

在页面选项卡上选择想要复制 / 剪切 / 粘贴的页面的缩略图。



### 克隆

单击页面缩略图上的菜单箭头并选择“克隆页面”或右键单击页面缩略图并选择“克隆页面”。克隆的页面会立即出现在当前页面之后。

### 插入页码

单击菜单栏上的“插入”并选择“插入页码”，然后可以在出现的插入页码窗口中设置页码位置和起始页码。



## 缩放

默认情况下，以实际尺寸显示白板页面。但可以使用缩放工具放大或缩小白板页面的尺寸。

### - 放大页面 / 缩小页面

在鼠标指针变为放大镜之后，单击页面即可进行放大或缩小。单击时，还可以拖住一个矩形框进行区域放大。

### - 还原页面

将页面还原为 100%。也可以从下拉菜单中选择 50% 至 200%。

### - 适合页面

使整个页面适合显示屏。

### 页面拖动

可无限扩展白板页面。可以移动页面来获得更多空间或在屏幕上显示页面的任意部分。

### 回归页面

使移动的页面回到其初始位置。

### 插入页面背景

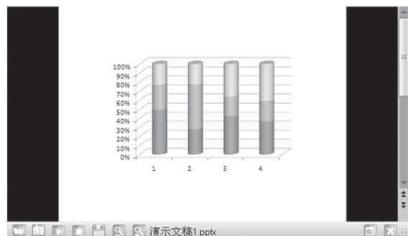
可以指定单色、渐变色、网格图案或图像 (.jpg、.jpeg、.wmf、.emf、.png、.bmp) 作为页面背景。



## 其他管理工具

### 内嵌窗口

可以将 Office 文档 (doc、xls、ppt、docx、xlsx 和 pptx) 或网站嵌入到白板页面。若要将内嵌窗口添加到白板页面上，请选择菜单栏上的“内嵌窗口”，或单击工具栏上的图标，然后将光标移动到要嵌入的位置并单击。将出现如下窗口：



### 注意

当其他 .xls 或 .xlsx 文件打开时，无法嵌入 .xls 或 .xlsx 文件。

打开 	重新打开要嵌入的文件或网页。
编辑 	阅读已打开的文件或网页。
播放 	播放打开的文件。
停止 	停止播放。
保存 	保存当前用户修改的 word 或 excel 文件。
放大 	放大打开的 office 文档或网页。
缩小 	缩小打开的 office 文档或网页。
最大化 	最大化窗口。
还原 	将最大化的窗口还原。
关闭 	关闭内嵌窗口。其作为对象显示在白板页面上。

### 自定义程序

可以快速访问外部程序或文件。若要访问自定义程序，请单击菜单栏上的“自定义程序”，或单击工具栏上的图标。将出现应用程序工具栏（默认情况下显示 IE 程序）。



单击应用程序工具栏上的快捷图标可直接打开外部程序或文件。同时，可以单击  添加或删除应用程序。

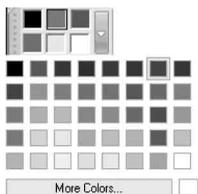
## 画笔

画笔是最常用的工具，借助它们可以在互动屏幕上标注、书写和绘图。画笔包括铅笔、毛笔、纹理笔和魔术笔。可根据需要调节属性。由魔术笔绘制的对象将在 8 秒后渐变消失。魔术笔还具有工具识别功能，可打开拉幕、聚光灯、放大镜，甚至可以通过绘制给定形状删除对象。可以如下自定义画笔的属性。

### 颜色、宽度、透明度

双击任意颜色、宽度或透明度按钮或单击区域的菜单箭头可进行调节。

#### 颜色



#### 透明度



#### 宽度



#### 线条样式



#### 渐变式



#### 线条类型

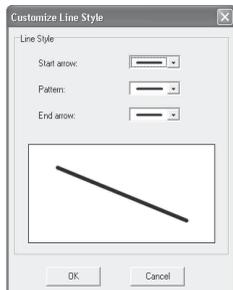
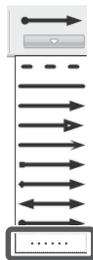


### 锁定

绘图时在屏幕上保留副画笔工具条。

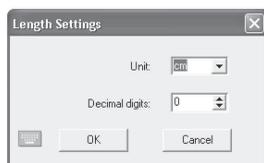
### 线条类型

单击线条区域的菜单箭头，然后从列表中选择想要的线条样式。也可以从“线条自定义”窗口选择线条样式。



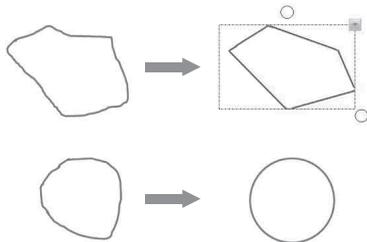
### 显示长度

向白板页面添加线条时，可以显示线条长度。单击并选择“显示长度”。也可以从“长度设置”设置长度的单位和小数位。



## 图形识别

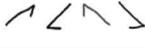
铅笔工具  还提供图形识别功能。如果启用此功能，由铅笔工具绘制的笔画将自动修正成直线、弧形、圆形、矩形、三角形或任意多边形，并且相邻的直线将自动组合成任意多边形。单击铅笔工具图标显示属性工具条。然后单击  激活图形识别功能。选择形状，显示其定位点，然后单击并拖动任意点改变形状。



## 工具识别

魔术笔工具  也包括工具识别功能。如果启用其功能，则可以使用魔术笔打开聚光灯、放大镜、拉幕和对对象擦除。



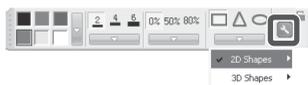
	画圆形可打开聚光灯。
	画正方形可打开放大镜。
	画向左或向右箭头可以打开左右拉幕。
	画向上或向下箭头可打开上下拉幕。
	画倾斜箭头可打开四边拉幕。
	在对象上乱涂即可清除。

## 几何图形

提供各种平面图形和立体图形。可以自定义几何图形工具的属性。

## 几何图形样式

默认情况下在几何图形工具的属性工具条上提供三个形状按钮，包括矩形、三角形和圆形。若要应用其他形状，请双击任意形状按钮或单击形状区域的菜单箭头。



### 平面图形



### 立体图形



## 其它设置

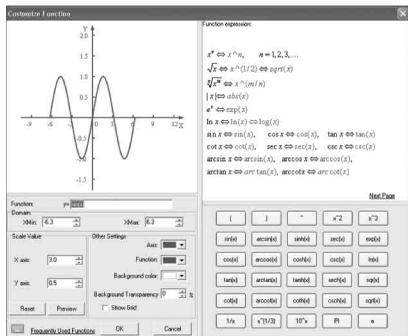
单击属性工具条上的“设置”可应用其它设置。

## 函数

提供超过 20 种函数图形。单击函数工具选择一种可用函数图形，然后单击想要在屏幕上放置函数图形的位置。单击函数曲线可以仅选择函数曲线，或通过单击坐标系选择整个函数图形。

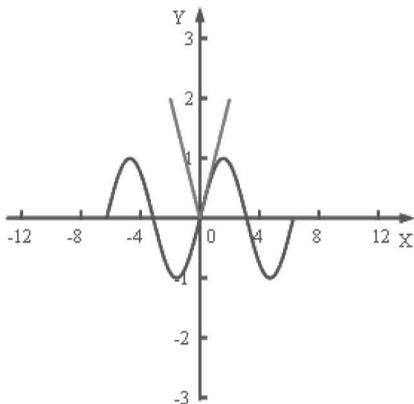
### 书写规则

若要自定义函数表达式，请单击图标显示属性。单击菜单箭头。选择“自定义”显示“函数自定义”窗口。单击“常用函数”。右侧将显示函数表达式。可以定义函数表达式、定义域、刻度值和其它设置。



## 共用坐标系

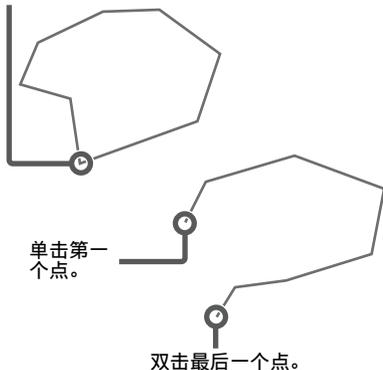
通过单击属性工具条底部，可以将所有函数放在一个坐标系中。如果已选择共用坐标系，则可以再次单击将其取消。



## 橡筋线

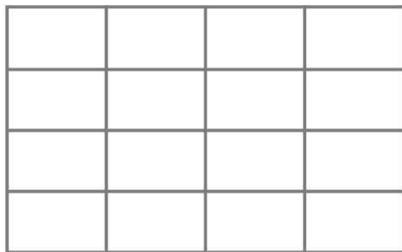
通过此工具可创建任意多边形或折线。若要创建任意多边形或折线，请单击图标，并单击不同的点以创建任意多边形或折线。双击最后一个点可终止任意多边形或折线。也可以将最后一个点和第一个点重合，构成一个形状。所有点均可删除。也可自定义橡筋线工具。

将最后一个点和第一个点重合。



## 表格

创建表格时，可以在属性工具条中设置边框颜色、宽度、透明度、行数和列数。然后通过可在屏幕上按下想要放置表格的位置并拖动，直至所需表格尺寸，就可以创建表格。



## 行数和列数

可以从 1 至 20 中选择行数和列数。直接输入数字，或通过箭头按钮调节数字。



## 表格操作



选择单元格后，可进行以下操作：

- 输入文字
- 也可以双击单元格插入文字。
- 表格插入行 / 表格插入列
- 新的行或列将显示在当前行或列的旁边。
- 表格删除行 / 表格删除列
- 将删除所选行或列。

**- 表格拆分**

选择单元格并单击图标。将出现“表格拆分”窗口。输入行数和列数以拆分单元格。

**- 表格合并**

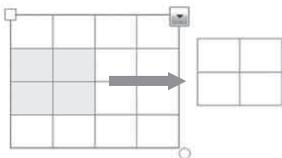
选择数个单元格进行合并。

**- 移动**

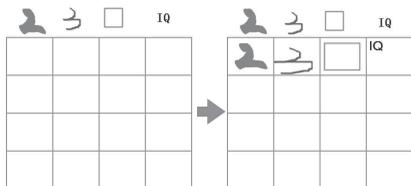
单击表格左上角中的正方形，然后将表格拖动到页面上的其他位置。

**- 新建表格**

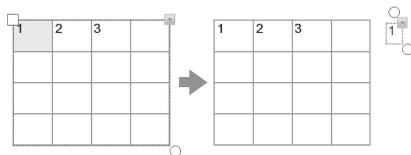
如果选择多个单元格并将其拖动到页面上的其他位置，将会创建一个包含所选单元格和其内容的新表格。

**- 将对象添加到单元格**

选择目标对象并将其拖动到表格单元格。

**- 从单元格移动对象**

选择目标对象，然后将其从一个单元格拖动到另一个单元格，或拖动到页面。

**填充**

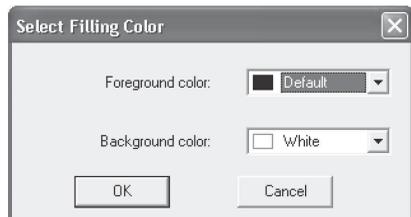
可以对任意封闭的几何图形进行颜色填充、渐变填充、网格填充或图片填充 (jpg、jpeg、bmp、png、wmf、emf)。

**渐变填充**

默认情况下提供六种渐变填充。若要应用其它渐变填充，请双击任意渐变填充按钮，或单击菜单箭头，然后在渐变编辑器中设置渐变填充。若要添加新的渐变填充，请单击以下渐变填充栏以定义颜色起止。也可以选择渐变填充方向。

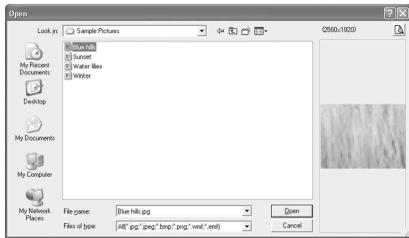
**图案填充**

默认情况下提供六种图案。若要应用其它图案，请双击任意图案填充按钮，或单击菜单箭头，然后设置前景颜色和背景颜色。



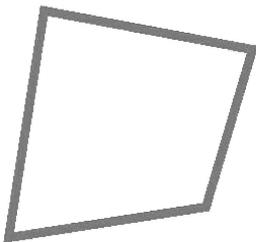
## 图片填充

双击图片填充按钮，或单击菜单箭头选择要填充的图片文件。



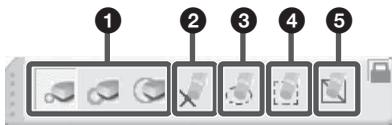
## 清除填充效果

单击属性工具条上的 ，然后单击几何图形。填充效果将被清除。



## 板擦

提供五种擦除方法，包括圆形小板擦、圆形中板擦、圆形大板擦、对象擦除、圈选擦除、框选擦除和全部擦除。



### 1 板擦（小 / 中 / 大）

### 2 对象擦除

选择图标并单击要清除的对象。

### 3 圈选擦除

选择图标并在要擦除的对象周围画圈。

### 4 框选擦除

选择图标并将一个矩形拖动到要擦除对象的周围。

### 5 全部擦除

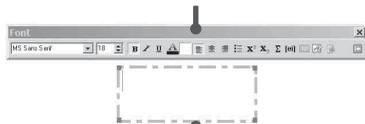
选择图标并单击页面，从该页面上删除所有对象。

由“几何图形”或“橡筋线”工具创建的对象只能通过对象擦除或全部擦除进行擦除。圈选擦除或框选擦除无法用于这种情况。

## 文本 T

在页面上想要开始输入文字的位置选择并单击按钮。将出现文本框和字体框。

字体工具条



文本框

## 输入文本

可以通过屏幕键盘  或手写识别  输入文本。也可以将文本从 .txt 文件导入文本框。

## 手写识别

Interactive Presentation Utility 2 可以将手写识别为字母、数字或符号。可以单击手写识别工具条上的 ，并选择识别类型。



## 更改文本格式

如有必要，可使用字体工具条更改文本格式，包括字体、粗体、斜体、下划线、颜色及其他。也可通过单击  用英文对文本注音。

**注意**

如果您在课堂上教授中文，则需要首先将界面语言变为中文。以相同方式激活文本工具，即可单击  用中文对文本注音（拼音）。但是，需要安装 Microsoft Pinyin IME 2003 才能启用此功能。

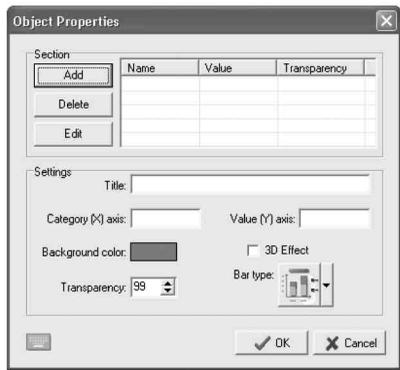
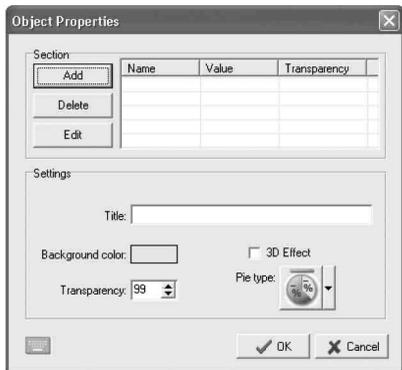
**编辑文本**

右键单击所选文本可复制、剪切、粘贴、删除、全选或撤消文本。通过长按笔尖（仅限主画笔）或单击  可以执行右键单击。



## 饼状图和柱状图

选择按钮，然后单击想要在屏幕上放置饼状图或柱状图的位置。

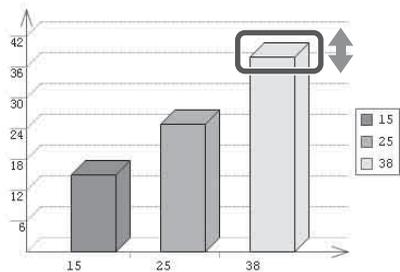
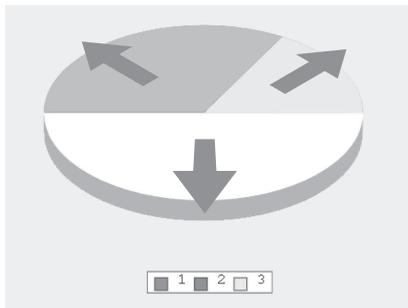


通过以上设置窗口可设置这两种图表的名称、值和透明度。

附加设置如下：

饼状图：可以设置标题、背景颜色、透明度、显示 3D 效果和饼状类型。

柱状图：可以设置标题、分类 (X) 轴、数值 (Y) 轴、背景颜色、透明度、显示 3D 效果和柱状类型。



通过以上设置窗口可进行以下操作：

饼状图：可调节各个扇形的尺寸和使用填充工具设置扇形的颜色。

柱状图：可直接调节各个柱形的尺寸和使用填充工具设置柱形的颜色。

## 公式编辑器 $\mathcal{F}$

通过公式编辑器可在白板页面上添加复杂的数学公式或化学方程式。选择按钮并单击页面，然后将出现公式编辑器窗口。



编辑框

在编辑框  $\square$  中输入公式。

$$\sin(A + B) = \sin(A) \cdot \cos(B) + \sin(B) \cdot \cos(A)$$

单击页面，将出现输入的公式。

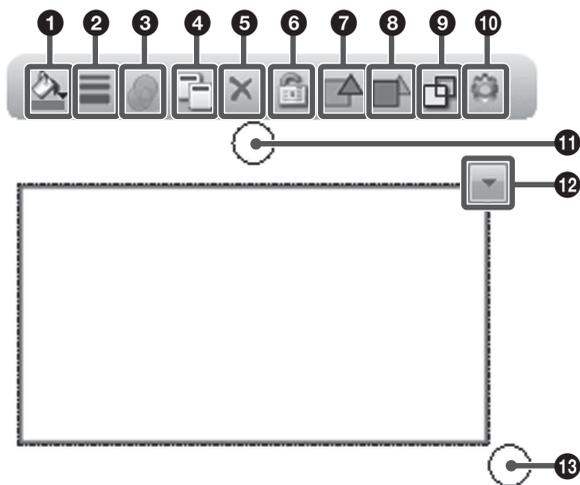
### 注意

在 Windows 7 中，可以单击公式编辑器中的  启用公式识别功能，通过该功能可输入手写公式。

## 对象处理

### 联想工具条

根据所选择的对象，将在联想工具条中提供常用编辑工具。可以从这些工具中选择以编辑对象。



- |             |           |
|-------------|-----------|
| ① 颜色        | ⑧ 下移一层    |
| ② 笔宽        | ⑨ 实心 / 空心 |
| ③ 透明度       | ⑩ 设置      |
| ④ 克隆        | ⑪ 回旋      |
| ⑤ 删除        | ⑫ 一次右键菜单  |
| ⑥ 锁定 / 取消锁定 | ⑬ 放大倍数    |
| ⑦ 上移一层      |           |

#### 其他功能

-  笔画模拟
-  合并 / 取消合并
-  输入文字

## 一次右键菜单

### 复制、剪切、粘贴、克隆

可以在页面上复制、剪切或克隆任意对象，并将其粘贴到同一或不同页面上。



### 无限克隆

可以克隆一个或多个对象无数次。



### 删除

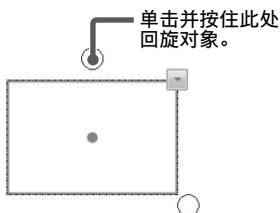
删除一个或多个所选对象。

### 全选

选择页面上的所有对象。

### 回旋对象

选择了对象时，对象周围会出现选择矩形。可以在矩形上方找到回旋柄。默认情况下，对象围绕其中心点回旋。通过拖动中心点可以定义其他基点。

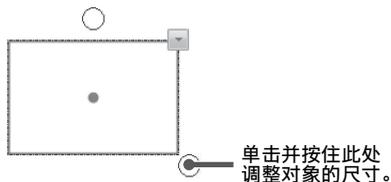


### 中心点

可以显示或隐藏对象的中心点。

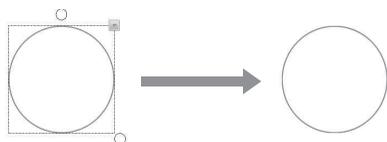
### 缩放对象

可以选择一个或多个对象，并拖动调整尺寸柄调整对象的尺寸。



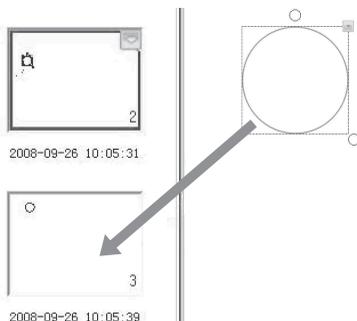
### 移动对象

可以将对象移动到同一页面上的其他位置。也可以将对象移动到其他页面。



若要将对象移动到同一页面上的其他位置，请选择一个或多个对象，然后拖动到页面上的新位置。

若要将对象移动到其他页面，请选择一个或多个对象，然后拖动到页面选项卡上其他页面的缩略图上。



### 合并对象 (取消合并)

可以将数个对象合并到一起，并进行处理或编辑，就像单个对象一样。

### 注意

无法合并标注工具、函数工具、饼状图或柱状图。

### 排序对象

如果对象重叠，则可以更改其放置方式。选择“置于顶层”、“置于底层”、“上移一层”或“下移一层”。

### 对齐对象

可以对齐所选对象的底部、顶部、左 / 右侧或中心点。

### 排版对象

可使用自动排版和指定排版。

### 镜像对象

通过选择“左镜像”、“右镜像”、“上镜像”或“下镜像”可以快速插入镜像对象。

### 显隐对象

可以选择显示或隐藏对象。

### 插入批注

通过 Interactive Presentation Utility 2 可向对象添加自己的注释和批注。可重新编辑或删除插入的批注。

### 翻转对象

可以水平或垂直翻转对象。

### 设为背景

可以将一个或多个所选对象插入背景。无法处理或编辑插入到背景的对象。

### 保存对象

能够以 .bmp、.png、.gif、.jpg、.emf、.wmf 或 .tif 格式将一个或多个对象保存为图像文件。

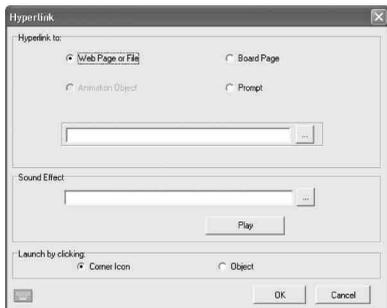
### 锁定对象

可以锁定对象以防其被修改、移动或旋转。也可以随时取消锁定。

### 向对象添加超链接

可以将白板页面上的任意对象超链接到网页或电脑上的文件。右键单击所选对象，然后选择“超链接”。将出现如下超链接窗口：

可以将对象超链接到文件、网页、FTP 或网站。如果想要在启动超链接时添加音效，请浏览和选择插入声音区域的音频文件。可以选择通过单击角图标或对象本身来打开链接。

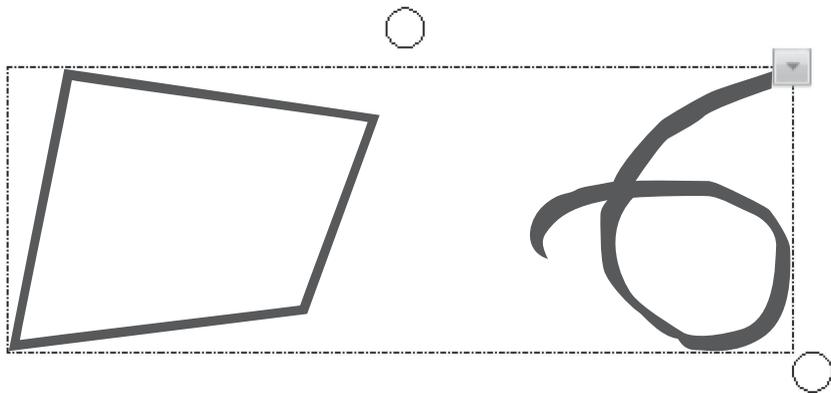


## 选定回放（所有对象）

创建和处理对象时，Interactive Presentation Utility 2 自动记录操作，可让您随时进行查看。



## 笔画模拟 (只能记录一支画笔的操作)

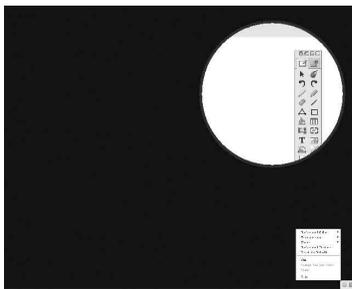


## 屏幕工具

Interactive Presentation Utility 2 提供各种屏幕工具，包括聚光灯、拉幕、屏幕箭头、屏幕突显和黑屏肃静。可以从菜单栏、工具栏或浮动工具条中的“工具”获取这些工具。

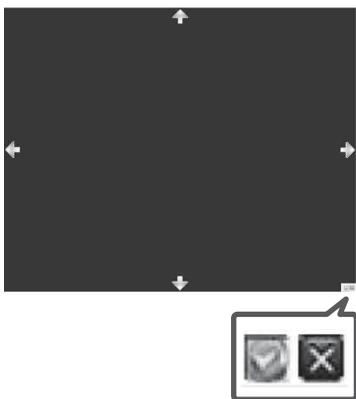
### 聚光灯

可以拖动边缘进行缩放和移动聚光灯。可以操作突显区域的下层。可以单击屏幕右下方的  调节聚光灯的属性。



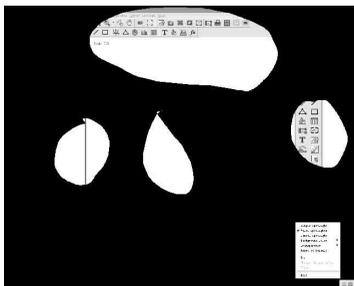
### 拉幕

提供三种拉幕方式：上下、左右、四边。可操作开放区域。可以单击屏幕右下方的  调节拉幕功能的属性。



### 屏幕突显

可以单击屏幕右下方来调节屏幕突显的属性，如背景颜色和透明度。也可以选择单独聚光或连续聚光来突显单个或多个区域。



### 语音朗读

可语音朗读白板页面上的文本。若要使用语音朗读工具，请选择菜单栏上的“语音朗读”，或单击 。



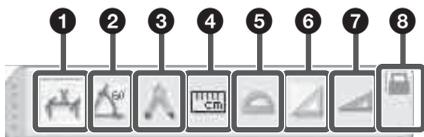
将光标移到想要语音朗读的文本并单击文本。开始语音朗读文本。默认情况下，以英文或与操作系统相同的语言朗读文本。可以单击以上设置条选择其他语言（视电脑安装的操作系统而定）。也可以调节朗读速度  和音量 。

### 注意

用户可以从互联网下载并安装其他 TTS 语音数据库。安装后，所安装的语言将被添加到设置  列表。

## 标注工具

Interactive Presentation Utility 2 提供各种标注工具，包括尺寸标注、角度标注、圆规、尺子、量角器、直角三角板和 30 度直角三角板。通过从菜单栏、工具栏或浮动工具条上的“工具”选择  可以访问标注工具。



**1 尺寸标注**

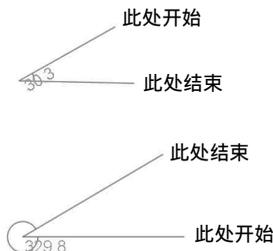
可以使用尺寸标注来标注两点之间的距离。若要在页面上添加尺寸标注，将光标移到页面上，确定尺寸的起点并单击，然后将光标移到另一个点并单击。将自动链接这两个点，并且显示长度。

**2 角度标注**

可以使用角度标注工具测量角度，并再次修改角度的量级。若要在页面上添加角度标注，请将光标移到页面上并单击，以确定顶点，再次单击确定角度的一边，然后移动光标。将在页面上显示相应角度。

**注意**

角度标注显示的度数是第二平面从第一平面顺时针旋转产生的度数。

**3 圆规**

可以使用圆规工具画圆弧或扇形。若要移动圆规，请单击圆规的顶部或左脚，并在按住的同时将圆规移到下一个位置。若要改变半径，请单击圆规的右脚，并在按住的同时向左或向右水平移动。在圆规上会显示新的半径长度。若要画弧形或扇形，请单击并按住圆规上的绘图工具，然后旋转绘图。可以从一次右键菜单更改属性，如颜色、透明度、小数点数、单位（下拉菜单包括 cm、mm、pix、inch）。也可以手动输入单位。

**4 尺子**

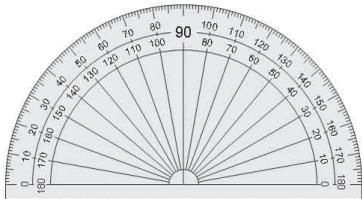
可以使用尺子测量对象并以任意特定尺寸画线（默认情况下为 10cm，可无限延长）。若要在页面上添加尺子，请将光标移到页面上，确定尺子的位置并单击。尺子将显示在白板页面上。



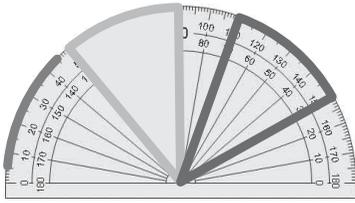
也可以使用线条工具沿着尺子的刻度以所选长度画直线。旋转尺子时，当前旋转角度将显示在尺子的中心。

**5 量角器**

可以在白板页面上添加量角器。也可以使用量角器测量角度并以所选角度画圆弧。若要在白板页面上添加量角器，请将光标移到页面上，确定量角器的位置并单击。量角器将显示在页面上。



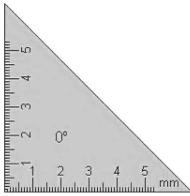
也可以从一次右键菜单选择弧形、实心扇形或空心扇形，然后使用线条工具沿着量角器刻度画所选形状。



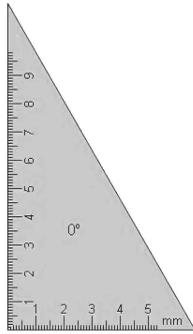
## 6 直角三角板

## 7 30度直角三角板

提供两个直角三角形工具：直角三角板和30度直角三角板。若要在白板页面上添加直角三角形，请将光标移到页面上，确定直角三角形的位置并单击。直角三角形将显示在页面上。



直角三角板



30度直角三角板

可以使用线条工具沿着直角三角形的刻度画直线。旋转直角三角形时，当前旋转角度将显示在直角三角形的中心。

## 8 锁定 / 取消锁定

### 特殊工具

Interactive Presentation Utility 2 也提供一些有用工具，包括计算器、放大镜、字幕、时钟和屏幕键盘、透视工具和视频捕获。

### 计算器

Interactive Presentation Utility 2 可从操作系统调出计算器。

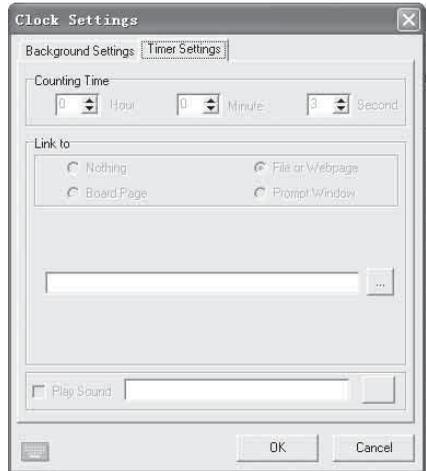
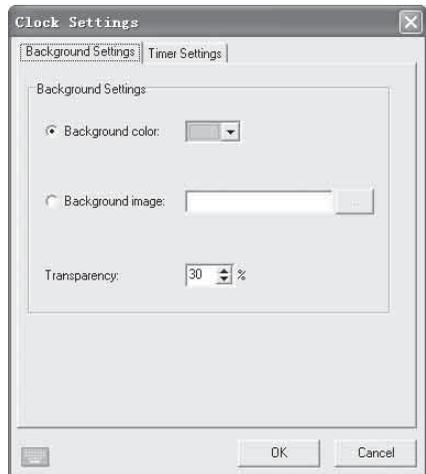
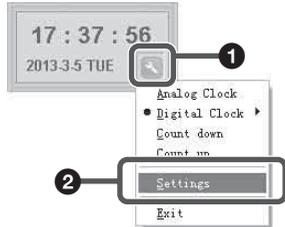
### 放大镜

通过放大镜可放大屏幕区域。从一次右键菜单可以更改放大镜属性，如放大形状、倍数、窗口尺寸等。

### 屏幕键盘

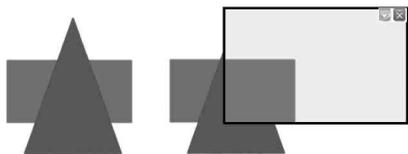
### 时钟和定时器

通过时钟工具可在屏幕上显示时钟或计时器。通过单击  可以自定义时钟。

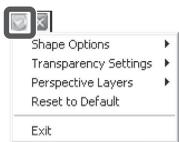


## 透视工具

通过透视工具，可以透视显示多个对象图层，且对象和图像可按所需景深分层。若要使用透视工具，请将其移动到叠加图层上。



默认情况下，设置一个透视图层，但是可以右键单击工具或单击右上方的  设置形状、透明度和透视图层的数量。



## 视频捕获

通过视频捕获，可显示连接的摄像头或 DV 视频。也可以将视频捕获到白板页面上。若要使用视频捕获，请单击视频捕获窗口上的 。软件上将显示连接的摄像头或 DV 视频。单击  可设置视频的分辨率。



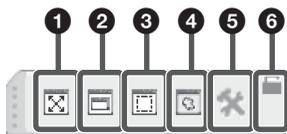
## 注意

如果有数个摄像头和 DV 视频同时连接到电脑，您可以更改视频源。

也可以单击  设置为将捕获的视频插入当前页面或新页面，然后单击  开始捕获。

## 屏幕捕获

若要激活屏幕捕获功能，请单击菜单栏上的“工具”，或单击工具栏上的 , 或单击浮动工具条上的 。



### 1 全屏捕获

单击图标捕获整个屏幕。

### 2 窗口捕获

单击图标，然后单击想要捕获窗口的角。

### 3 矩形区域捕获

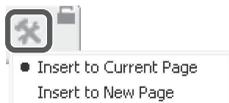
单击图标，然后按并拖动光标以确定想要捕获的矩形区域。

### 4 自由捕获

单击图标，然后按并拖动光标以自由确定想要捕获的区域。

### 5 设置

也可以单击  选择捕获屏幕的插入方式。可使用“插入到当前页”和“插入到新建页”。



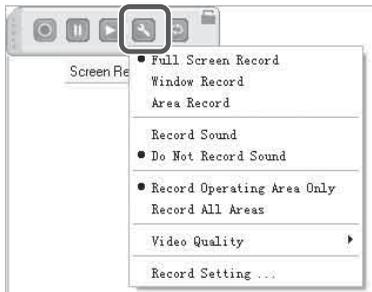
### 6 锁定 / 取消锁定

## 屏幕录制和播放

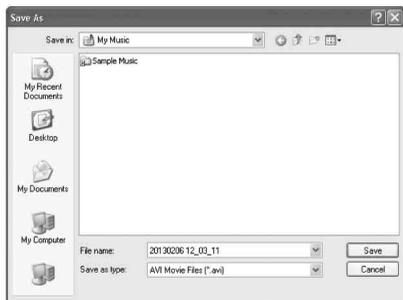
若要激活屏幕录制功能，可以单击菜单栏上的“工具”，或单击工具栏上的，或单击浮动工具条上的.

### 屏幕录制

若要录制屏幕，请从“选项”选择想要的录制形式。也可调节视频质量。可以选择只记录操作窗口还是整个屏幕图像。通过将麦克风连接到电脑，也可以录音。



单击 打开“另存为”窗口。



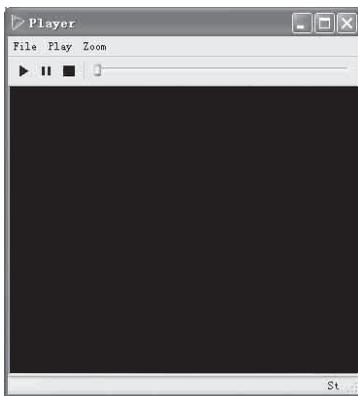
### 注意

通过选择“选项”>“录制设置...”>“保存路径”>“默认路径”，设置默认的视频保存路径。

录制期间，可以单击 暂停录制，并且可以单击 结束录制。

## 视频播放器

单击。“播放器”窗口打开。单击“运行文件”并选择要播放的文件。



### 转换工具

可以将 AVI 转换为 SWF、将 AVI 转换为 WMV/FLV，并将 SWF 转换为 EXE。

## 资源面板

资源面板包括预览 、模板 、资源库 、本地资源  和动画及课题面板 .

### 预览

预览选项卡提供两种预览模式：列表模式和平铺模式。若要重命名页面，请双击页面缩略图下的标题，然后输入新名称。

### 模板

模板选项卡提供各种 cdf 格式的模板。从一次右键菜单，也可以对模板进行删除、建立新文件夹、导入文件或文件夹并导出文件夹。若要打开模板，请在预览区域中选择想要插入白板的模板缩略图，并单击页面（也可以将模板拖动到页面上），然后相应模板将被插入下一页。

### 资源库

资源选项卡提供巨大的图片和多媒体资源用于演示。也可以将创建的对象保存到资源库。有三种方法可以将图片或多媒体资源添加到白板页面：

- 1 选择资源缩略图并单击页面，然后资源将被插入页面。
- 2 选择资源缩略图并将矩形拖动到白板页面上，然后将根据矩形的尺寸显示资源。拖动对象时，可以按“Shift”键保持其纵横比。
- 3 选择资源缩略图并将其拖动到页面上，然后资源将被插入页面。

可以对插入页面的 flash 或视频进行注释标注。标注时，flash 或视频将暂停。flash 或视频播放恢复时，标注将移到下一层。

### 本地资源

通过本地资源选项卡可以将电脑中的 EDF、BMP、EMF、WMF、TIF、JPG、GIF、PNG、CDF、SWF、AVI、WMV、ASF、DAT、MPG、MPEG、RM、RMVB、MOV 和 FLV 文件添加到白板页面。对于其他格式的文件，请双击缩略图打开。若要将文件作为对象插入页面，请在预览区域中选择相应文件，然后单击页面或将文件拖动到页面上。

### 动画及课题面板 （基于电脑操作，而非 PJ）

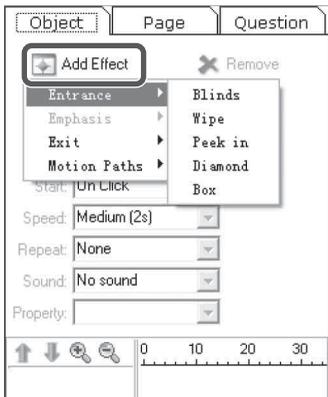
在动画及课题面板中，您可以将动画、切换和课题的动画特效添加到课件中。

#### 对象特效

可以对页面上的任意对象设置特效。

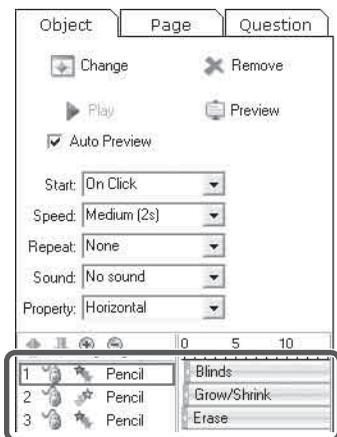
#### – 添加特效

可以对当前页面上的单个或数个所选对象添加四种动画：“进入”、“强调”、“退出”和“运动路径”。若要添加对象效果，请选择一个或数个对象，并单击“添加特效”，然后从下拉菜单中选择特效类型。添加特效后，特效将按顺序显示在特效列表中。

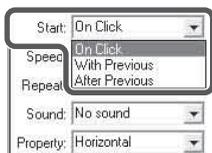


## - 设置特效

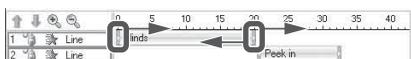
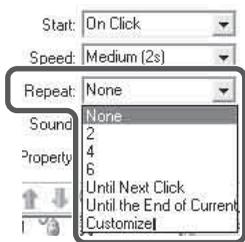
可以自定义当前选择的特效。



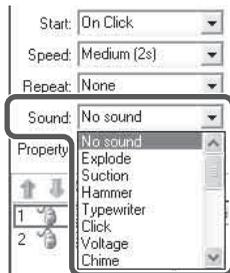
可以自定义特效的播放模式。系统提供三种方式：“单击时”（默认）、“之前”和“之后”。



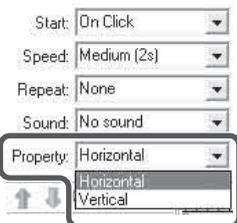
可以从下拉菜单中自定义特效的速度。也可以通过增加或减少特效的时间轴长度来调节速度。系统提供多种不同的重复次数。



系统提供超过 20 种音效。

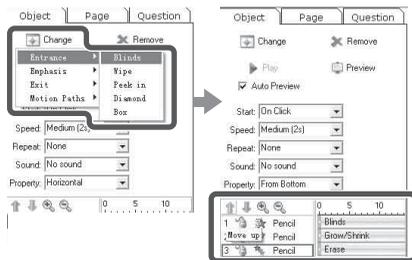


属性的下拉菜单可能会因不同的动画特效而异。可以调节属性值以更改播放特效。



## - 编辑特效

可以更改动画特效和调节其播放顺序。若要更改效果，请选择想要更改的对象，并单击“更改”，然后从下拉菜单中选择相应的动画效果。若要更改播放顺序，请从动画对象列表中选择对象，然后单击“上移”或“下移”。



## - 删除特效

可以从动画对象列表中删除不需要的对象特效。选择想要删除的动画对象，然后单击“删除”。

**注意**

- 删除了对象时，添加到其上的所有特效将被自动删除。
- 通过按“Shift”键可以同时删除数个动画对象。

**- 当前预览**

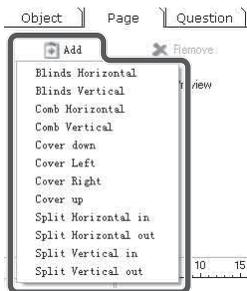
可以预览所选的对象特效。选择想要预览的对象，然后单击“当前预览”。特效预览结束后，软件将自动停止预览。

**- 播放预览**

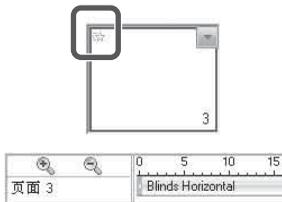
此功能可从当前页面预览所有对象特效。

**页面特效****- 添加页面特效**

若要对页面添加特效，请单击“页面”，然后从下拉菜单中选择相应特效。



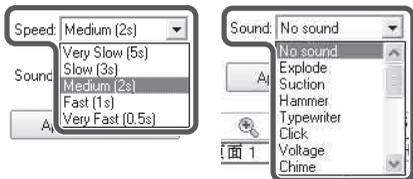
添加特效后，特效将按顺序显示在特效列表中，并且页面缩略图左上角将出现小图标。



单击“应用于全部页面”。所有其他页面将共享与当前页面相同的特效。

**- 自定义页面特效**

可以自定义页面特效，包括播放速度和声音。选择想要自定义的页面效果，然后从速度列表中选择所需速度。也可以通过增加或减少效果的时间轴长度来调节播放速度。可以从声音列表中选择所需音效。

**- 更改页面特效**

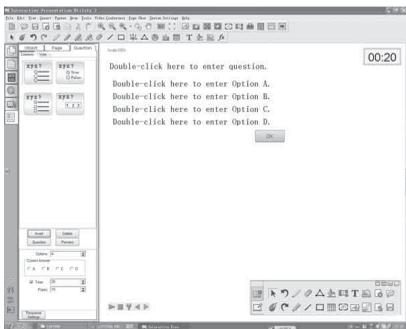
可以根据实际需要更改页面特效。单击“更改”并选择想要更改的页面特效，然后选择所需页面特效。

**- 删除页面特效**

可以根据需要删除任意页面特效。选择想要删除的页面特效，然后单击“删除”。

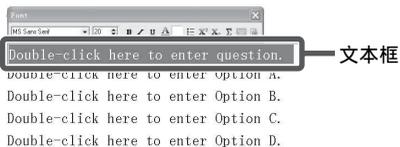
**- 添加互动测验**

Interactive Presentation Utility 2 提供常用题型和投票题型，包括选择题、判断题、多项选择题、填空题和投票题，有助于提高学生的兴趣和积极性。单击想要插入到课题设置面板上的题目类型图标并单击“插入题目”。所选的题目类型将显示在当前页面上。



### - 修改题目

可以编辑插入的互动题目。若要激活标题或选项文本框，请双击文本框，或依次单击文本工具和文本框，或选择文本框并单击联想工具条上的 。



编辑文本框中的题目。若要退出文本框，只需单击页面上的任意空白部位。可以拖动标题或选项文本框更改其位置。



### - 自定义题目

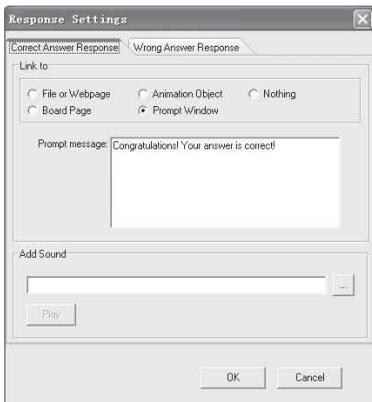
可以更改题目的属性。

#### 注意

在填空题中，答案填在数学求和或等式的两个部分，以组成正确答案。可设置数个正确答案。例如：“\_+\_ = 2”的答案可以是“1,1”、“0,2”或“2,0”。

### - 响应设置

可以对正确和错误响应添加链接和声音。



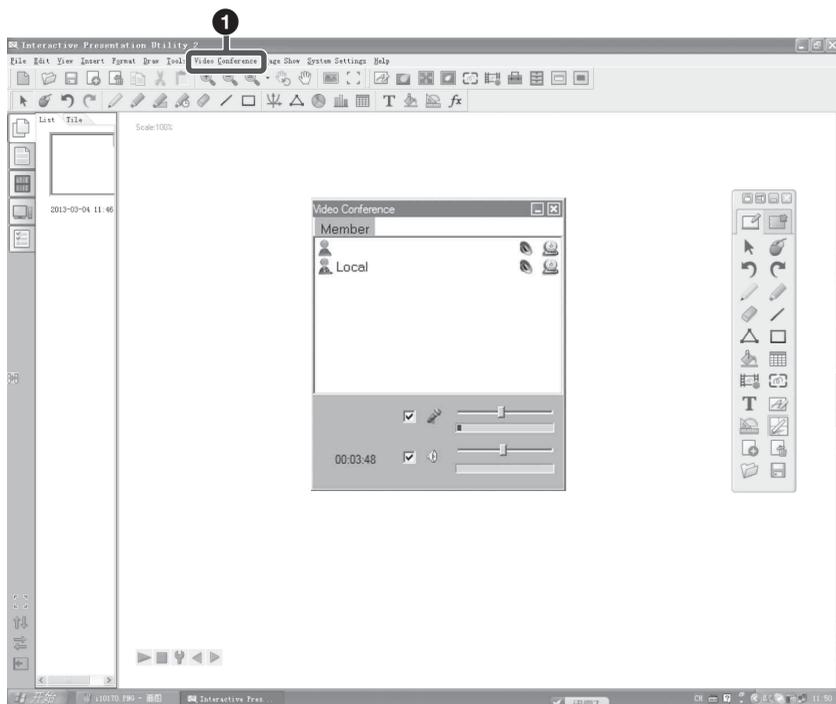
### - 课件信息

可以检查题目的总数、得分总数、所用总时间和未答题数。



## 视频会议

Interactive Presentation Utility 2 通过在白板模式中将摄像头连接到电脑可提供即时视频会议（VC）功能。可让您显示自己和他人的影像，以便轻松进行远程教学演讲。



### 1 视频会议

#### - 创建

成为 VC 主持人。

#### - 参与

通过 IP 地址连接到其他站点。

#### 注意

宾客可浏览 VC 主持人的标注，但无法添加自己的标注。

#### - 退出

# 对于 Mac

## 系统要求

- CPU: Pentium III 以上
- 内存: 256MB 或更大 (建议 512MB)
- 可用硬盘空间: 250MB
- 操作系统: Mac OS X 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

## 注意

- 投影机断开连接时, 运行此软件次数限制为 30 次。当投影机连接时, 限制次数将重设为 30。
- 在扩展显示模式中, 无法执行校准。
- Interactive Presentation Utility 2 的注释功能无法用于 Power Point 或 Keynote。如果想通过交互式电子笔 (仅限主电子笔) 的鼠标功能对 Power Point 文档添加注释, 按住电子笔按钮, 显示 Power Point 的弹出式工具栏, 然后选择 “Ink”。

## 特点

- 校准自动
- 双笔书写 (双笔)
- 全部和部分屏幕捕获和屏幕录制
- 可编辑对象绘图
- 切换工具条
- 可调节浮动工具条
- 丰富的教学工具 (2D 和 3D 数字、标尺、图形)
- 高级辅助工具
- 动画



### ❶ 最小化

最小化浮动工具条。

### ❷ 锁定 / 取消锁定

### ❸ 白板 / 桌面选项卡

通过单击该选项卡切换白板模式 / 桌面模式。

### ❹ 操作窗口

当不处于标注模式时，可以执行正常的电脑操作，就像平常用鼠标操作一样。在标注模式中，通过单击浮动工具条上的图标也可以执行正常的电脑操作。

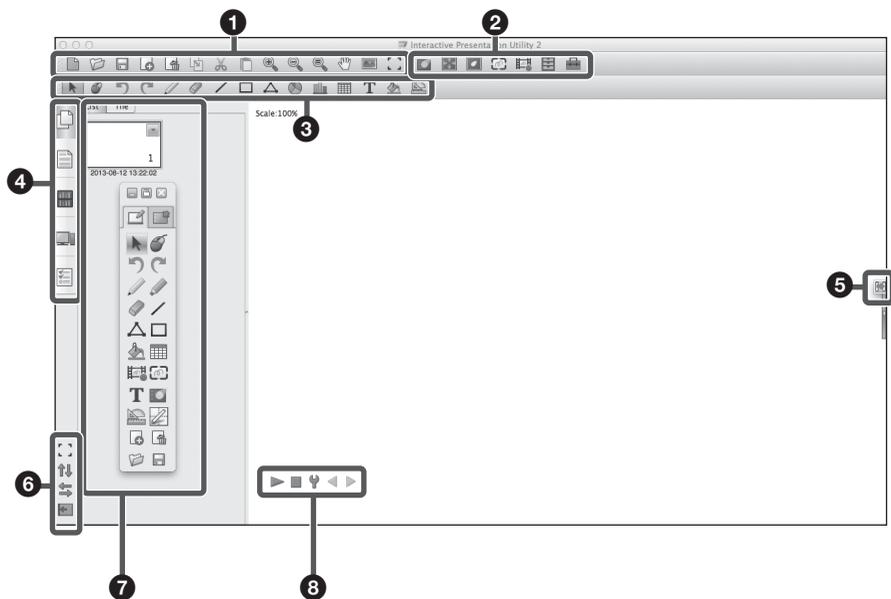
### ❺ 切换工具

切换浮动工具条位置

无论浮动工具条在何处，相反侧都会有一个位置切换箭头。单击此箭头可将浮动工具条从一侧移到另一侧。通过此功能可在大屏幕 on 便捷访问浮动工具条。

### 收起浮动工具条

将浮动工具条移动到屏幕的任一边缘，工具条将自动隐藏。若要显示浮动工具条，请将光标移动到收起浮动工具条的那条边，或单击图标。



- ① 常用工具
- ② 辅助工具
- ③ 绘图工具
- ④ 资源面板
- ⑤ 切换工具（第 35 页）
- ⑥ 全屏显示 / 工具条上移（向上或向下移动工具条） / 位置切换（移动资源面板） / 隐藏
- ⑦ 预览
- ⑧ 标注记录（检查操作）  
播放 / 停止 / 设置 / 上一页 / 下一页

## 双笔书写（双笔）

### 主画笔工具条（浮动工具条）



- 当启动 Interactive Presentation Utility 2 时，将显示主画笔工具条。
- 若要自定义，请单击“Interactive\_Presentation\_Utility\_2”>“偏好设置…”>“界面自定义”>“浮动工具条”。
- 在桌面模式中，未启动的功能显示为灰色。
- 单击  可切换浮动工具条。

#### 注意

这仅限于主画笔。

### 副画笔工具条



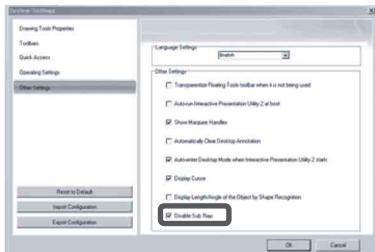
- 按副画笔上的按钮可显示副画笔工具条。

#### 注意

- 这仅限于副画笔。
- 无法自定义副画笔工具条。

### 禁用副电子笔

选择“偏好设置…”中的“其它设置”，然后选择“禁用副电子笔”。将只启用主电子笔。



校准将画笔（主和副）指向的点与投影机在屏幕上显示光标的点对齐。“校准自动”可自动执行校准。

### 主画笔工具条



- 1 校准自动
- 2 校准主
- 3 校准副
- 4 保存校准数据

单击“校准”选择“校准自动”。校准自动开始。

### 注意

校准时请遵守以下注意事项。

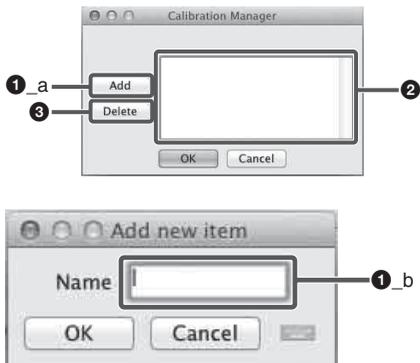
- 请避免在互动检测器和屏幕之间放置障碍物。
- 请勿移动投影机和屏幕。

如果校准自动未能正确校准，请尝试以下方法。

- 让屏幕避开强烈、直接的外部光线。
- 执行校准自动时减少环境光线。
- 如果按上述建议减少光线后校准自动仍不能正确校准，请单击“校准主”和“校准副”，然后手动校准。
- 如果使用的屏幕不是白色的，校准自动可能会不准确。

## 保存校准数据

可以分别保存各设置条件的校准数据。通过选择之前保存的数据，可以在相同操作条件设置下使用交互式功能。



### ① 保存（命名 / 覆写）

按  按钮显示校准数据列表。按 [Add] 按钮以新名称保存当前校准数据。保存的数据将被添加到校准数据列表。

### ② 应用选中的保存数据

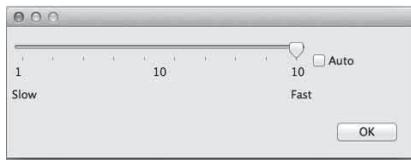
从列表中选择所需数据，然后按 [OK] 按钮以应用。

### ③ 删除选中的保存数据

从列表中选择不需要的数据，然后按 [Delete] 按钮以删除。

## 笔跟踪速度调整

交互式电子笔设备的跟踪速度可以调整。如果您担心在画线时抖动，请将速度设定为“慢”。但是，设定为“慢”会造成在快速画图时反应变慢。如果设置为“Auto”，笔跟踪速度会根据绘画速度自动调整。



## 笔检出强度调整

如果在非常明亮的室内使用交互式电子笔设备，可能无法精确检测出电子笔的位置，从而造成画图错误。此功能可调整电子笔检出强度，使系统优化以适应室内亮度。

使用交互式电子笔设备时，在以下情况下，电子笔可能无法画图或线条可能间断性中断。这时，请单击此按钮以改善症状。

- 因使用了很亮的照明，或有阳光射入，造成整个环境很明亮。
- 屏幕直接受到很亮的照明或阳光照射。

### 注意

调整时，图像将变黑。请稍等片刻。

## 文件管理

### 新建

创建新文件。

### 打开

可以打开 .cdf、.iwb、.pdf 文件。

### 关闭

单击菜单栏上的“文件”并选择“关闭”可关闭当前文件。

### 保存 / 另存为

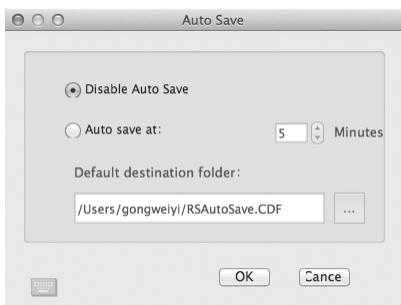
可以保存当前文件并选择格式，包括 .bmp、.iwb、.pdf、.jpg、.html、.png、.cdf。将自动以当前时间命名文件。

### 另存为模板

如果将来可能频繁使用当前文件的版式，也可以将其另存为模板，即可从模板选项卡进行检索。单击菜单栏上的“文件”和“另存为模板”可将当前文件另存为模板。

### 自动保存

自动保存功能可最小化发生意外问题时的数据损失。单击菜单栏上的“文件”并选择“自动保存”可设置自动保存功能。



### 打印

可以在 Interactive Presentation Utility 2 中打印文件。单击“文件”并选择“打印设置”设置打印机，然后单击“打印”或“打印当前页”打印所需页面。

## 页面管理

### 新建页面

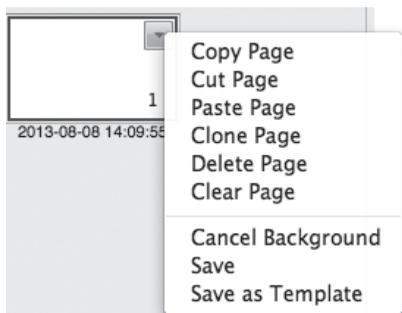
在当前页面之后插入一个空白页。

### 删除页面

删除当前页面。

### 复制 / 剪切 / 粘贴

在页面选项卡上选择想要复制 / 剪切 / 粘贴的页面的缩略图。

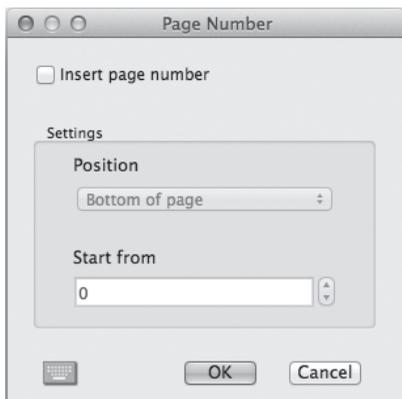


### 克隆

单击页面缩略图上的菜单箭头并选择“克隆页面”或右键单击页面缩略图并选择“克隆页面”。克隆的页面会立即出现在当前页面之后。

### 插入页码

单击菜单栏上的“插入”并选择“插入页码”，然后可以在出现的插入页码窗口中设置页码位置和起始页码。



## 缩放

默认情况下，以实际尺寸显示白板页面。但可以使用缩放工具放大或缩小白板页面的尺寸。

- **放大页面**  / **缩小页面** 

在鼠标指针变为放大镜之后，单击页面即可进行放大或缩小。

- **还原页面** 

将页面还原为 100%。

- **适合页面**

使整个页面适合显示屏。

**页面拖动** 

可无限扩展白板页面。可以移动页面来获得更多空间或在屏幕上显示页面的任意部分。

**插入页面背景** 

可以指定单色、渐变色、网格图案或图像 (.jpg、.jpeg、.png、.bmp) 作为页面背景。




---

## 其他管理工具

**自定义程序** 

可以快速访问外部程序或文件。若要访问自定义程序，请单击菜单栏上的“自定义程序”，或单击工具栏上的图标。将出现应用程序工具栏（默认情况下显示 Safari）。



单击应用程序工具栏上的快捷图标可直接打开外部程序或文件。同时，可以单击  添加或删除应用程序。

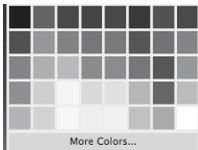
## 画笔

画笔是最常用的工具，借助它们可以在互动屏幕上标注、书写和绘图。画笔包括铅笔、毛笔。可根据需要调节属性。

### 颜色、宽度、透明度

双击任意颜色、宽度或透明度按钮或单击区域的菜单箭头可进行调节。

颜色



透明度



宽度



线条样式



渐变式



线条类型

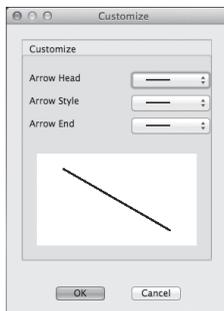
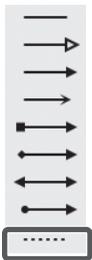


锁定：

绘图时在屏幕上保留副画笔工具条。

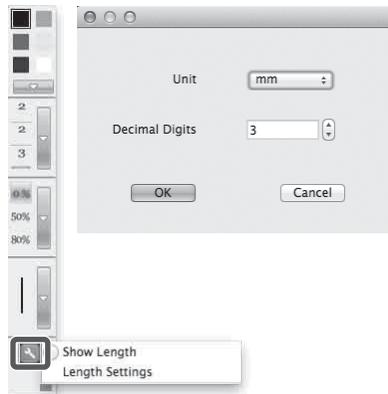
### 线条类型

单击线条区域的菜单箭头，然后从列表中选择想要的线条样式。也可以从“线条自定义”窗口选择线条样式。



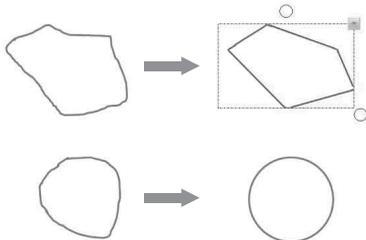
### 显示长度

向白板页面添加线条时，可以显示线条长度。单击 并选择“显示长度”。也可以从“长度设置”设置长度的单位和小数位。



## 图形识别

铅笔工具  还提供图形识别功能。如果启用此功能，由铅笔工具绘制的笔画将自动修正成直线、弧形、圆形、矩形、三角形或任意多边形，并且相邻的直线将自动组合成任意多边形。单击铅笔工具图标显示属性工具条。然后单击  激活图形识别功能。选择形状，显示其定位点，然后单击并拖动任意点改变形状。



## 几何图形

提供各种平面图形和立体图形。可以自定义几何图形工具的属性。

### 几何图形样式

默认情况下在几何图形工具的属性工具条上提供三个形状按钮，包括矩形、三角形和圆形。若要应用其他形状，请双击任意形状按钮或单击形状区域的菜单箭头。



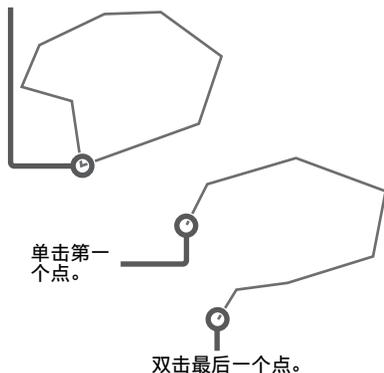
## 其它设置

单击属性工具条上的“Interactive\_Presentation\_Utility\_2”>“偏好设置…”可应用其它设置。

## 橡筋线

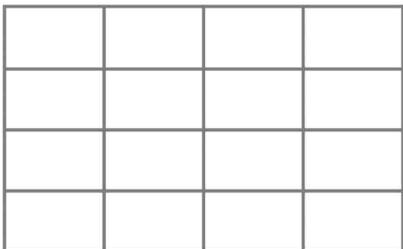
通过此工具可创建任意多边形或折线。若要创建任意多边形或折线，请单击图标，并单击不同的点以创建任意多边形或折线。双击最后一个点可终止任意多边形或折线。也可以将最后一个点和第一个点重合，构成一个形状。所有点均可删除。也可自定义橡筋线工具。

将最后一个点和第一个点重合。



## 表格

创建表格时，可以在属性工具条中设置边框颜色、宽度、透明度、行数和列数。然后通过屏幕上按下想要放置表格的位置并拖动，直至所需表格尺寸，就可以创建表格。



## 行数和列数

可以从 1 至 20 中选择行数和列数。直接输入数字，或通过箭头按钮调节数字。



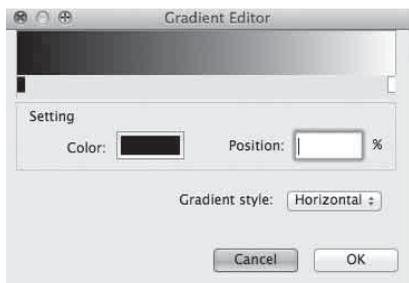
## 填充

可以对任意封闭的几何图形进行颜色填充、渐变填充、网格填充或图片填充 (jpg、jpeg、bmp、png)。



## 渐变填充

默认情况下提供六种渐变填充。若要应用其它渐变填充，请双击任意渐变填充按钮，或单击菜单箭头，然后在渐变编辑器中设置渐变填充。若要添加新的渐变填充，请单击以下渐变填充栏以定义颜色起止。也可以选择渐变填充方向。



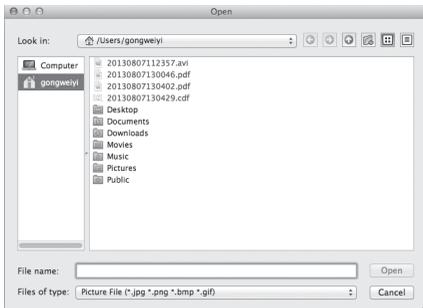
## 图案填充

默认情况下提供六种图案。若要应用其它图案，请双击任意图案填充按钮，或单击菜单箭头，然后设置前景颜色和背景颜色。



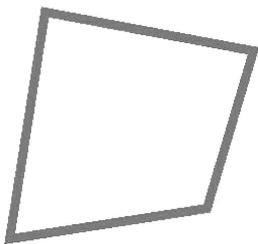
## 图片填充

双击图片填充按钮，或单击菜单箭头选择要填充的图片文件。



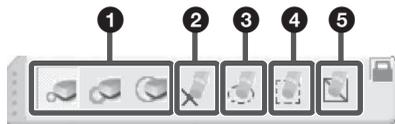
## 清除填充效果

单击属性工具条上的 ，然后单击几何图形。填充效果将被清除。



## 板擦

提供五种擦除方法，包括圆形小板擦、圆形中板擦、圆形大板擦、对象擦除、圈选擦除、框选擦除和全部擦除。



### 1 板擦（小 / 中 / 大）

### 2 对象擦除

选择图标并单击要清除的对象。

### 3 圈选擦除

选择图标并在要擦除的对象周围画圈。

### 4 框选擦除

选择图标并将一个矩形拖动到要擦除对象的周围。

### 5 全部擦除

选择图标并单击页面，从该页面上删除所有对象。

由“几何图形”或“橡皮筋线”工具创建的对象只能通过对象擦除或全部擦除进行擦除。圈选擦除或框选擦除无法用于这种情况。

## 文本 T

在页面上想要开始输入文字的位置选择并单击按钮。将出现文本框和字体框。



文本框

## 输入文本

可以通过屏幕键盘  输入文本。也可以将文本从 .txt 文件导入文本框。

## 更改文本格式

如有必要，可使用字体工具条更改文本格式，包括字体、粗体、斜体、下划线、颜色及其他。

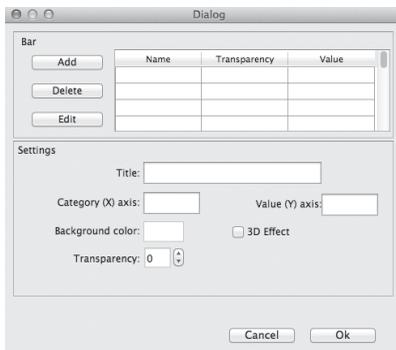
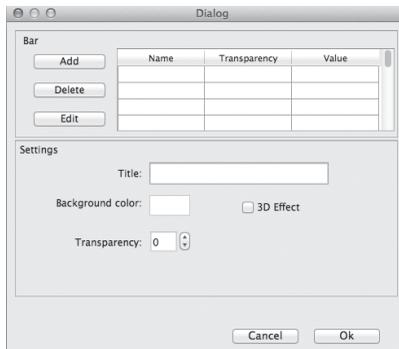
## 编辑文本

右键单击所选文本可复制、剪切、粘贴、删除、全选或撤消文本。通过长按笔尖（仅限主画笔）或单击  可以执行右键单击。



## 饼状图和柱状图

选择按钮，然后单击想要在屏幕上放置饼状图或柱状图的位置。



通过以上设置窗口可设置这两种图表的名称、值和透明度。

附加设置如下：

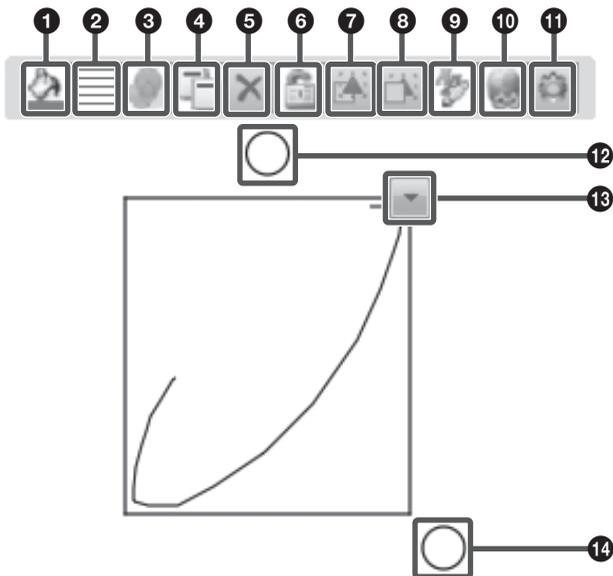
饼状图：可以设置标题、背景颜色、透明度、显示 3D 效果和饼状类型。

柱状图：可以设置标题、分类 (X) 轴、数值 (Y) 轴、背景颜色、透明度、显示 3D 效果和柱状类型。

## 对象处理

### 联想工具条

根据所选择的对象，将在联想工具条中提供常用编辑工具。可以从这些工具中选择以编辑对象。



- |             |          |
|-------------|----------|
| ① 颜色        | ⑧ 下移一层   |
| ② 笔宽        | ⑨ 笔画模拟   |
| ③ 透明度       | ⑩ 超链接    |
| ④ 克隆        | ⑪ 设置     |
| ⑤ 删除        | ⑫ 回旋     |
| ⑥ 锁定 / 取消锁定 | ⑬ 一次右键菜单 |
| ⑦ 上移一层      | ⑭ 放大倍数   |

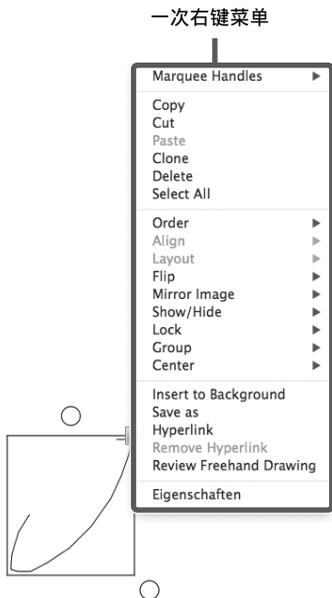
### 其他功能

- 合并 / 取消合并
- 输入文字

## 一次右键菜单

### 复制、剪切、粘贴、克隆

可以在页面上复制、剪切或克隆任意对象，并将其粘贴到同一或不同页面上。



### 删除

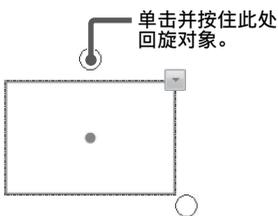
删除一个或多个所选对象。

### 全选

选择页面上的所有对象。

### 回旋对象

选择了对象时，对象周围会出现选择矩形。可以在矩形上方找到回旋柄。默认情况下，对象围绕其中心点回旋。通过拖动中心点可以定义其他基点。

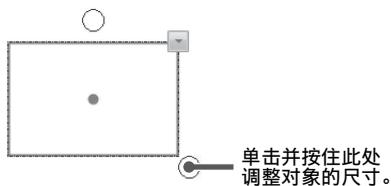


### 中心点

可以显示或隐藏对象的中心点。

### 缩放对象

可以选择一个或数个对象，并拖动调整尺寸柄调整对象的尺寸。



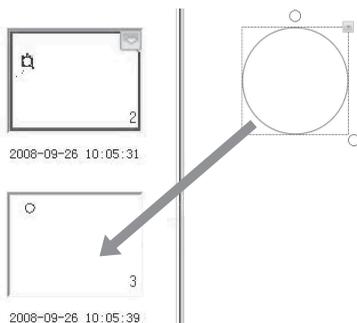
### 移动对象

可以将对象移动到同一页面上的其他位置。也可以将对象移动到其他页面。



若要将对象移动到同一页面上的其他位置，请选择一个或多个对象，然后拖动到页面上的新位置。

若要将对象移动到其他页面，请选择一个或多个对象，然后拖动到页面选项卡上其他页面的缩略图上。



### 合并对象 (取消合并)

可以将数个对象合并到一起，并进行处理或编辑，就像单个对象一样。

### 注意

无法合并标注工具、函数工具、饼状图或柱状图。

### 排序对象

如果对象重叠，则可以更改其放置方式。选择“置于顶层”、“置于底层”、“上移一层”或“下移一层”。

### 对齐对象

可以对齐所选对象的底部、顶部、左 / 右侧或中心点。

### 排版对象

可使用自动排版和指定排版。

### 镜像对象

通过选择“左镜像”、“右镜像”、“上镜像”或“下镜像”可以快速插入镜像对象。

### 显隐对象

可以选择显示或隐藏对象。

### 插入批注

通过 Interactive Presentation Utility 2 可向对象添加自己的注释和批注。可重新编辑或删除插入的批注。

### 翻转对象

可以水平或垂直翻转对象。

### 设为背景

可以将一个或多个所选对象插入背景。无法处理或编辑插入到背景的对象。

### 保存对象

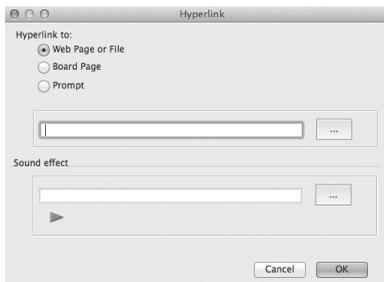
能够以 .bmp、.png、.gif、.jpg 格式将一个或多个对象保存为图像文件。

### 锁定对象

可以锁定对象以防其被修改、移动或旋转。也可以随时取消锁定。

### 向对象添加超链接

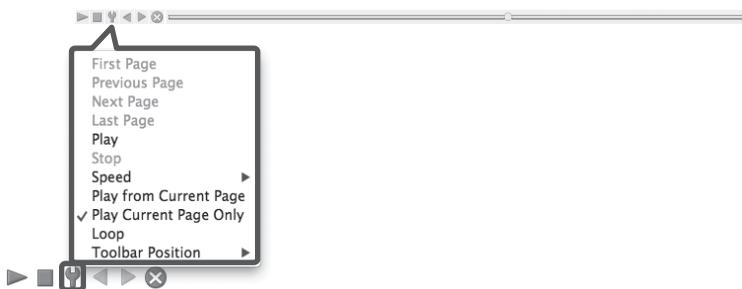
可以将白板页面上的任意对象超链接到网页或电脑上的文件。右键单击所选对象，然后选择“超链接”。将出现如下超链接窗口：



可以将对象超链接到文件、网页、FTP 或网站。如果想要在启动超链接时添加音效，请浏览和选择插入声音区域的音频文件。可以选择通过单击角图标或对对象本身来打开链接。

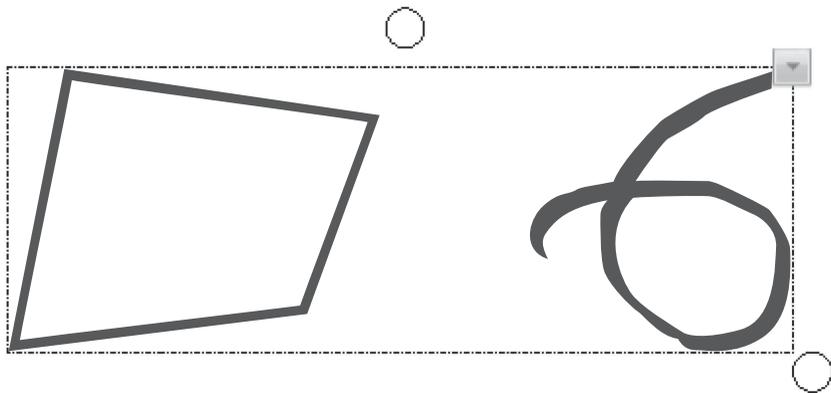
## 选定回放 (所有对象)

创建和处理对象时, Interactive Presentation Utility 2 自动记录操作, 可让您随时进行查看。



## 笔画模拟

(只能记录一支画笔的操作)

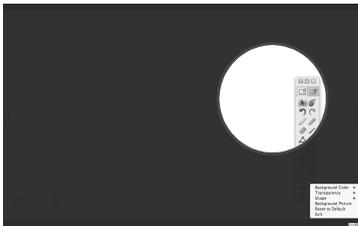


### 屏幕工具

Interactive Presentation Utility 2 提供各种屏幕工具，包括聚光灯、拉幕、屏幕箭头、屏幕突显和黑屏肃静。可以从菜单栏、工具栏或浮动工具条中的“工具”获取这些工具。

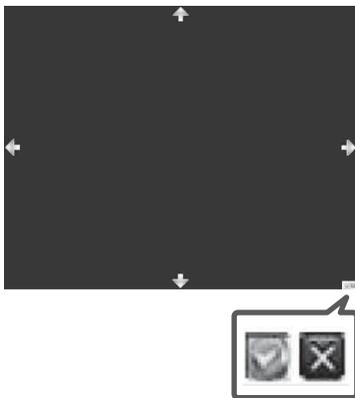
#### 聚光灯

可以拖动边缘进行缩放和移动聚光灯。可以操作突显区域的下层。可以单击屏幕右下方的  调节聚光灯的属性。



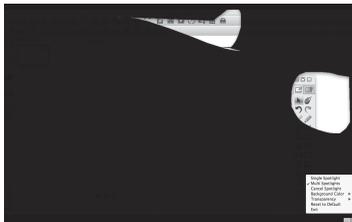
#### 拉幕

提供三种拉幕方式：上下、左右、四边。可操作开放区域。可以单击屏幕右下方的  调节拉幕功能的属性。



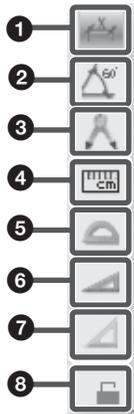
#### 屏幕突显

可以单击屏幕右下方来调节屏幕突显的属性，如背景颜色和透明度。也可以选择单独聚光或连续聚光来突显单个或多个区域。



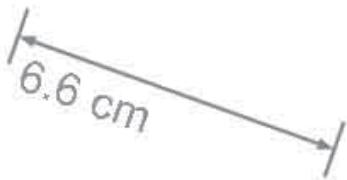
#### 标注工具

Interactive Presentation Utility 2 提供各种标注工具，包括尺寸标注、角度标注、圆规、尺子、量角器、直角三角板和 30 度直角三角板。通过从菜单栏、工具栏或浮动工具条上的“工具”选择  可以访问标注工具。



## 1 尺寸标注

可以使用尺寸标注来标注两点之间的距离。若要在页面上添加尺寸标注，将光标移到页面上，确定尺寸的起点并单击，然后将光标移到另一个点并单击。将自动链接这两个点，并且显示长度。

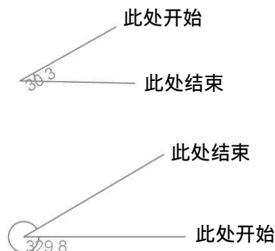


## 2 角度标注

可以使用角度标注工具测量角度，并再次修改角度的量级。若要在页面上添加角度标注，请将光标移到页面上并单击，以确定顶点，再次单击确定角度的一边，然后移动光标。将在页面上显示相应角度。

### 注意

角度标注显示的度数是第二平面从第一平面顺时针旋转产生的度数。



## 3 圆规

可以使用圆规工具画圆弧或扇形。若要移动圆规，请单击圆规的顶部或左脚，并在按住的同时将圆规移到下一个位置。若要改变半径，请单击圆规的右脚，并在按住的同时向左或向右水平移动。在圆规上会显示新的半径长度。若要画弧形或扇形，请单击并按住圆规上的绘图工具，然后旋转绘图。可以从一次右键菜单更改属性，如颜色、透明度、小数点数、单位（下拉菜单包括 cm、mm、pix、inch）。也可以手动输入单位。

## 4 尺子

可以使用尺子测量对象并以任意特定尺寸画线（默认情况下为 10cm，可无限延长）。若要在页面上添加尺子，请将光标移到页面上，确定尺子的位置并单击。尺子将显示在白板页面上。

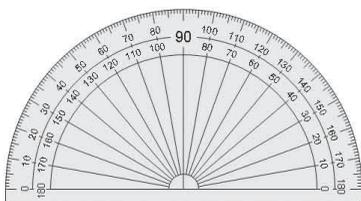


也可以使用线条工具沿着尺子的刻度以所选长度画直线。旋转尺子时，当前旋转角度将显示在尺子的中心。

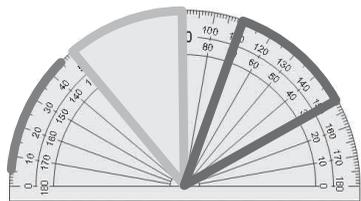


## 5 量角器

可以在白板页面上添加量角器。也可以使用量角器测量角度并以所选角度画圆弧。若要在白板页面上添加量角器，请将光标移到页面上，确定量角器的位置并单击。量角器将显示在页面上。



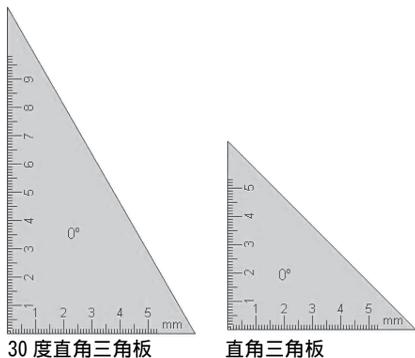
也可以从一次右键菜单选择弧形、实心扇形或空心扇形，然后使用线条工具沿着量角器刻度画所选形状。



## 6 30 度直角三角板

提供两个直角三角形工具：直角三角板和 30 度直角三角板。若要在白板页面上添加直角三角形，请将光标移到页面上，确定直角三角形的位置并单击。直角三角形将显示在页面上。

## 7 直角三角板



可以使用线条工具沿着直角三角形的刻度画直线。旋转直角三角形时，当前旋转角度将显示在直角三角形的中心。

## 8 锁定 / 取消锁定

### 特殊工具

Interactive Presentation Utility 2 也提供一些有用工具，包括计算器、放大镜和屏幕键盘。

### 计算器

Interactive Presentation Utility 2 可从操作系统调出计算器。

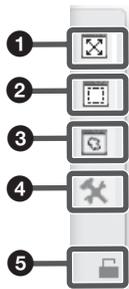
### 放大镜

通过放大镜可放大屏幕区域。从一次右键菜单可以更改放大镜属性，如放大形状、倍数、窗口尺寸等。

### 屏幕键盘

## 屏幕捕获

若要激活屏幕捕获功能，请单击菜单栏上的“工具”，或单击工具栏上的 ，或单击浮动工具条上的 。



### 1 全屏捕获

单击图标捕获整个屏幕。

### 2 矩形区域捕获

单击图标，然后按并拖动光标以确定想要捕获的矩形区域。

### 3 自由捕获

单击图标，然后按并拖动光标以自由确定想要捕获的区域。

### 4 设置

也可以单击  选择捕获屏幕的插入方式。可使用“插入到当前页”和“插入到新建页”。



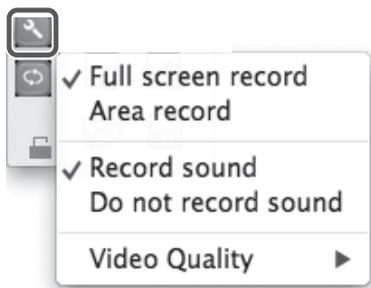
### 5 锁定 / 取消锁定

## 屏幕录制和播放

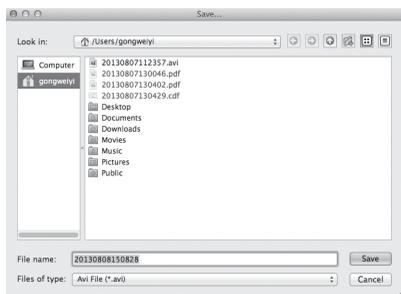
若要激活屏幕录制功能，可以单击菜单栏上的“工具”，或单击工具栏上的 ，或单击浮动工具条上的 。

### 屏幕录制

若要录制屏幕，请从“选项”选择想要的录制形式。也可调节视频质量。可以选择只记录操作窗口还是整个屏幕图像。通过将麦克风连接到电脑，也可以录音。



单击  打开“另存为”窗口。

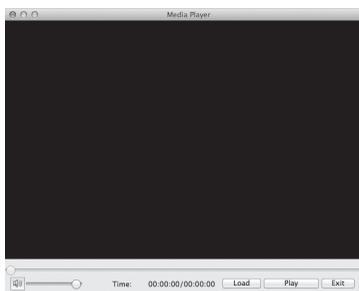


### 注意

录制期间，可以单击  暂停录制，并且可以单击  结束录制。

## 视频播放器

单击 。“播放器”窗口打开。单击“运行文件”并选择要播放的文件。



### 转换工具

可以将 AVI 转换为 SWF。

## 资源面板

资源面板包括预览 、模板 、资源库 、本地资源  和动画 。

### 预览

预览选项卡提供两种预览模式：列表模式和平铺模式。若要重命名页面，请双击页面缩略图下的标题，然后输入新名称。

### 模板

模板选项卡提供各种 cdf 格式的模板。从一次右键菜单，也可以对模板进行删除、建立新文件夹、导入文件或文件夹并导出文件夹。若要打开模板，请在预览区域中选择想要插入白板的模板缩略图，并单击页面（也可以将模板拖动到页面上），然后相应模板将被插入下一页。

### 资源库

资源选项卡提供巨大的图片和多媒体资源用于演示。也可以将创建的对象保存到资源库。有三种方法可以将图片或多媒体资源添加到白板页面：

- 1 选择资源缩略图并单击页面，然后资源将被插入页面。
- 2 选择资源缩略图并将矩形拖动到白板页面上，然后将根据矩形的尺寸显示资源。拖动对象时，可以按“Shift”键保持其纵横比。
- 3 选择资源缩略图并将其拖动到页面上，然后资源将被插入页面。

可以对插入页面的 flash 或视频进行注释标注。标注时，flash 或视频将暂停。flash 或视频播放恢复时，标注将移到下一层。

### 本地资源

通过本地资源选项卡可以将电脑中的 EDF、BMP、EMF、WMF、TIF、JPG、GIF、PNG、CDF、SWF、AVI、WMV、ASF、DAT、MPG、MPEG、RM、RMVB、MOV 和 FLV 文件添加到白板页面。对于其他格式的文件，请双击缩略图打开。若要将文件作为对象插入页面，请在预览区域中选择相应文件，然后单击页面或将文件拖动到页面上。

### 动画 （基于电脑操作，而非 PJ）

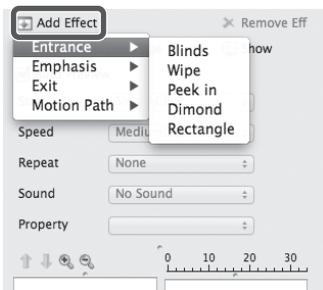
在动画中，您可以将对象、页面的动画特效添加到课件中。

#### 对象特效

可以对页面上的任意对象设置特效。

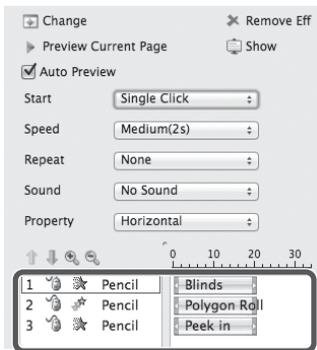
#### - 添加特效

可以对当前页面上的单个或数个所选对象添加四种动画：“进入”、“强调”、“退出”和“运动路径”。若要添加对象效果，请选择一个或数个对象，并单击“添加特效”，然后从下拉菜单中选择特效类型。添加特效后，特效将按顺序显示在特效列表中。

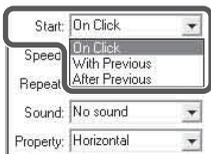


## - 设置特效

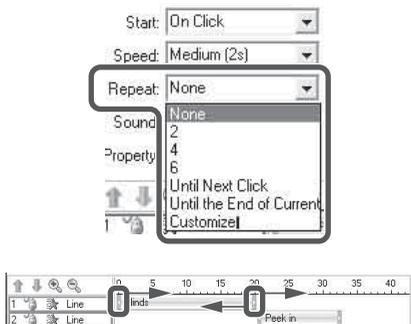
可以自定义当前选择的特效。



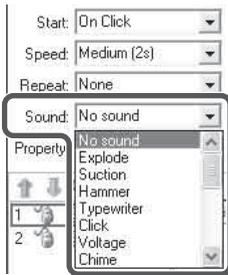
可以自定义特效的播放模式。系统提供三种方式：“单击时”（默认）、“之前”和“之后”。



可以从下拉菜单中自定义特效的速度。也可以通过增加或减少特效的时间轴长度来调节速度。系统提供多种不同的重复次数。



系统提供超过 20 种音效。

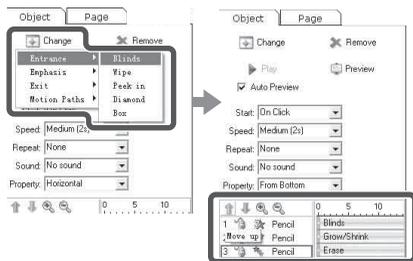


属性的下拉菜单可能会因不同的动画特效而异。可以调节属性值以更改播放特效。



## - 编辑特效

可以更改动画特效和调节其播放顺序。若要更改效果，请选择想要更改的对象，并单击“更改”，然后从下拉菜单中选择相应的动画效果。若要更改播放顺序，请从动画对象列表中选择对象，然后单击“上移”或“下移”。



## - 删除特效

可以从动画对象列表中删除不需要的对象特效。选择想要删除的动画对象，然后单击“删除”。

**注意**

删除了对象时，添加到其上的所有特效将被自动删除。

**- 当前预览**

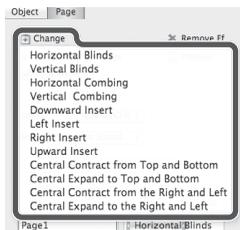
可以预览所选的对象特效。选择想要预览的对象，然后单击“当前预览”。特效预览结束后，软件将自动停止预览。

**- 播放预览**

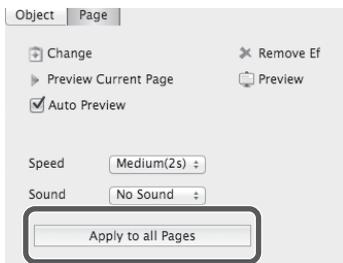
此功能可从当前页面预览所有对象特效。

**页面特效****- 添加页面特效**

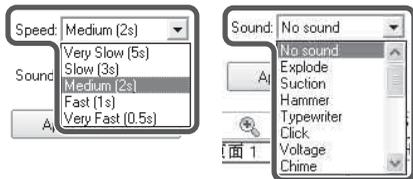
若要对页面添加特效，请单击“更改”，然后从下拉菜单中选择相应特效。



单击“应用于全部页面”。所有其他页面将共享与当前页面相同的特效。

**- 自定义页面特效**

可以自定义页面特效，包括播放速度和声音。选择想要自定义的页面效果，然后从速度列表中选择所需速度。也可以通过增加或减少效果的时间轴长度来调节播放速度。可以从声音列表中选择所需音效。

**- 更改页面特效**

可以根据实际需要更改页面特效。单击“更改”并选择想要更改的页面特效，然后选择所需页面特效。

**- 删除页面特效**

可以根据需要删除任意页面特效。选择想要删除的页面特效，然后单击“删除”。

